サルゲッチュ™ 公式ガイド

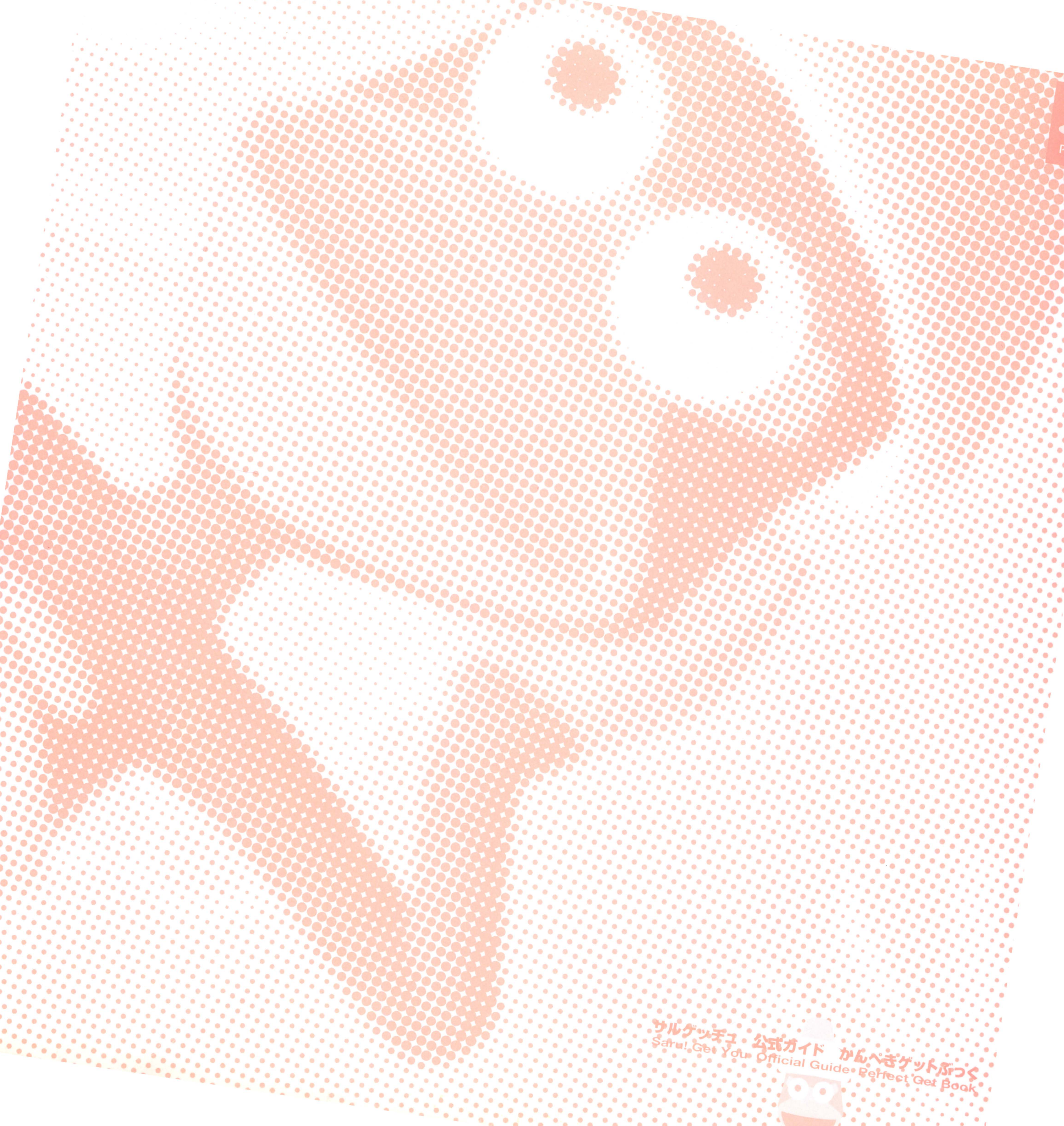
かんぺきゲットぶっく

Saru! Get You Official Guide Perfect Get Book

ファミ通責任編集

PlayStation

サルゲッチュ
公式ガイド
かんぺきゲットぶっく


サルゲッチュ　公式ガイド　かんぺきゲットぶっく
Saru! Get You Official Guide Perfect Get Book

サルゲッチュ公式ガイド
かんぺきゲットぶっく

プロローグ

カケルくんがサルをつかまえなければならないワケ

スペクターという白いサルは、ハカセの発明した頭がよくなるヘルメット"ピポヘル"をかぶってしまいました。頭がよくなるとどうじに悪い心もめばえてしまったスペクターは「れきしをサル一色にぬりかえてやる!!」と、これまたハカセの発明したタイムマシンを使って、なかまのサルたちをかこの世界へ送ってしまったのです。さあたいへんです!

やがてカケルくんと、その友だちのヒロキくんは、サルたちといっしょにかこにとばされてしまいました。もとの世界へもどるには、いろんな時代にちらばってしまったサルをつかまえなくちゃいけません。ハカセが発明したガチャメカを使って、サルをおいかけるカケルくんですが、スペクターはさらに次の手をうっていたのです!!　その手とは……!?

サルゲッチュ公式ガイド かんぺきゲットぶっく

もくじ

プロローグ …… 2

1 きそちしきずかん …… 5
キャラクター …… 6
きほんアクション …… 8
カメラそうさ …… 12
ガチャメカ …… 14
乗り物 …… 19
ピポサルのつかまえかた …… 20
アイテム …… 22
しかけ・そうち …… 24

さあ、じゅんびはいいかい? …… 26

2 ピポサルをつかまえよう! …… 27
ページの見かた …… 28

ちゅうせいだい …… 29
1-1こだいのはらっぱ …… 30
1-2ちゃぷちゃぷいけ …… 31
1-3きょうりゅうバレー …… 32

しんせいだい …… 35
2-1ジャングルリバー …… 36
2-2ナンデココニいせき …… 42
2-3ダレガタテタいせき …… 48

3-1ヒロキアタックパート1 …… 54

げんしじだい …… 57
4-1げんしビーチ …… 58
4-2すいちゅうケイブ …… 62
4-3ガブリンのしま …… 66

ひょうがき …… 75
5-1カッチンコールのうみ …… 76
5-2ツラーラどうくつ …… 78
5-3サルおんせん …… 82

6-1ヒロキアタックパート2 …… 86

きんだい …… 89
7-1わびさびテンプル …… 90
7-2てくてくバンリ …… 96
7-3からくりキャッスル …… 104

げんだい …… 115
8-1マチノシティ …… 116
8-2サルテックファクトリー …… 122
8-3スカイTVタワー …… 130

さるのほんきょち …… 137
9-1スペクターランド …… 138
ウエスタンランド …… 139
ハイスピードコースター …… 140
スペクターサーカス …… 144
ヒロキカート …… 147
スペクター城 …… 148

ミニゲーム
スキーキッズレーシング …… 56
スペクターボクシング …… 74
ギャラクシーモンキー …… 88

ホルゲッチュ …… 114、136

3 タイムアタックにちょうせん! …… 167
タイムアタックのきほん …… 168
ページの見かた …… 169

こだいのはらっぱ …… 170
ちゃぷちゃぷいけ …… 172
きょうりゅうバレー …… 174
ジャングルリバー …… 176
ナンデココニいせき …… 178
ダレガタテタいせき …… 180
げんしビーチ …… 182
すいちゅうケイブ …… 184
ガブリンのしま …… 186
カッチンコールのうみ …… 188
ツラーラどうくつ …… 190
サルおんせん …… 192
わびさびテンプル …… 194
てくてくバンリ …… 196
からくりキャッスル …… 198
マチノシティ …… 200
サルテックファクトリー …… 202
スカイTVタワー …… 204
スペクターランド …… 206

1 きそちしきずかん

ゲームをはじめる前に知っておかなければいけないことがたくさんあります。きほんがたいせつです。ここでしっかりと勉強してから進んでください。

カケルくん

このゲームのしゅじんこう。元気な男の子です。遠いかこの時代にとばされてしまいましたが、それぞれの時代にちらばったピポサルをつかまえることによって、げんだいに向かって少しずつワープしていきます。みなさんはカケルくんをそうさして、ピポサルをつかまえなくてはなりません。がんばりましょう。

ハカセ

いだいな科学者で、ついにタイムマシンの発明にせいこうしました。かこにとばされてしまったカケルくんを助けるために、そして、スペクターの悪いおこないを止めようと、さまざまなガチャメカを発明して、カケルくんのもとへ送ってくれます。

キャラクター

ゲームにでてくるみんな

チャル

ハカセが作った女の子がたのプログラムです。ピポサルを何びきつかまえればいいのかをカケルくんに教えてくれます。

ナツミちゃん

ハカセのまごで、カケルくんやヒロキくんとは大のなかよし。ちょっとお姉さんぶったところがあります。いなくなった2人のことを心配し、ハカセのサポート役をつとめます。

ヒロキくん

カケルくんの大親友。カケルくんといっしょに、かこの時代へとばされてしまいました。カケルくんへのライバル心をスペクターに見ぬかれて、手先としてあやつられてしまいます。

スペクター

もともとは遊園地の人気サルとしてかつやくしていましたが、ピポヘルのおかげで悪い心がめばえてしまいました。あちこちの時代にサルを送りこみ、れきしがかわるようすを見物しています。

ピポサルたち

スペクターによってピポヘルをかぶせられ、かこの時代にとばされたサルたちです。頭がよくなったり、すばしこくなったサルもいれば、あんまりかわっていないサルもいます。

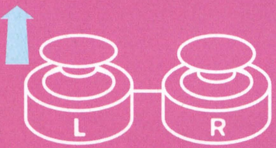
きほんアクション

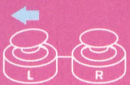
カケルくんの動かしかた

コントローラの左右のスティックで、
カケルくんをじっさいに動かしてみましょう。
ここでしょうかいするアクションを
うまくおこなうヒケツは、
一にも二にもスティックの
そうさになれることです。

いどうする

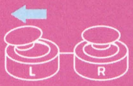
左スティックを動かすほうにカケルくんは進みます。画面のおくへ行かせたいときはスティックを上へ、手前に行かせたいときは下へたおします。スティックをおもいきりたおすと走り、ほんの少しだけかたむけるとしのび足になります。その中間で歩きます。





しのびあし

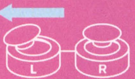
せまい足場をそーっと歩くときに使います。



あるく

ピポサルとのきょりをはかるのに便利です。

左スティックを回せば、カケルくんがカーブをえがいて走ります。グルグル走り回ることもできます。



はしる

いちばんよく使う、いどうアクションです。

ふせる

左スティックを真上からおしこむと、地面にふせます。ふせたままで左スティックを上下左右に動かすと、動かしたほうにハイハイで進めます。また、ふせたままで右スティックをおしこむと、からだを丸めていないフリができます。ふせるアクションを使えば、ピポサルに気づかれないように近づくことができます。

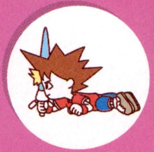
おしこむ

ふせる

左スティックをおすとふせ、はなすと立ち上がります。

おしこんだままたおす

ハイハイ

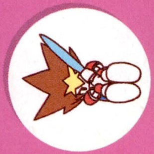


スピードは、スティックのかたむけかたでへんかします。

ピポサルはカケルくんに気づくとにげてしまいます。走って近づくよりもハイハイのほうが、にげられることが少なくなります。

りょうほういちどにおしこむ

いないフリ



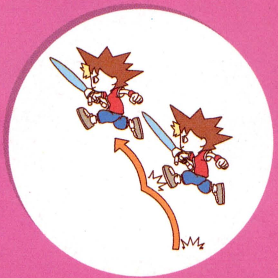
ピポサルにいちばん見つかりにくいアクションです。

いないフリのまま動くことはできません。また、気づかれてしまってからいないフリをしてもイミがありません。

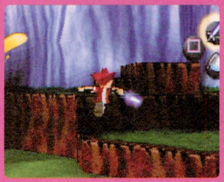
ジャンプ

R1
R2

R1かR2ボタンをおすと真上にジャンプします。左スティックをたおしながらジャンプすると、たおしたほうへジャンプします。ジャンプ中にもう一度ボタンをおすと、2だんジャンプになって、より高く、より遠くへとぶことができます。



ジャンプ



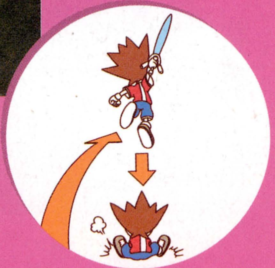
ジャンプは低いだんさや細いみぞなどをとびこえるときに使いましょう。

2だんジャンプ

2だんジャンプはジャンプでとどかない場所へとぶときに使いましょう。

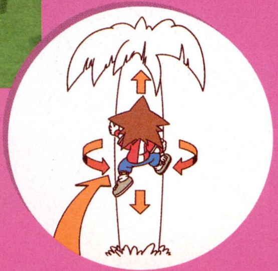
ヒップドロップ

ジャンプ中に左スティックをおしこむと、おしりから着地します。ゲットアミをそうびしているときにヒップドロップすると、着地とどうじにピポサルをつかまえられます。



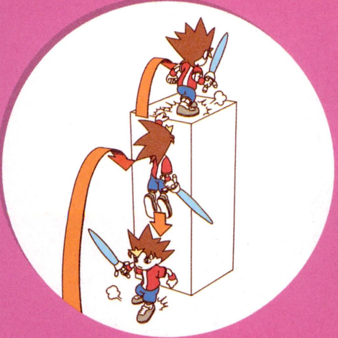
木のぼり

木に向かってジャンプすると、木につかまります。そのまま左スティックを上にたおすと木を登り、下にたおすとおります。左右にたおすと木のまわりをぐるっと回れます。R1かR2ボタンをおすととびおりることができます。



ぶら下がり

ジャンプしたときにガケにつかまると、ぶら下がることができます。カケルくんの顔が向いているほうに左スティックをたおすと、登ることができます。おりるときには、せなかのほうへ左スティックをかたむけましょう。

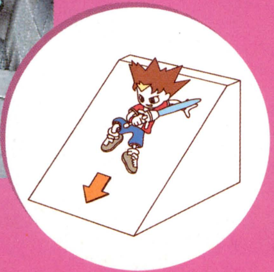


うんてい

長いぼうのようなものにジャンプしてぶら下がったときは、うんていのようにぼうをつたっていどうすることができます。とちゅうでジャンプすると落ちてしまうので、下に地面がないところでは注意していどうするようにしましょう。

坂道すべり

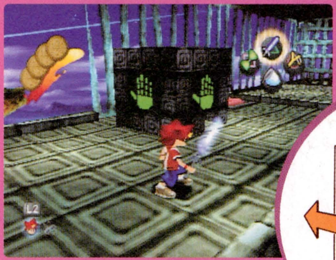
坂道は、すべりおりることができます。すべっているときにジャンプすれば、そのとちゅうにある足場などに、とび上がれることもあります。

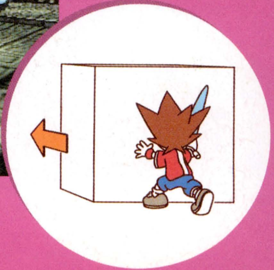


オレンジの足場へジャンプでとびうつれます。タイミングが命です。

ブロックおし

手のマークがついているブロックは、おして動かすことができます。ブロックの前に立って、おしたいほうに左スティックをかたむけるだけでカンタンに動かせられます。





このマークがついたブロックを見たら、おしてみましょう。

カメラそうさ

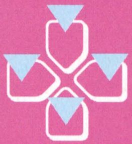
世界を見わたそう！

カケルくんを手前に動かすと、いっしゅんだけ正面からの画面になります。

そのまま放っておくと、カメラはゆっくり、カケルくんの後ろへいどうします。

ゲーム画面をうつしだしているカメラは、
ふつうはカケルくんのせなかがわにあって、
カケルくんとおなじほうを向いています。
このカメラは自分で自由に動かして、
ステージのすみずみまで
見わたすことができます。
そのときどきで、
自分がプレイしやすいように
カメラをそうさしてみてください。

カケルくんのまわりを見る

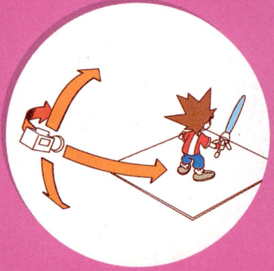


ほうこうキーの左右をおすと、カケルくんを中心にうつしたまま、カメラを360度いどうさせることができます。これでカケルくんのまわりに何があるのかを見ることができます。見たいほうこうとおすほうこうキーはぎゃくなので注意しましょう。
またほうこうキーの上下をおすと、空や足もとのようすを見ることもできます。

右をおすと、カケルくんの左がわのようすが見られます。

おさないときは、カケルくんの後ろすがたが見えます。

左をおすと、カケルくんの右がわのようすが見られます。



下をおせば、あるていどの高さまで上のほうを見おろせます。

上をおせば、カケルくんを上のほうから見ることができます。

カケルくんの目で見る

L2

L2ボタンをおすと、カケルくんの目から見た画面に切りかわります。この画面ではカケルくんのまわりや足もとを、よりはっきりと見ることができます。このときも方向キーを使ってまわりを見わたせます。ただし方向キーだけを使ったとき（→12ページ）とはちがい、見ることができるのはおした方向キーと同じほうのけしきです。

この画面のままではいどうできません。もういちどL2ボタンをおせばもとの画面にもどります。

L2ボタンをおすことで、こうげきする場所をねらう目じるしがでるガチャメカもあります。

カケルくんの後ろにカメラを動かす

L1

カケルくんを動かすときに、いつもカケルくんの向かう先がうつしだされていれば、プレイしやすくなります。L1ボタンをおすと、カメラはいっしゅんでカケルくんの後ろへ回りこみます。すばやくいどうしたいときは、このそうさがとても役に立ちます。

放っておいてもカメラはカケルくんの後ろへいどうしますが、動きはとてもゆっくりです。

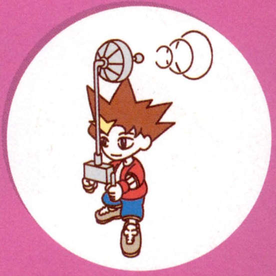
L1ボタンをポンとひとおし！　するといっしゅんにしてカメラはカケルくんの後ろへ！

サルのようすを見る

L2

L2ボタンで、ピポサルのくわしいようすを見ることができるガチャメカ（→14ページ）もあります。ピポサルのいばしょがなかなかさがせない人は、そのガチャメカを手に入れてからもう一度チャレンジしましょう。

このガチャメカを使えば、ステージのどこに、どんなサルがいるのかがわかります。



ガチャメカ

メカを使ってピポサルをつかまえよう!

カケルくんのぼうけんを助けるために、ハカセはけんきゅう所で
さまざまなガチャメカを発明していきます。
ゲームを進めて、ある決まったステージをクリアすると、
ハカセから新しいガチャメカをもらうことができます。
もらったガチャメカをうまく使いこなして、
かくれているすべてのピポサルをつかまえましょう。

セレクトボタンをおせば、すぐにメカセレクト画面が出てきます。

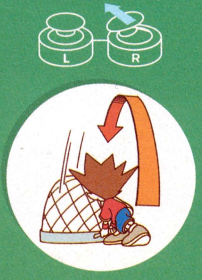
使いたいガチャメカをえらんで、セットしたいボタンをおします。

画面をもどし、ガチャメカをセットしたボタンをおすとそうびできます。

ゲットアミ

はじめから持っています。ピポサルをつかまえるときにひつようなアミです。右スティックを動かしたほうへアミをふりおろします。うまくアミをかぶせてピポサルたちをつかまえましょう。ゲットアミはアイテムを取るときにも使うことができます。

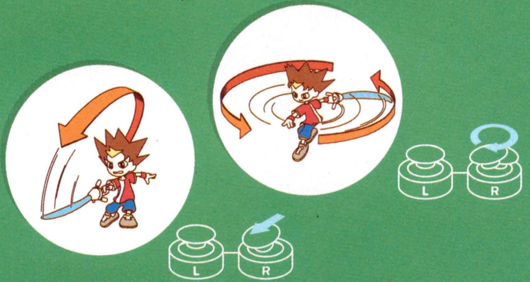
つかまえるにはちょっとしたコツがひつようです(→20ページ)。

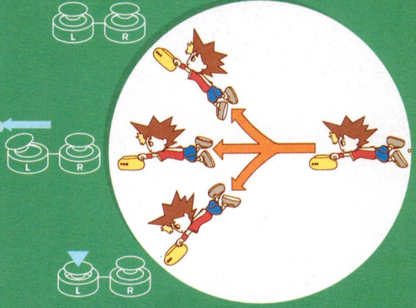


メカボー

これもはじめから持っています。じゃまなモンスターをたおしたり、とどく高さにあるスイッチを入れたりするときに使います。右スティックを動かしたほうにメカボーをふりおろします。グルグル回すと、まわりにいるモンスターをいちどにこうげきすることができます。

モンスターが多い場所では、グルグルこうげきがこうかてきです。





ミズメカ

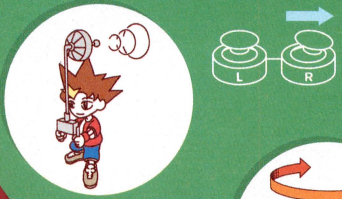
水の中を泳げるようになるメカです。『こだいのはらっぱ』のあとにハカセが発明し、水に入ると自動てきにそうびされます。左スティックをたおすと泳ぎ、おしこむと深くもぐり、はなすとうかび上がります。右スティックをおしこむと、スイチュウアミをはっしゃしてピポサルをつかまえたり、アイテムをゲットすることができます。

泳ぎながらR1かR2ボタンをおすと、泳ぐスピードがはやくなります。

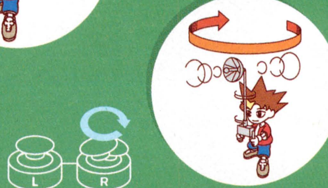
サルレーダー

『きょうりゅうバレー』をクリアするとハカセが発明します。そうびして右スティックを回し、ピポサルをとらえるとコントローラがブルブルとふるえます。画面の左下のL2アイコンがピカピカ光っているときにL2ボタンをおせば、そのピポサルのようすをくわしく見ることもできます。

サルを見つけるとL2アイコンが光ります。



ブルブルふるえてもピポサルが遠くにいるときは、くわしいようすは見られません。

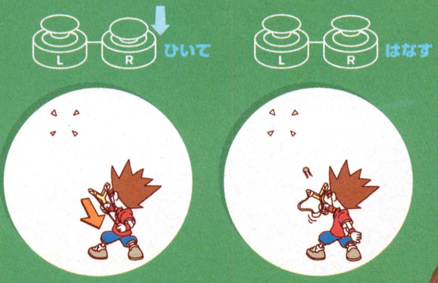


パチンガー

『ナンデココニいせき』のあとにハカセが発明します。左スティックか方向キーで目じるしを合わせて、右スティックを手前にたおしてからはなすと、遠くのモンスターやスイッチをうつことができます。L2ボタンでねらいうち画面に切りかえると、ねらいが合わせやすくなります。

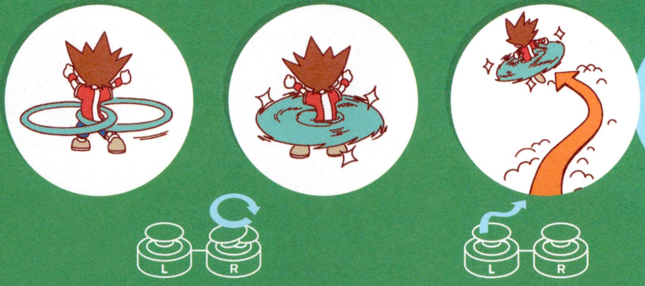
パチンガーのタマは3しゅるいあります。

この画面にすると、遠くのものをかくじつにねらうことができます。

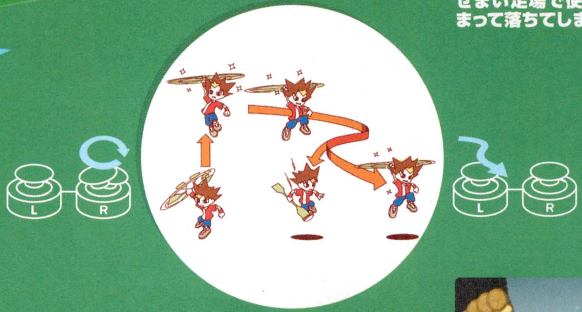


ダッシュフープ

『ヒロキアタックパート1』のあとハカセが発明します。右スティックをグルグル回すと、フープが回転します。そのまま左スティックをたおせば、ふつうよりすばやく走れます。フープが回っているときは体当たりでモンスターをやっつけることもできます。カベなどのしょうがいぶつに当たると、フープの回転は止まります。



せまい足場で使うと、いきおいあまって落ちてしまうことも……。

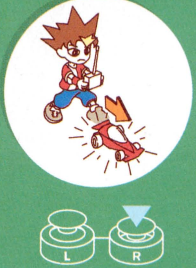


トビトンボ

『カッチンコールのうみ』をクリアするとハカセが発明します。右スティックをグルグル回すと、ジャンプや2だんジャンプではとどかない、とても高いところへ上がることができます。走りながら2だんジャンプして、すぐに右スティックを回せば、かなり遠くまでとぶことができます。

右スティックを回しつづけていると、ゆっくりと地面におりられます。

右スティックをおしこめば、すぐにマシンを足もとに呼びだせます。



メカヨンク

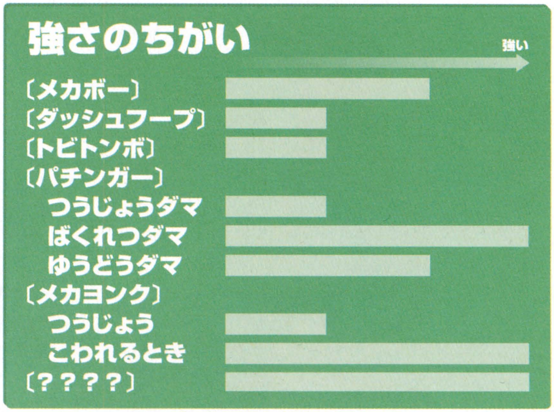
『からくりキャッスル』をクリアするとハカセが発明します。右スティックを1回おしこんでマシンを呼びだし、右スティックでそうさします。りょうほうのスティックを動かして、カケルくんを走らせながらマシンをそうさすることもできます。モンスターのこうげきでこわれたり、水中に入るとバクハツします。

ガチャメカのこうげき力

こうげきできるガチャメカはぜんぶで6つ。強さは右のグラフのとおりです。

ゆうどうダマは9コまでしか持てません。イザというときに使いましょう。

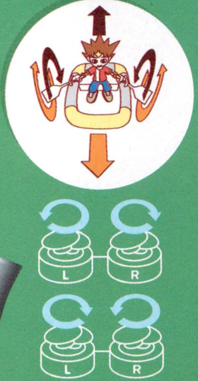
なぞのガチャメカ。とても強そうですが、いつ手に入るかはヒミツです。

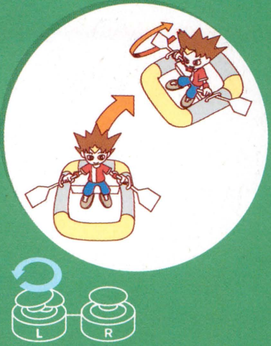


乗り物

じょうずに乗りこなせう

このゲームには2つの乗り物が登場します。
水上をいどうするボートと、地上をいどうするタンクです。
ここでそれぞれのそうさのしかたを
しっかりとおぼえておきましょう。





ボート

ボートに乗りこめば、モンスターからのこうげきを受けずに川やみずうみをいどうできます。ボートにはジャンプで乗りおりすることができます。スティックを上か下に入れっぱなしにすると自動てきに進めるので、そうさがにがてな人はためしてみましょう。

前後に進む

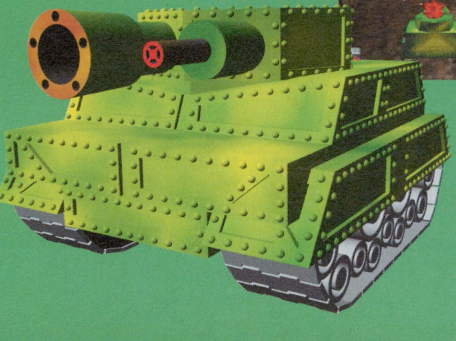
2つのスティックを外がわに回すと前へ、内がわに回すと後ろへ進みます。

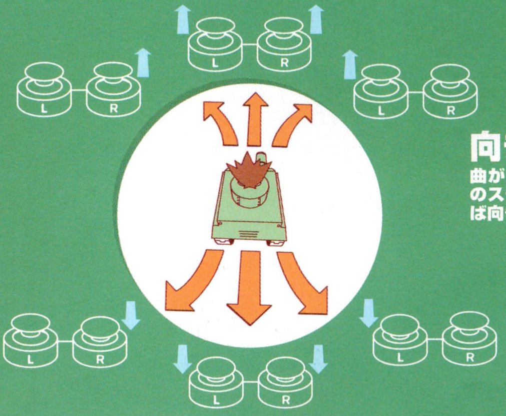
向きをかえる

どちらかのスティックだけを回すと、ボートの向きをかえることができます。

タンク

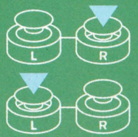
ボートとおなじようにジャンプで乗りおりします。タンクに乗っているときは、カケルくんはダメージを受けませんが、タンクは何度かこうげきされるとこわれてしまいます。こわれてもはじめにタンクがあった場所へもどると、ちゃんとふっかつしています。





向きをかえる

曲がりたいほうこうの外がわのスティックを上下にたおせば向きをかえられます。



前後に進む

左右のスティックをどうじに上へたおすと前へ、下へたおすと後ろへ進みます。

タンクでこうげき!

スティックをおしこむと、こうげきできます。L2ボタンでねらいうち画面になります。

ピポサルのつかまえかた

いろいろためしてみよう!

ピポサルをつかまえるテクニックは
さまざまですが、
ここでしょうかいする
4つのテクニックはその代表です。
これらのテクニックを身につけておけば、
すべてのピポサルを
ゲットするのもユメではありません。

おいかけゲッチュ

ピポサルをとにかくひたすらおいかけて、ゲットアミをふり回すつかまえかたです。すばしこかったり、けいかい心の強いピポサルをつかまえるには向いていないほうほうです。

ぼーっとしていて、動きのにぶいピポサルはおいかけてゲッチュ!!

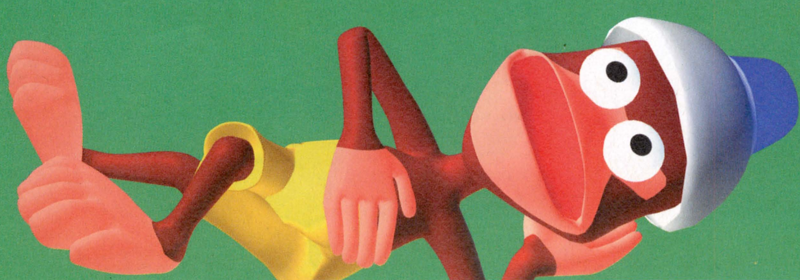
しのびよりゲッチュ

しのび足やハイハイでピポサルに気づかれないように近づき、きょりをつめてゲットアミをかぶせるつかまえかたです。しょうがいぶつが多い場所などで、こうかをはっきします。

岩のむこうにいるピポサルに気づかれないように近づいて……。

ハイハイのままゲットアミをふれば、いっちょあがり。カンタンです。

頭のよいピポサルにはつうじないことが多いつかまえかたです。



とびつきゲッチュ

ジャンプや2だんジャンプでピポサルに近づいて、着地するときにアミをふりおろす、ちょっとむずかしいつかまえかたです。使えるようになればゲームクリアがぐっと近づきます。

ジャンプ中にピポサルの動きをかくにんしておいて……。

ねらいをさだめてゲットアミをふりおろして、つかまえます。

ころばせゲッチュ

メカボーなどのこうげきメカを使ってピポサルをころばせ、そのスキにアミをふるつかまえかたです。ガチャメカをすばやく持ちかえるテクニックがひつようです。

ピポサルの動きをよんで、メカボーでころばせたスキに……。

すばやくゲットアミに持ちかえ、上からかぶせてしまいましょう。

ダッシュフープの体当たりでもピポサルをころばせられます。

足のはやいピポサルをゲットするときにゆうこうなテクニックです。

アイテム

いろいろあるよ！さがしてみよう！

アイテムはあちこちにおいてありますが、
モンスターをたおして手に入れるものもあります。
また、いちどステージの外へ出て
入りなおすと、ふっかつするアイテムもあります

エナジーチップ

もっともよく見かけるアイテムです。モンスターをたおすと手に入ることもあります。100コ集めると、Tシャツが1まいもらえます。

おいてあるエナジーチップは、ステージに入りなおすとふっかつして、また取ることができます。

デカチップ

ふつうのエナジーチップと同じように、ステージの決まった場所においてあります。ひとつでエナジーチップ5コぶんです。

デカチップは木の上やたて物のうらなどの見落としやすい場所によくおいてあります。

ビスケット

画面の左上にあるビスケットはカケルくんの体力をあらわし、ダメージを受けるとへっていきます。なくなるとTシャツが1まいへってしまいます。

ビスケットは、5まいまでしか持つことができません。

へったら"だっしゅつ"してやりなおせば5まいにもどります。

ビスケカン

メカボーでたたくとビスケットが何まいもでてくる、ユメのようなアイテムです。ステージにおいてあるもので、カンはゲットできません。

ビスケットがへってピンチのときには、とても助かるアイテムですが、かぎられた場所にしかありません。

Tシャツ

水のなかでおぼれたり、地面のないところに落ちたり、ビスケットがなくなると1まいへります。Tシャツが0のときにミスするとゲームオーバーになってしまいます。

ステージに落ちていることもあります。取りわすれのないように!!

スペクターコイン

スペクターの顔の形をしたコインです。これを集めると、そのまい数によっていろいろなミニゲームを遊べるようになります(→26ページ)。

とくていのガチャメカがないと取れないコインは、あとで取りましょう。

タマアイテム赤

パチンガーを手に入れたあと、モンスターをたおすと手に入るようになります。パチンガーのばくれつダマ(何かに当たるとバクハツするタマ)の数がふえます。

タマアイテムは、それぞれ9コまでしか持つことができません。

当たるとバクハツをおこし、大きなダメージをあたえられます。

タマアイテム青

タマアイテム赤とおなじで、モンスターをたおして手に入れます。パチンガーのゆうどうダマ(モンスターをおいかけてこうげきするタマ)の数がふえます。

ゆうどうダマは3つのタマをいちどにはっしゃすることができます。

タマはモンスターをおいかけていきますが、はずれることも……。

しかけ・そうち

しかけを見やぶれ!

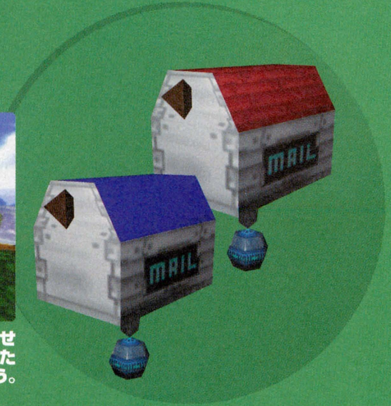
ステージにはスペクターが用意した
イジワルなしかけがたくさんあります。
よくかんさつして、どうすればいいのか、
おちついて考えましょう。
また、ハカセやナツミちゃんからヒントが聞ける
ポストも見のがさないようにしましょう。

メッセージポスト

ハカセとナツミちゃんから、ぼうけんに役に立つ話が聞けるポストです。赤ポストにはとても重要なじょうほう、青ポストには知っているとトクするヒントが入っています。

赤ポストは近くにいくと自動てきに開きます。ハカセとナツミちゃんからこうりゃくのヒントが聞けます。

青ポストは自動てきには開きません。見つけたらメカボーなどでたたいて、メッセージをよみましょう。



スイッチ

赤くて丸いスイッチがあちこちにあります。メカボーでたたいておしてみましょう。とどかない場所にあるスイッチも、ガチャメカをうまく使えばおすことができます。

おすと青にかわります。どこかのドアが開いたり、道ができたりします。

高くて遠い場所にあるスイッチは、パチンガーでねらいうちしましょう。

ゆかスイッチ

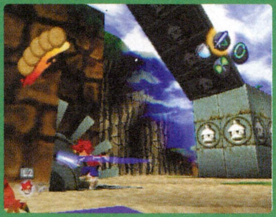
ゆかの上にある四角いスイッチは、上に乗るとおすことができますが、おりるとすぐにもとにもどってしまいます。場所によっては、かわりに何かをおかなければなりません。

スイッチをふむととびらが開きますが、おりると閉じてしまいます。

くるくるハンドル

とっ手のたくさんついたハンドルです。近づいてメカボーをふり回すとハンドルが回り、足場ができたりとびらが開いたりしますが、少しずつもとにもどってしまいます。

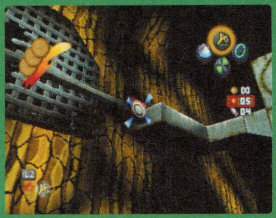
ハンドルがもとにもどると、せっかく開けたとびらが閉じてしまいます。



とびらだけではなく、通路ができるしかけもあります。

ふりこバー

ふりこのようなかたちをしています。タテになっていれば木のぼりのようにのぼっていくことができます。ヨコになっているときはタテにするひつようがあります。



パチンガーのタマをマトに当てるとタテにすることができます。

サルとびら

きまった数のピポサルをつかまえないと開かないとびらです。とびらのヨコの柱にサルの絵がかいてあるので、その数だけつかまえてとびらを開けましょう。

このとびらのばあい、サルを3びきつかまえると開きます。

おせるブロック

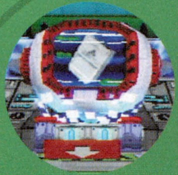
手のマークがついているブロックをおすと、いろんなことがおこります。

サルボックス

青く光っているハコにはピポサルがかくれています。とてもカタイのでとくべつなガチャメカでなければこわすことはできません。

Are You Ready? さあ、じゅんびはいいかい？

スペクターをさがす前に、
まずタイムステーションに
行ってみましょう。
ここではセーブや
ガチャメカのトレーニングをしたり、
ミニゲームで遊ぶことができます。



データスイッチ

ゲームのセーブとロードのほか、つかまえたピポサルのデータを見たり、ポケットステーションに『ホルゲッチュ』をダウンロードすることなどができます。

トレーニングスペース

手に入れたガチャメカの練習ができます。うまくガチャメカを使えないなら、ここでトレーニングしてからつぎのステージへ向かうといいでしょう。

ミニゲームコーナー

集めたスペクターコインの数によって、スキー、ボクシング、シューティングという3つのミニゲームがプレイできます（→56、74、88ページ）。

ワープスイッチ

それぞれのステージへワープできます。すべてのピポサルをつかまえたステージでは、タイムアタックにちょうせんすることができます（→167ページ）。

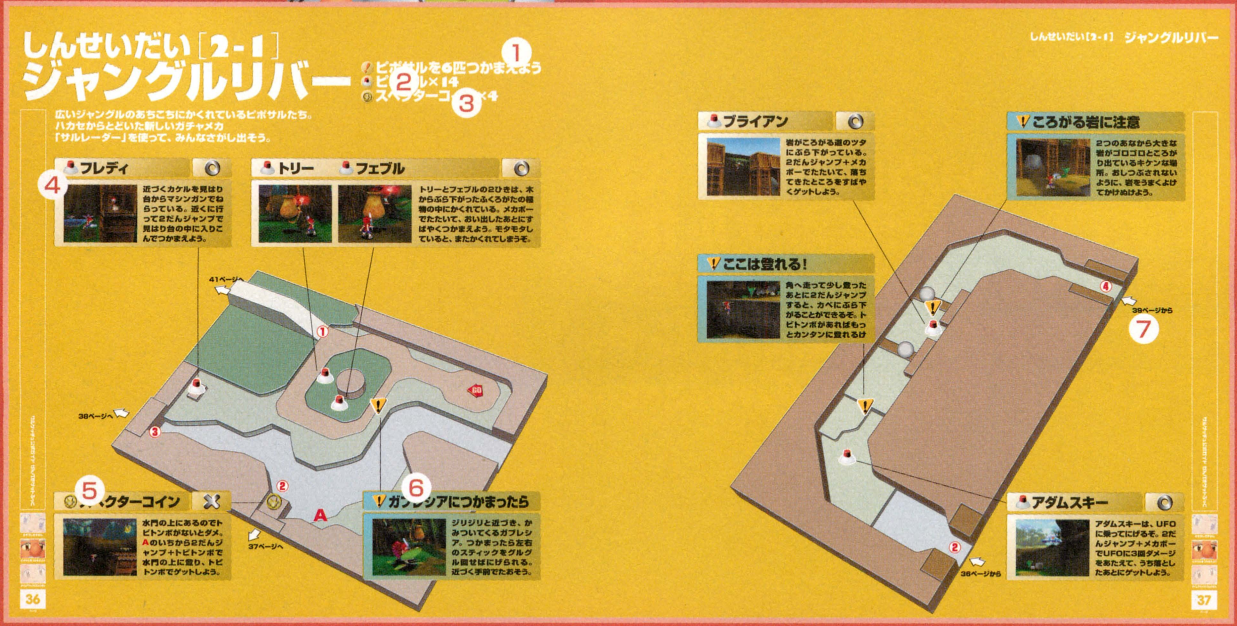
いよいよぼうけんのはじまりです！

2 ピポサルをつかまえよう!

さっそく、いろいろな時代ににげてしまったピポサルたちをゲットしておくれ。ステージマップをよく見て進むんじゃ。キミならできる! たのんだぞ。

ページの見かた

次のページからは『サルゲッチュ』のこうりゃくページだ。ピポサルのいるところやスペクターコインのありかが、すぐにわかるぞ。



①ステージクリアじょうけん
ステージをクリアするために、つかまえないといけないピポサルの数。

②ステージにいるピポサルの数

③ステージにあるスペクターコインの数

④ピポサル
ピポサルの名前とつかまえかたをしょうかい。○は、はじめてそのステージに入ったときからつかまえられるピポサルで、×はとくべつなガチャメカを手に入れるとつかまえられるようになるピポサルをあらわす。

⑤スペクターコイン
スペクターコインのあるところと取りかたのアドバイス。カンタンに取れるものは場所だけをしめしている。

⑥チェックポイント
モンスターのたおしかたやいろいろなしかけのヒント。よんでおくと役に立つじょうほうが書いてある。

⑦マップのつながりかた
マップのつづいているページを紹介。そのページの同じ番号のところにつながっている。

アイコンの見かた

スタートいち	くるくるハンドル
ピポサル	ビスケカン
スペクターコイン	Tシャツ
チェックポイント	おせるブロック
スイッチ	タンク
ゆかスイッチ	ボート

ちゅうせいだい

1-1　こだいのはらっぱ　30ページ
1-2　ちゃぷちゃぷいけ　31ページ
1-3　きょうりゅうバレー　32ページ

でてくるモンスター

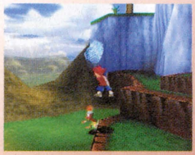
ナッツン　ズーカ

ちゅうせいだい［1-1］こだいのはらっぱ

ピポサルを3匹つかまえよう
ピポサル×4
スペクターコイン×1

ぼうけんのはじまりは小さなはらっぱ。
まずはこのステージでメカボーとゲットアミの使いかたをおぼえよう。さあスタートだ！

ザイアス



だんさの上にいるザイアスには、ジャンプで近づいてゲットアミをふりおろす「とびつきゲッチュ」を使おう。カケルをうまく動かせないという人は、だんさの下でふせて、おりてくるのを待ちぶせするといいぞ。

アインス

メカボーでいったんこうげきしてからつかまえる「ころばせゲッチュ」がラクだ。そのとき、ナッツンにぶつからないように注意しよう。

ナッツンに注意！

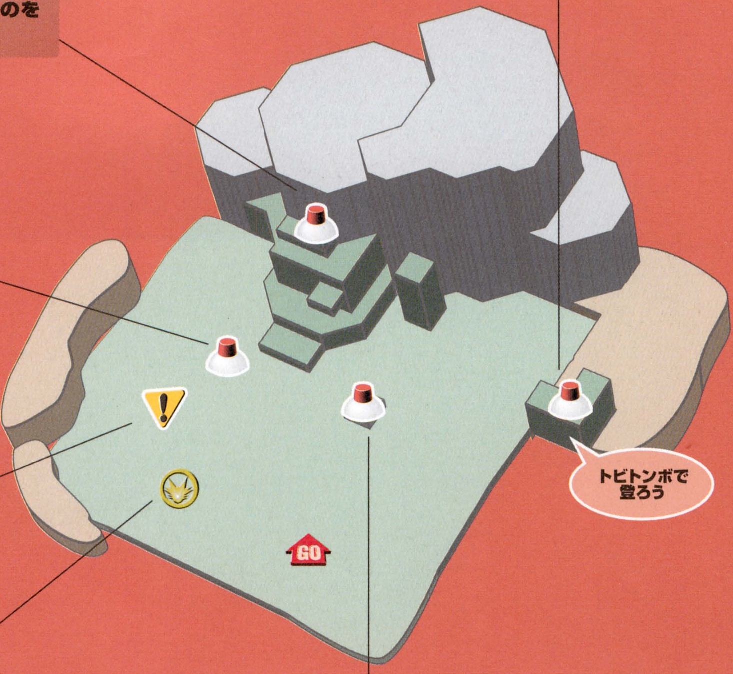
体当たりでこうげきしてくる。ピポサルをつかまえるときにジャマになるので、あらかじめメカボーでやっつけておくといいぞ。

スペクターコイン

木のてっぺんにある。ジャンプで木にとびついたら、左スティックを上にたおして登ろう。木の上でジャンプすればカンタンにとれるぞ。

ウッキー

はじめはつかまえられない。高くとび上がることができるガチャメカ「トビトンボ」を手に入れてからつかまえにこよう。



イチロウ

石からおりるしゅんかんをねらってゲット！にげられたら、とにかくおいかけてアミをふる「おいかけゲッチュ」でつかまえよう。

ちゅうせいだい［1-2］
ちゃぷちゃぷいけ

! ピポサルを4匹つかまえよう
ピポサル×6
スペクターコイン×1

池でさっそくミズメカがかつやくするぞ。ちゃんとトレーニングしておこう。泳いでいるピポサルをスイチュウアミでゲットするのだ。

デュオ

ステージに入ったらすぐに走って近づいて「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。時間がたつと動きだしてつかまえにくくなるぞ。

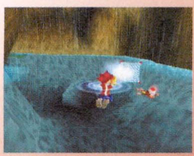
スペクターコイン

池のそこにある。さんそメーターに注意しながらもぐって手に入れよう。ミズメカのスイチュウアミでもゲットすることができるぞ。

ジョン

ジョンのいるガケの上には、くびながりゅうのせなかから2だんジャンプすれば上がれる。ジョンがゆだんしているスキにつかまえよう。

リッチー



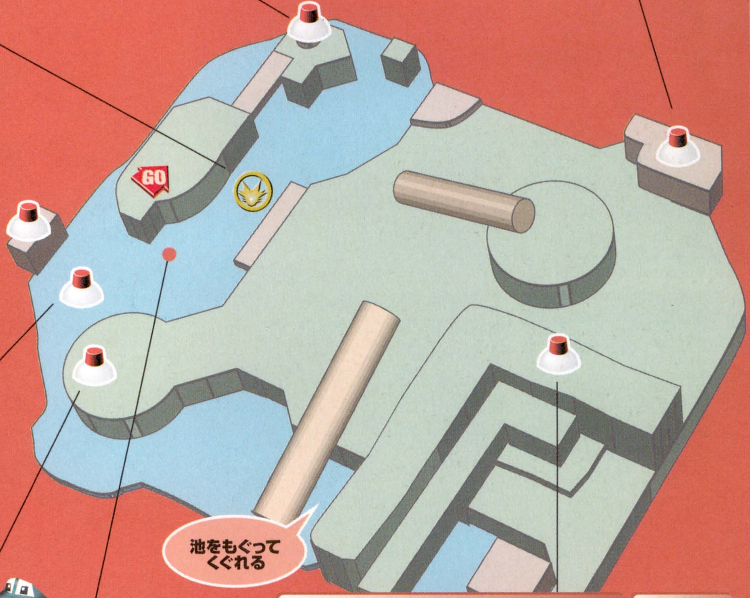
池をのんびりと泳いでいる。ミズメカで近づき、スイチュウアミでゲットしよう。なんどもなんどもはっしゃするのがゲットするコツだ。

レオサルド

気づかれると池にとびこんでしまうのでやっかいだ。赤いポストのヒントどおりに「しのびよりゲッチュ」でつかまえてしまおう。

ジャーヌ

この高さのガケなら2だんジャンプで登れる。ジャーヌはここからおりることはないので安心だ。ゆっくりつかまえてもだいじょうぶ。



くびながりゅう

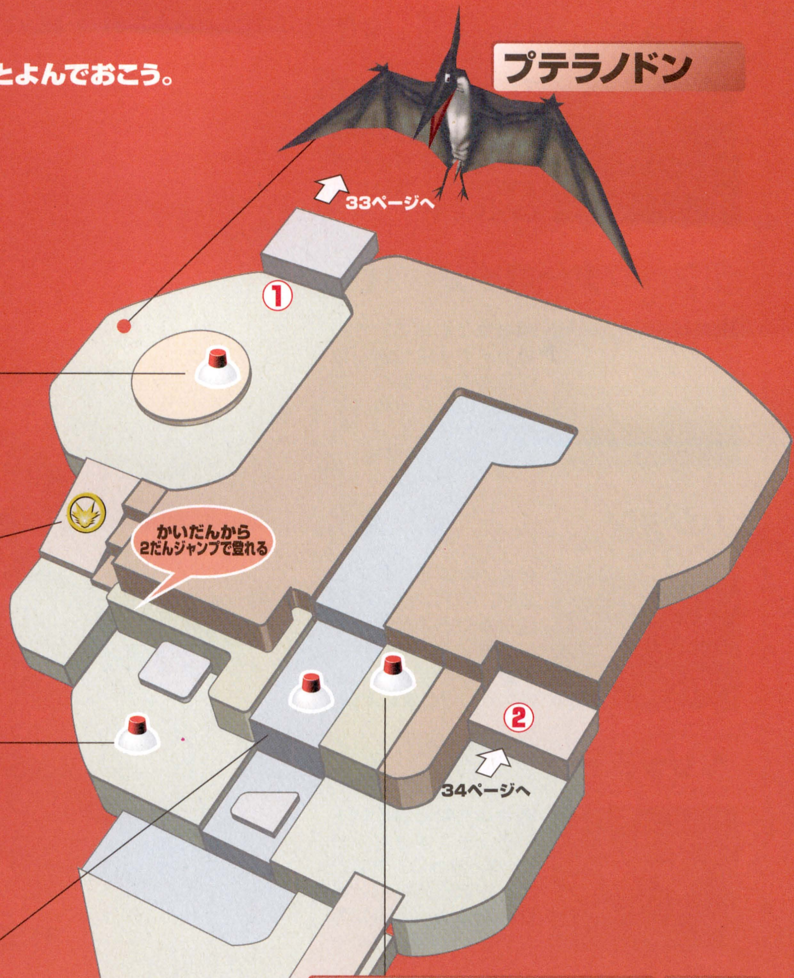
モンサルト

池をもぐってトンネルをぬければ、うらからガケの上に登れる。モンサルトも「しのびよりゲッチュ」でラクにゲットできるぞ。

ちゅうせいだい［1-3］きょうりゅうバレー

- ピポサルを4匹つかまえよう
- ピポサル×7
- スペクターコイン×1

ここのピポサルたちをつかまえるには、ちょっとしたワザがひつようだ。メッセージポストのじょうほうをしっかりとよんでおこう。



サルンブス

メカボーで動いているタマゴをたたいて、出てきたところをゲットしよう。モタモタしていると、べつのタマゴの中へかくれてしまうぞ。

スペクターコイン

リンゴー

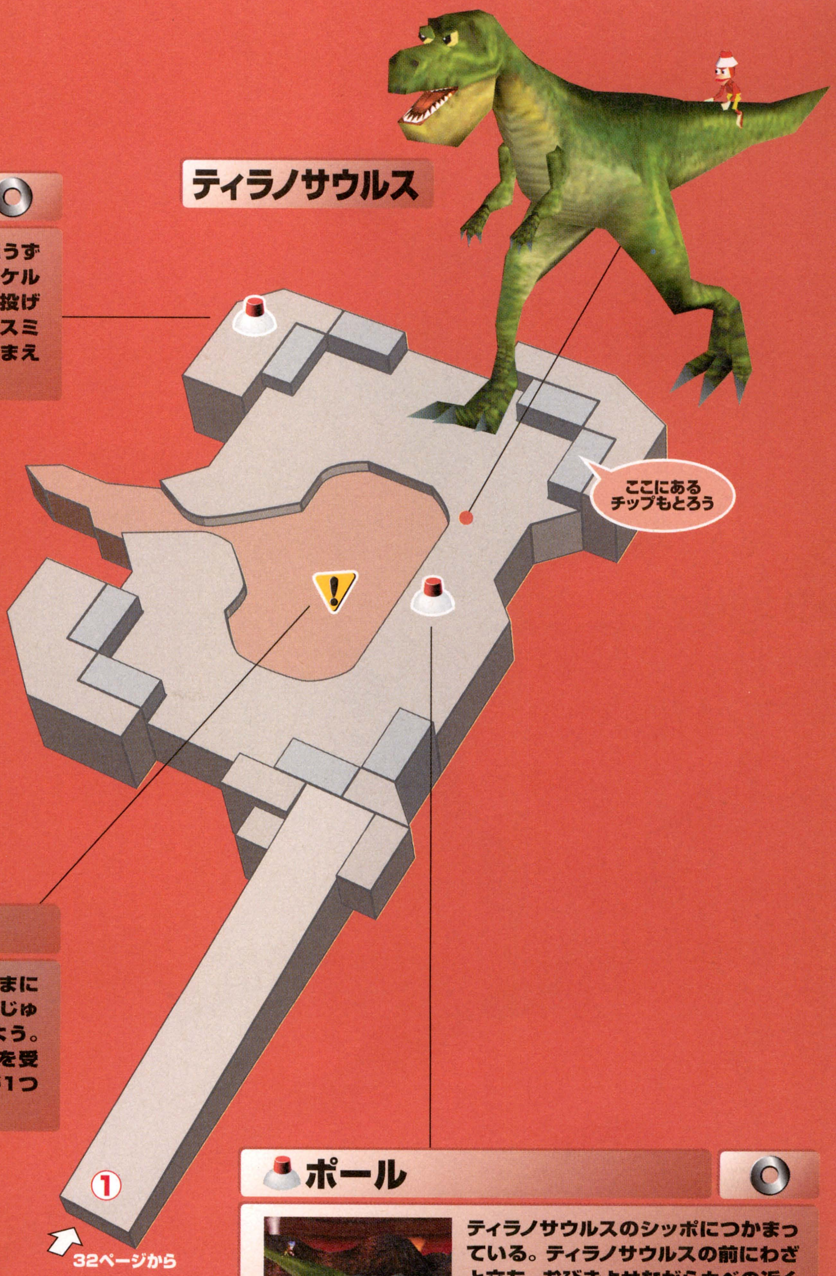
つかまえそこなうと川をこえてにげてしまうのでその前に「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。ジャマなズーカは、先にたおしておくこと。

サルキメデス

たきの中の部屋にかくれている。ジャンプしてたきの中にとびこんで、投げてくる石に注意しながら、サルキメデスをつかまえよう。

アラシヤマ

かいだんから2だんジャンプで上に登ろう。たきの向こうにすわっているアラシヤマはおとなしいので、カンタンにつかまえられるぞ。



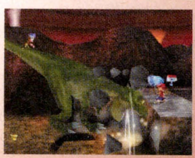
ジロウ

カべぎわのほうにうずくまっている。カケルに気がつくと石を投げてくるぞ。カベのスミにおいこんでつかまえるようにしよう。

ようがんに注意！

赤いようがんのぬまには落ちないようにじゅうぶん気をつけよう。落ちるとダメージを受けて、ビスケットが1つなくなるぞ。

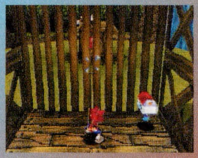
ポール



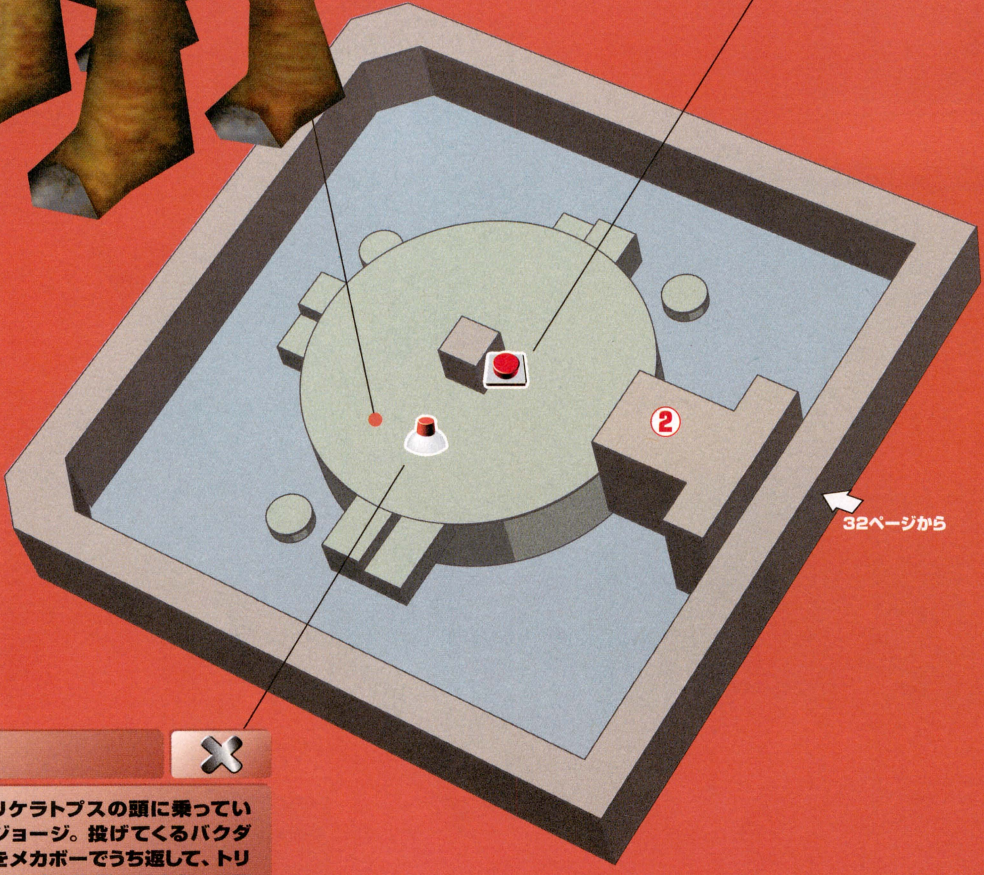
ティラノサウルスのシッポにつかまっている。ティラノサウルスの前にわざと立ち、おびきよせながらカベの近くでよけて、カベにげきとつさせよう。4回げきとつさせて、ポールがころげ落ちるところをつかまえよう。

トリケラトプス

サクの向こうのスイッチ



スイッチはサクごしにパチンガーでねらおう。めいちゅうすると、サクが開いてトリケラトプスのいるサクの中へ行けるようになるぞ。

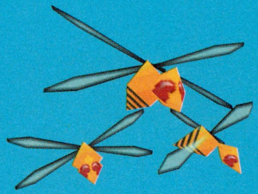


ジョージ ✕

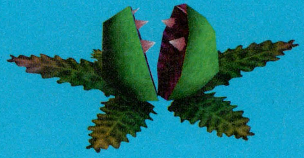
トリケラトプスの頭に乗っているジョージ。投げてくるバクダンをメカボーでうち返して、トリケラトプスにぶつけよう。3回ぶつけると、下に落ちるので、つかまえられるようになるぞ。

しんせいだい

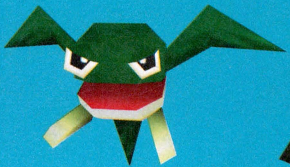
2-1	ジャングルリバー	36ページ
2-2	ナンデココニいせき	42ページ
2-3	ダレガタテタいせき	48ページ


ビービー

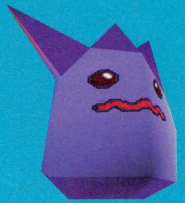
でてくるモンスター


ガブレシア

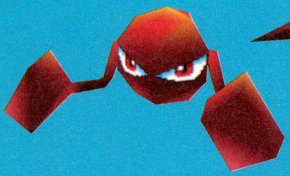
ブー

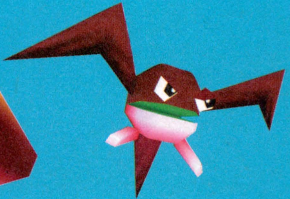

カプッチャ

オニオン


レッツン

サルいわ


ヒガボン


アチッチャ

モゾモゾ

グリ

きそちしきすかん

ピポサルをつかまえよう

タイムアタックにちょうせん

しんせいだい［2-1］
ジャングルリバー

- ピポサルを6匹つかまえよう
- ピポサル×14
- スペクターコイン×4

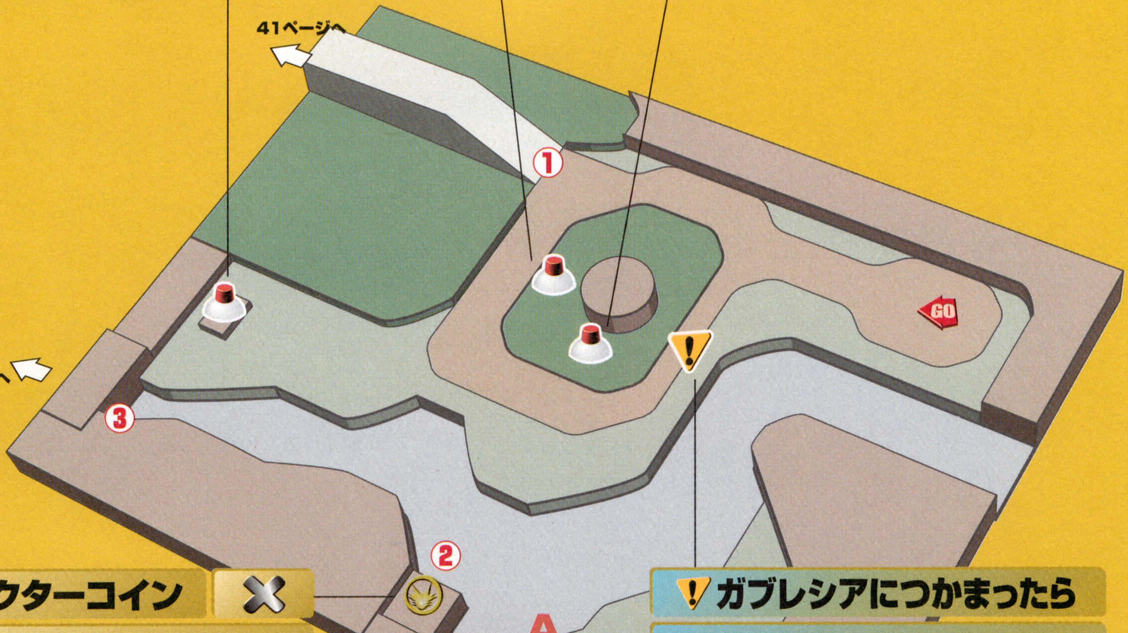
広いジャングルのあちこちにかくれているピポサルたち。
ハカセからとどいた新しいガチャメカ
「サルレーダー」を使って、みんなさがし出そう。

フレディ

近づくカケルを見はり台からマシンガンでねらってくる。近くに行って2だんジャンプで見はり台の中に入りこんでつかまえよう。

トリー　フェブル

トリーとフェブルの2ひきは、木からぶら下がったふくろがたの植物の中にかくれている。メカボーでたたいて、おい出したあとにすばやくつかまえよう。モタモタしていると、またかくれてしまうぞ。



スペクターコイン

水門の上にあるのでトビトンボがないとダメ。Aのいちから2だんジャンプ+トビトンボで水門の上に登り、トビトンボでゲットしよう。

ガブレシアにつかまったら

ジリジリと近づき、かみついてくるガブレシア。つかまったら左右のスティックをグルグル回せばにげられる。近づく手前でたおそう。

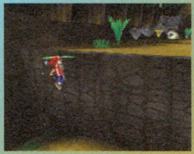
ブライアン

岩がころがる道のツタにぶら下がっている。2だんジャンプ＋メカボーでたたいて、落ちてきたところをすばやくゲットしよう。

ころがる岩に注意

2つのあなから大きな岩がゴロゴロところがり出ているキケンな場所。おしつぶされないように、岩をうまくよけてかけぬけよう。

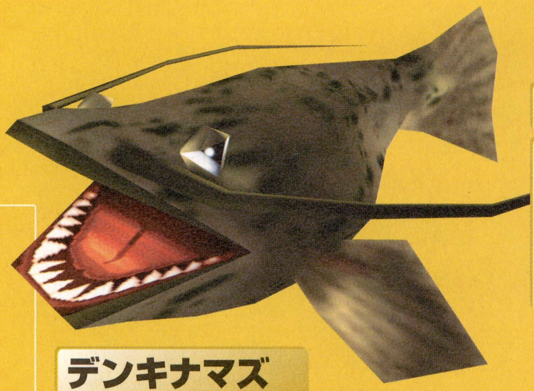
ここは登れる！



角へ走って少し登ったあとに2だんジャンプすると、カベにぶら下がることができる。トビトンボがあればもっとカンタンに登れるけど。

アダムスキー

アダムスキーは、UFOに乗ってにげるぞ。2だんジャンプ＋メカボーでUFOに3回ダメージをあたえて、うち落としたあとにゲットしよう。



デンキナマズ

ジミー ○

サクの中にいて、のんびりといねむりしている。ここから外へにげ出すことはないので、おいつめればカンタンにつかまえられる。

くるくるハンドルを回せ

ハンドルをいっぱいまで回すと、おくのサクが上がって通れるようになる。サクがしまる前にいそいで向こうがわへ泳いでいこう。

フォックス ○

天じょうにぶら下がっていてつかまえにくい。2だんジャンプしてメカボーでたたき落とせばしばらく目を回すぞ。そのスキにゲットだ。

エマーソン ×

パチンガーがないとつかまえられない。上のほうにいるため見落としがちだ。パチンガーを手に入れたら、うち落としてゲットしよう。

スペクターコイン ○

ボートに乗りこめ

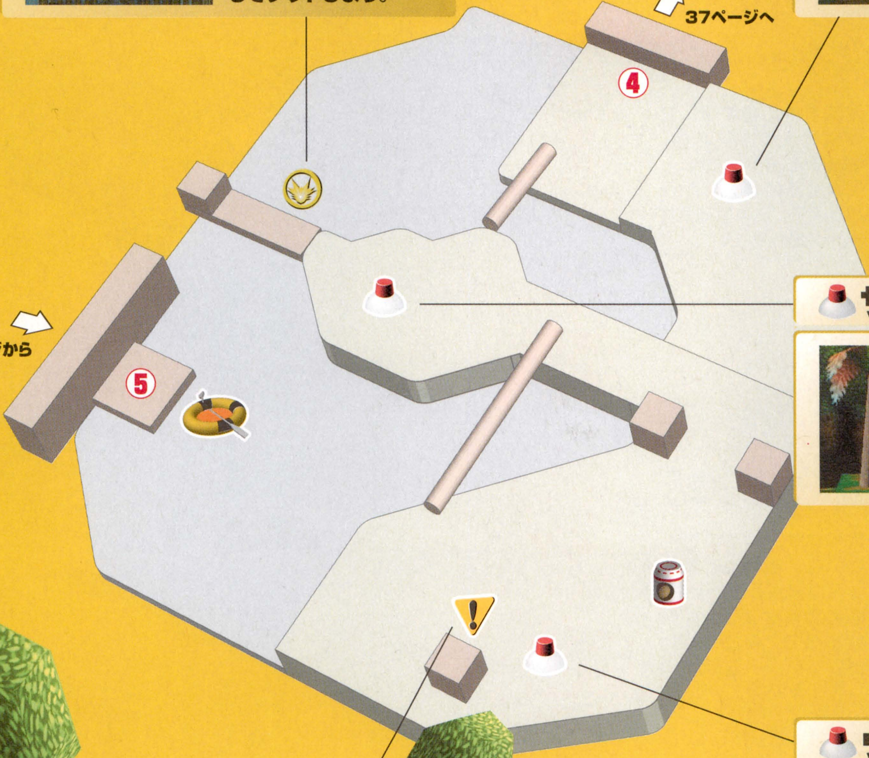
ボートに乗って進めば、水の中にいるデンキナマズのビリビリこうげきを受けないですむ。左右のスティックをグルグル回して進もう。

スペクターコイン

この池にはデンキナマズはいないので泳いでもだいじょうぶ。コインの下まで泳いで、水面から2だんジャンプしてゲットしよう。

イアン

キャンプ場でうろうろしている。近づくと、石を投げてこうげきしてくるぞ。丸い台の上で、かくれている場所をさがしてゲットしよう。

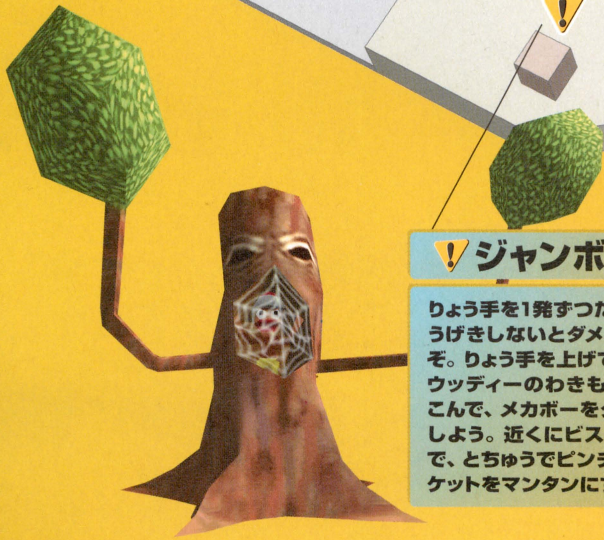


サルケゴール

木に登ってツタからツタへとにげ回る。2だんジャンプしての「とびつきゲッチュ」なら、ぶら下がっていてもつかまえられるぞ。

ウキートン

木のモンスター、ジャンボウッディーの中にかくれるぞ。ジャンボウッディーをたおしてから出てきたところをすばやくつかまえよう。



ジャンボウッディー

りょう手を1発ずつたたいてから、本体をこうげきしないとダメージをあたえられないぞ。りょう手を上げているときに、ジャンボウッディーのわきもとへ右かわからもぐりこんで、メカボーをグルグル回してこうげきしよう。近くにビスケカンがおいてあるので、とちゅうでピンチになったらここでビスケットをマンタンにするといいぞ。

ガケをおりて進め

ガケ下の足場を進んだ先にどうくつがある。カメラを動かし足もとをよく見ながらガケをおりよう。ミスするとTシャツがへるぞ。

リノール

スペクターぞうの近くにいる。近づくと草のカベの先へとにげるぞ。草のカベはすりぬけられるので、あとをおいかけてゲットしよう。

くるくるハンドルを回せ

ハンドルをメカボーで回して目の前のとびらを開けよう。とじる前に走りぬければピポサルが待ちかまえているおくへと進んで行ける。

エンゲル ✕

走って近づくと気づかれて石を投げてこうげきしてくる。入口からハイハイで進んで「しのびよりゲッチュ」でつかまえよう。

スペクターコイン ✕

サルタン ✕

ジャンボウッディーの中ににげこんでいるサルタン。ジャンボウッディーをたおしたあと、気ぜつしているスキにすばやくゲットしよう。

トビトンボを使え

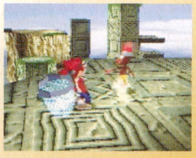
ここから先に進むには、トビトンボがひつよう。赤いゆかのジャンプ台までとびうつり、トビトンボを回して向こうがわへわたろう。

しんせいだい [2-2] ナンデココニいせき

ピポサルを6匹つかまえよう
ピポサル×13
スペクターコイン×4

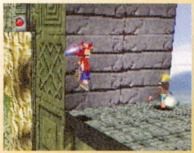
いろんなしかけがあるふしぎないせき。
しかけのなぞをといて、
かくれているピポサルをつかまえよう。

マンディ



カケルに気がつくと、いせきの上をグルグルとにげ回るぞ。いせきの上から落ちないように注意しながらおいかけてゲットしよう。

ウォルフガング



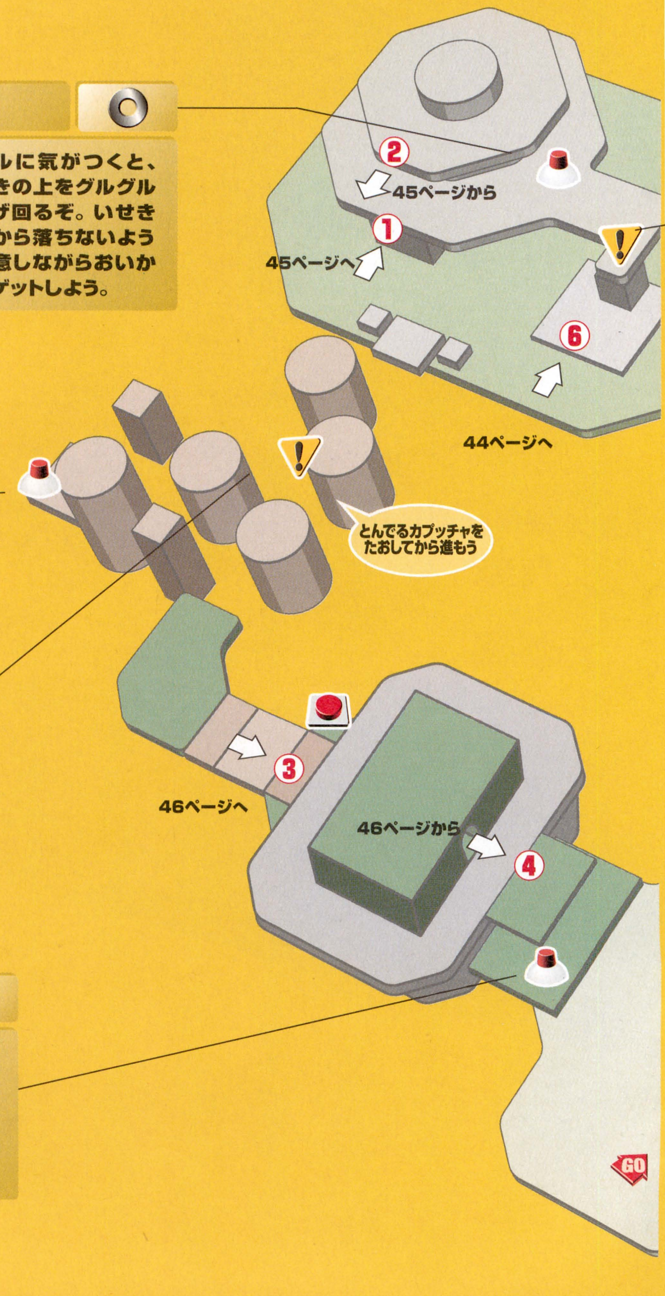
丸い足場をポンポンととんで行った先にいる。ここからにげることはないので、たどり着いてしまえばゲットはするのはカンタンだ。

丸い足場はしんちょうに!

丸い足場から落ちるとTシャツがへるので、落ちついて2だんジャンプを決めてとびうつろう。ジャンプするときは、次にとびうつる先が正面にくるように、L1ボタンをおしてカメラいちをちょうせいするといいぞ。

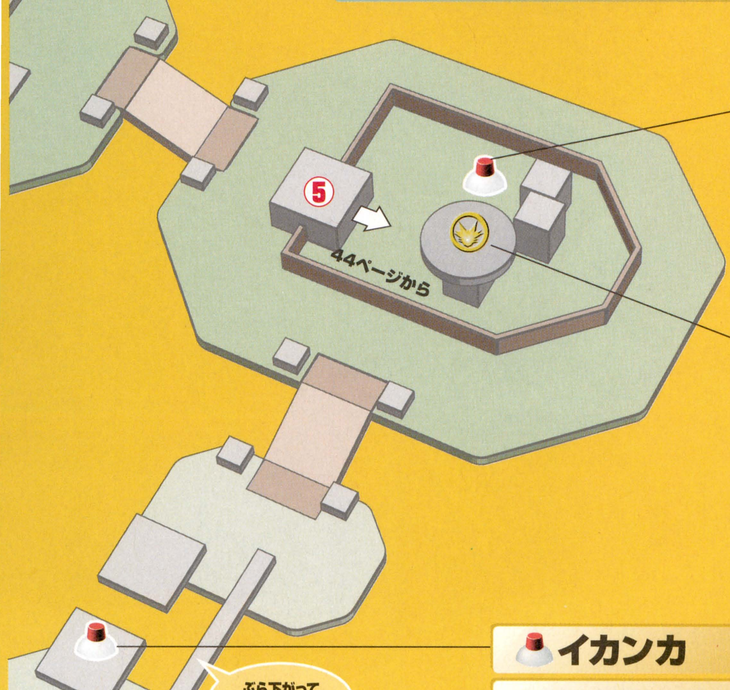
サブロウ

スタート地点の左の高台の上でのんびりしている。つかまえるには、ぐるっと回って左のいせきの中をぬけてこないといけないぞ。



サルゲッチュ公式ガイド ぜんぶゲットぶっく

きそちしきずかん
ピポサルをつかまえよう
タイムアタックにちょうせん



ブロックを落とそう

手のマークの入ったブロックをおして下に落とすと、かくし入口があらわれる。そこから、いせきの地下に行けるようになるぞ。

クワトロ

クワトロはおとなしいのでつかまえるのはカンタン。このサクの中には、いせきの地下をくぐっていくとたどり着けるのだ。

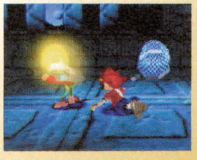
スペクターコイン

スペクターコインはサクの中の高いとうの上にある。近くにあるポールをつたって、上まで登って手に入れよう。落ちないように注意!

イカンカ

カケルに気づくと橋をわたってにげていくぞ。けいかい心が強く、にげ足がはやいので、ハイハイやいないフリで近づいてゲットしよう。

ルー

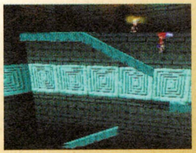


カケルを見つけるとゆかスイッチをおすので、せんぷうきの強い風でもどされてしまう。ミサイルもうってくる、てごわいサルだ。ハイハイやいないフリで見つからないように進んで、近づいたらいっきにゲットしよう。

スペクターコイン

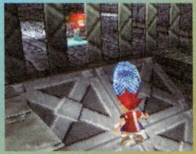
細い足場を登った先にあるぞ。L1ボタンでカメラいちをちょうせいしながら、しのび足で下に落ちないように進んで行こう。

ウキャロル



カベからつき出した細い足場を2だんジャンプで登っていくと、ウキャロルのいる部屋まで行ける。ころばせゲッチュでゲットしよう。

スイッチをおしてもらえ



ゆかの上で待っていると、サルンティーノがスイッチをおしてくれるぞ。このゆかから落ちれば、Tシャツがある場所に行けるのだ。

オサルバン

レーザーガンをうちながらにげ出す。ジャマなレッツンを先にやっつけておいてから、ころばせゲッチュでつかまえよう。

落ちるなキケン！

ここのゆか下に落ちるとTシャツが1まいなくなるので注意しよう。ゆかが開きだしたら、2だんジャンプで先へ進むように。

スペクターコイン

上から坂のまん中をすべりおりれば手に入れられるぞ。メカヨンクがあれば、坂の下から登らせてゲットすることもできるのだ。

サルンティーノ

スイッチ好きなサルンティーノは、ゆかスイッチをふんでじっとしていることが多い。そのしゅんかんをねらってゲットしよう。

デイビット

ツタにぶら下がっている。坂の上から2だんジャンプすれば、メカボーでうち落とせる。すべり落ちてきたところをつかまえよう。

ウキャメロン

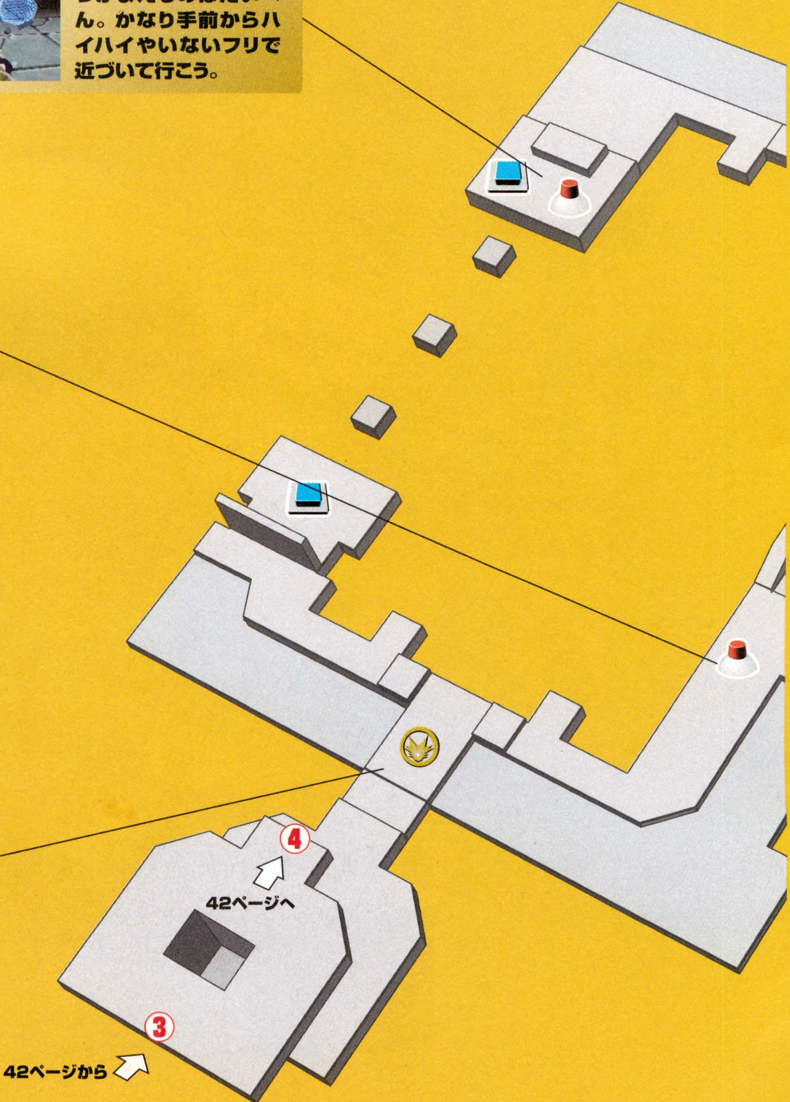
カケルに気づくとミサイルをうってくるので、つかまえるのはたいへん。かなり手前からハイハイやいないフリで近づいて行こう。

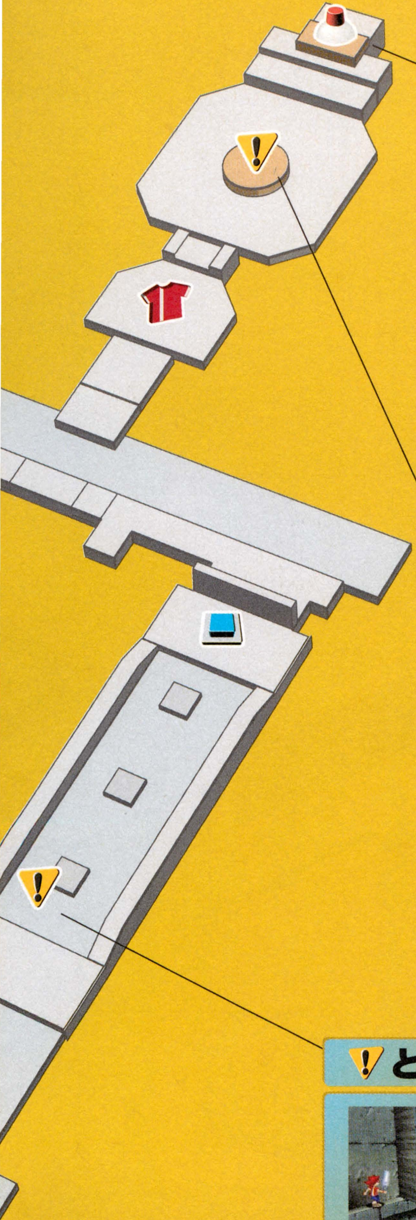
カール・ウッキー

手前の角からハイハイで近づいて、にげられる前にゲット。ここでにげられると、このステージ中をにげ回るのでたいへんなことになるぞ。

スペクターコイン

このフロアのスペクターコインは、入口の橋の下にある。しっかりとまわりを見ればわかるはずだが、見落としがちなので注意しよう。

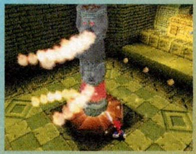




アキラ

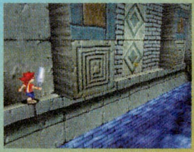
ひつぎの中にいる。サルテンポールをたおしてひつぎのフタを開けて外においい出そう。アキラは「ころばせゲッチュ」でつかまえろ。

サルテンポール



部屋に入るとグルグル回りだす。でもサルテンポールのすぐ近くにいれば、ほのおに当たらないので安心してこうげきできる。写真のいちに立って、メカボーでたおせ。

とび出すカベに注意



とちゅうのカベからときどき2つのブロックがとび出してくる。このブロックにおし出されないように注意して進んで行こう。

サルテンポール

しんせいだい［2-3］ダレガタテタいせき

- ピポサルを5匹つかまえよう
- ピポサル×8
- スペクターコイン×1

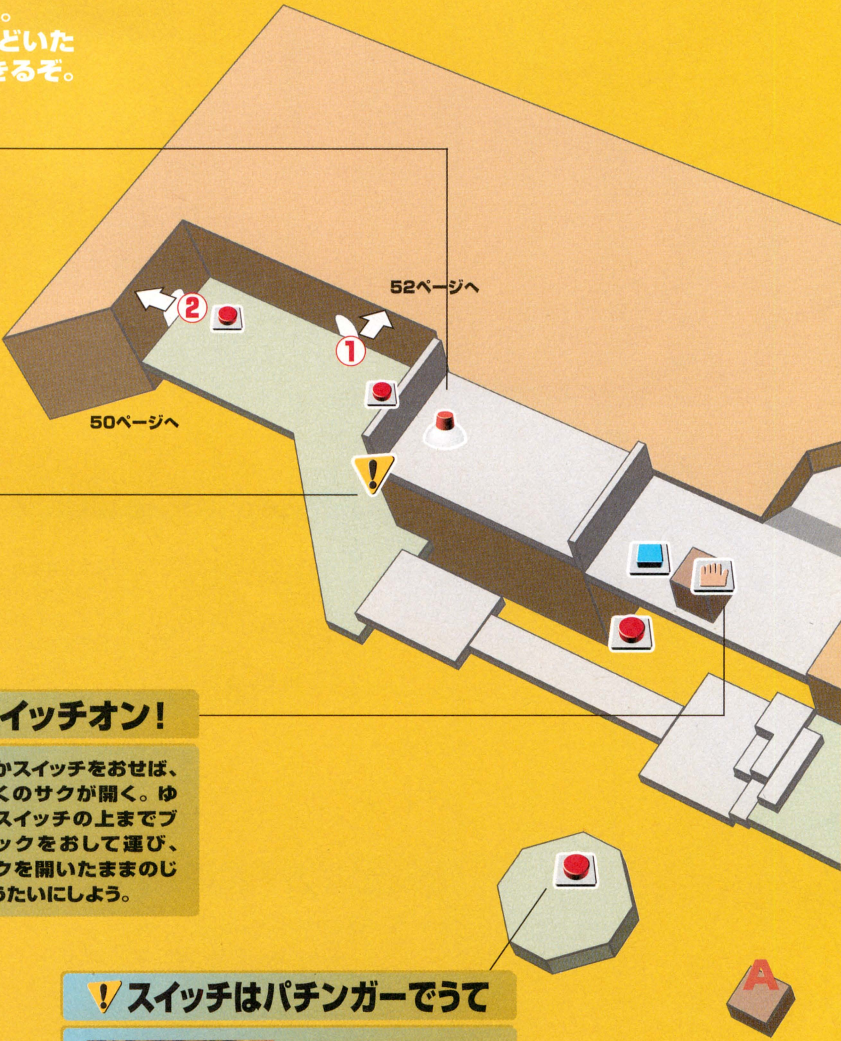
スイッチのしかけがいっぱいある、なぞのいせき。
とどかない場所にあるスイッチは、ハカセからとどいた
新しいガチャメカ「パチンガー」でおすことができるぞ。

キース

足がおそいので、気がつかれてもおいかけゲッチュでゲットできるぞ。たまにはっしゃしてくるレーザーにだけは注意しておこう。

グリはいちどにげてから

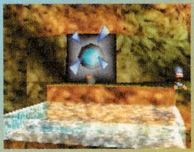
回転して体当たりをしてくるグリ。いちど体当たりをにげてかわすと目を回すので、そのときにメカボーでこうげきしよう。



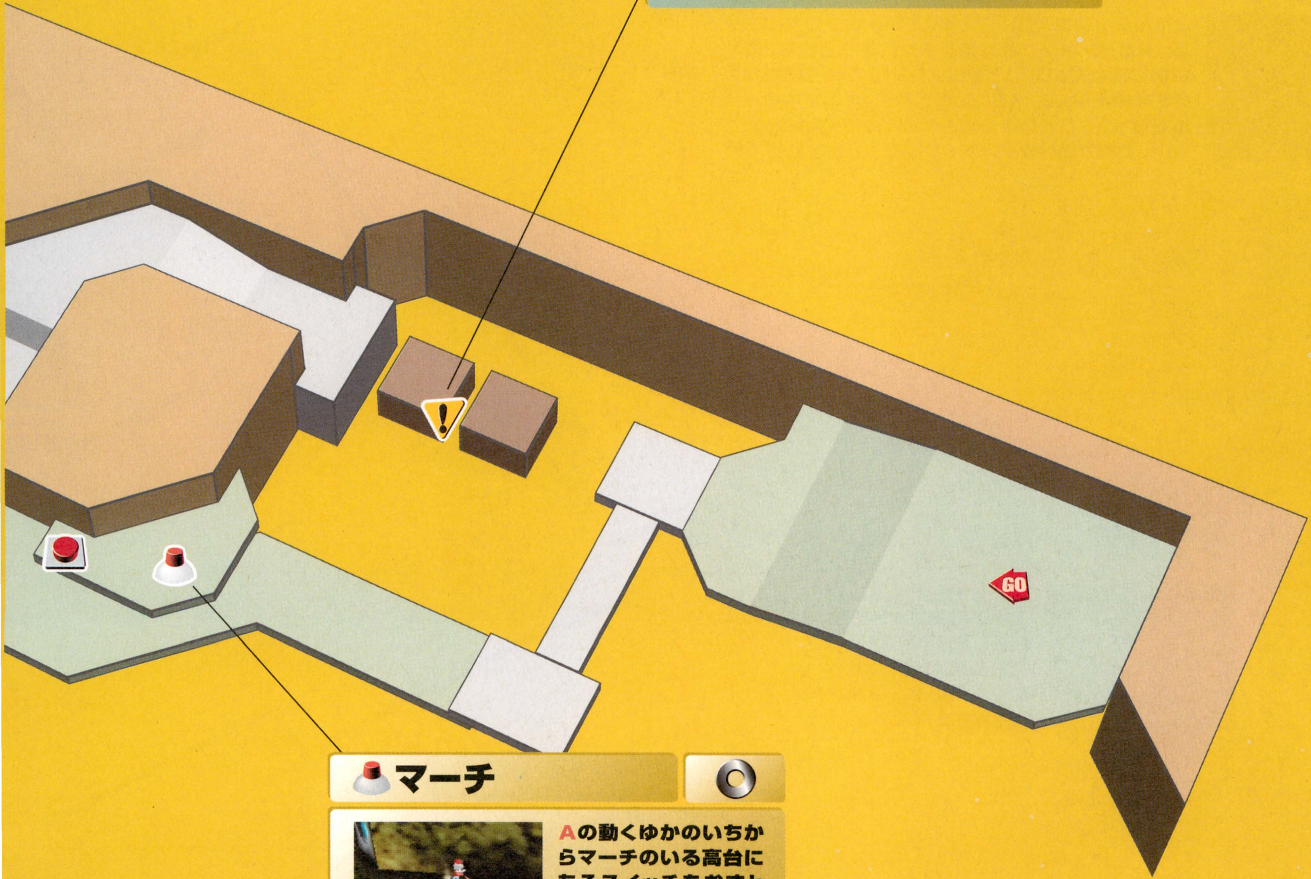
ブロックでスイッチオン！

ゆかスイッチをおせば、おくのサクが開く。ゆかスイッチの上までブロックをおして運び、サクを開いたままのじょうたいにしよう。

スイッチはパチンガーでうて



パチンガーでここのスイッチをうつと、おせるブロックから橋ができる。マーチのところにあるスイッチも、パチンガーでねらえ。



回転する足場を進もう

足場の回転とはぎゃくのほうへスティックをかたむけて進もう。ムリにチップを取ろうとして足をすべらせないように注意すること！

マーチ

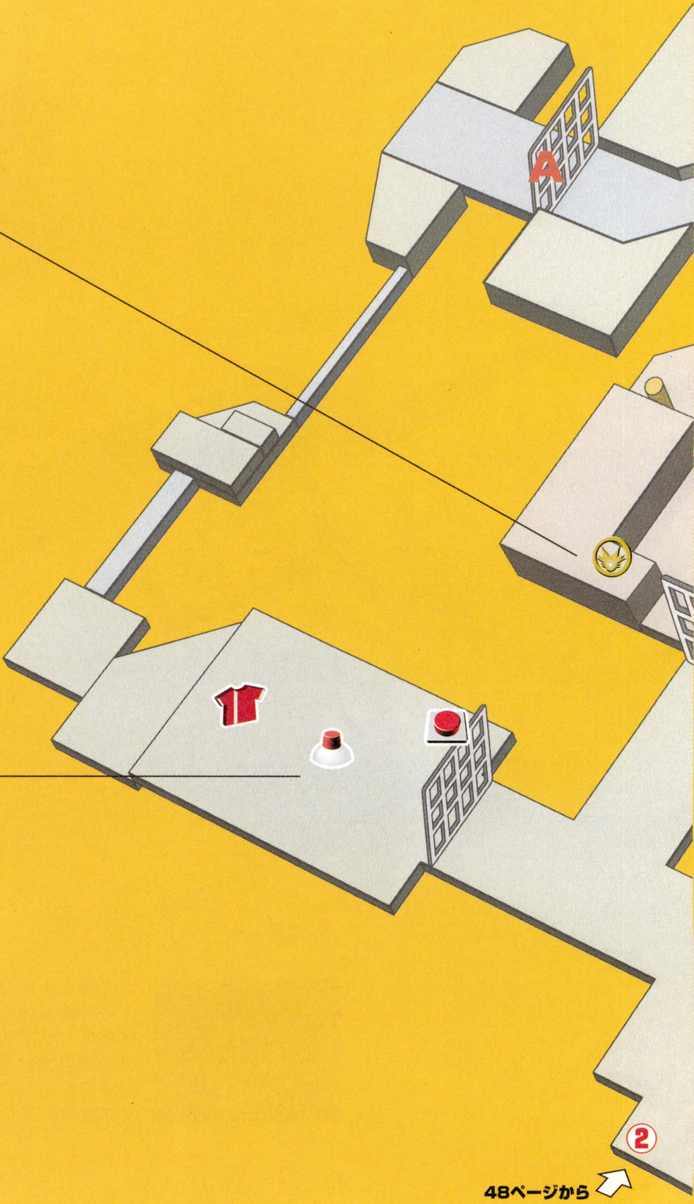
Aの動くゆかのいちからマーチのいる高台にあるスイッチをおすと道が作れる。高台まで行ければ、つかまえるのはカンタン。

スペクターコイン

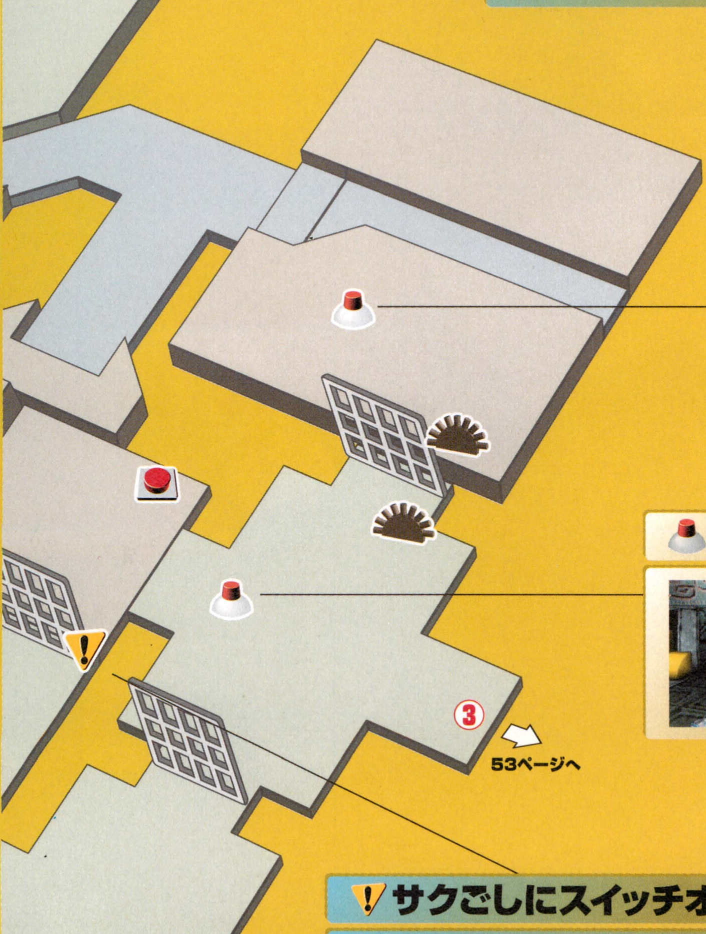
2だんジャンプではとどかない高いだんの上にある。トビトンボがあればカンタンに取れるけど、まだ手に入れていないときは、ウンモのいる部屋から水の中を泳いで回りこんでこよう。着いたらポールを登って、さきほどのだんにジャンプでいどうすれば、これでスペクターコインをゲットできるぞ。

サルテンベルク

スタート地点の左にあるサクの向こうがわにいる。とうめいなカベの先のスイッチをおしてAの鉄ごうしを開ければ外から回れる。



48ページから



とうめいなカベをこわせ

とうめいなカベは、メカボーでこわそう。その先のスイッチをおせばAの鉄ごうしが開いて、外がわに出られるようになるぞ。

ウンモ

部屋にいるアチッチャがくせもの。川の手前からパチンガーで先にたおしておくこと。ウンモはころばせゲッチュでつかまえよう。

ウル

くるくるハンドルを回すと進める部屋の中にいる。カケルに気づくとにげ出すけど、足がおそいので走ればすぐにおいつけるぞ。

サクごしにスイッチオン

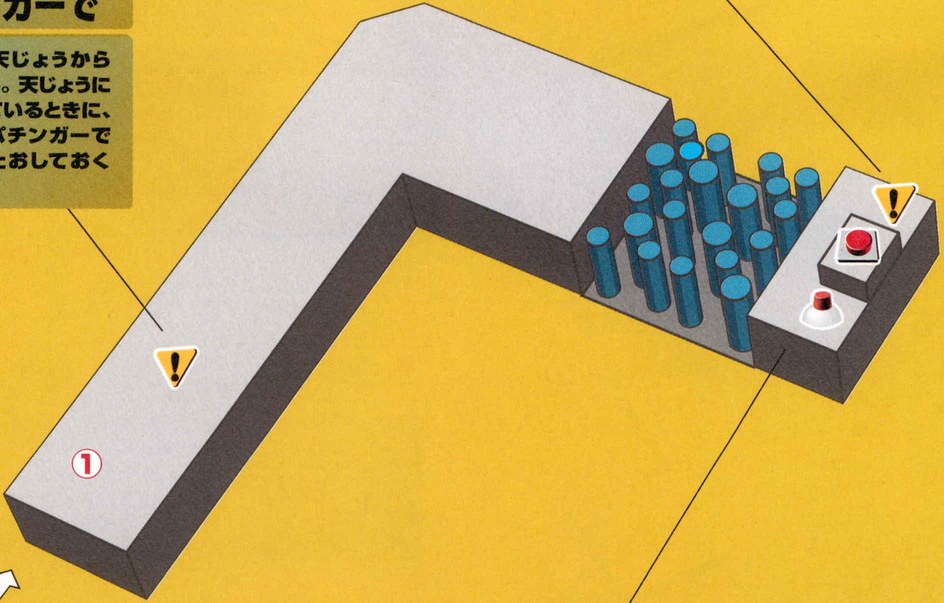
サクごしに見えるスイッチ。ここのスイッチはパチンガーでねらってうつ。そうすれば手前のサクが開いて中に入れるようになるのだ。

パチンガーでスイッチをねらえ

ウッシーの乗っている台にあるスイッチをパチンガーでねらえ。当たるとトゲの山から橋が上がってきて、先に進めるようになるぞ。

モゾモゾはパチンガーで

近づくと天じょうから落ちてくる。天じょうにはりついているときに、遠くからパチンガーでねらってたおしておくといいぞ。



ウッシー

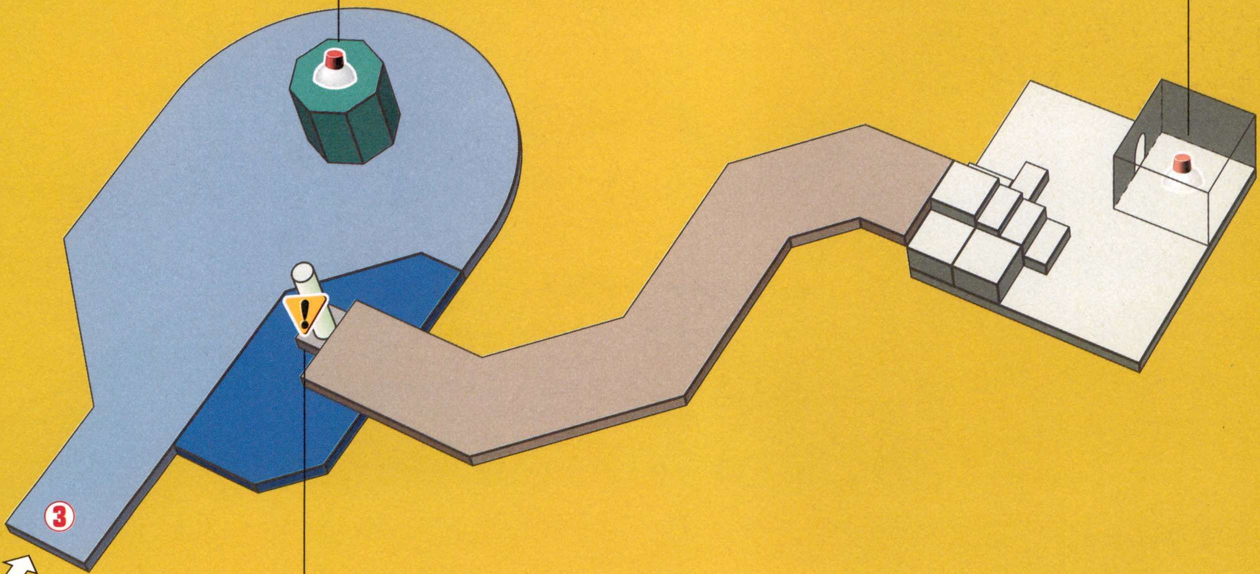
スイッチの台の上にいる。気づかれずに近づけたら、2だんジャンプで台の上にとんで、とびつきゲッチュでつかまえられる。気づかれるとあばれだし、橋をわたってにげようとするので、橋の手前で待ちかまえてつかまえよう。

エーテ ○

エーテのいる台はメカボーでこうげきするとこわせる。ドンドンこわして、エーテが下までおりてきたところをゲットしよう。

ラルフ ×

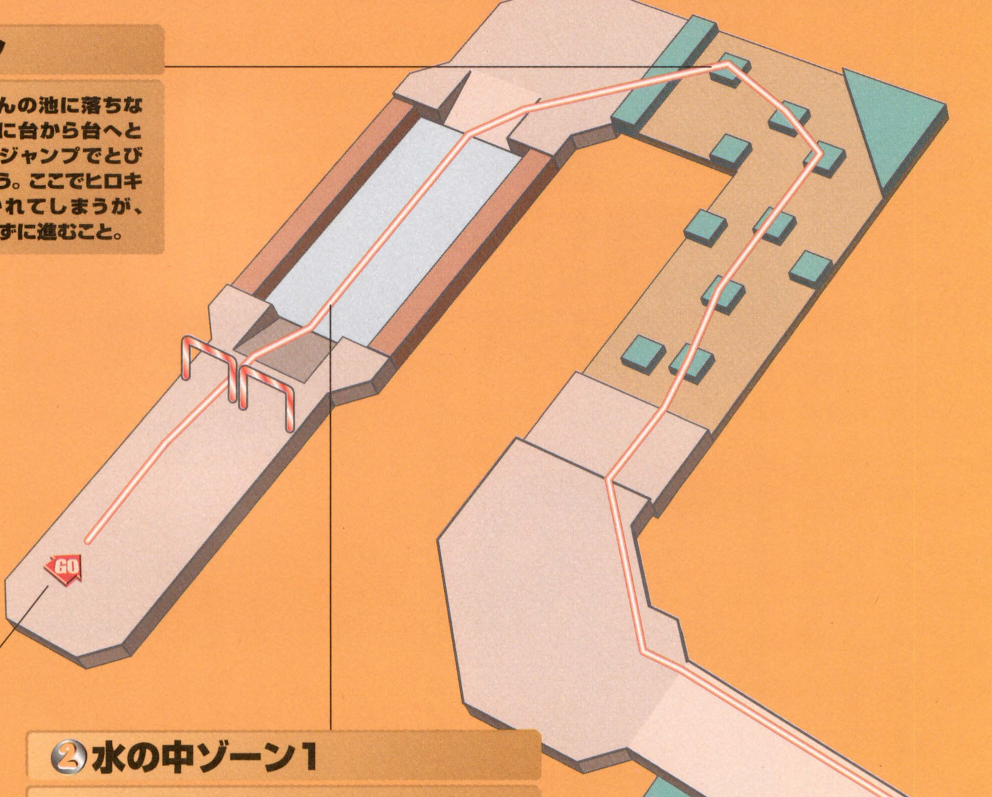
メカヨンクがあれば、小さなすきまから入りこませて、ラルフをサクの外においだせるぞ。出てきたところをつかまえよう。



51ページから

ポールからおくの部屋へ

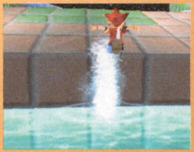
水の上にあるポールに向かって2だんジャンプを決めてしがみつこう。登って先に進めばラルフのいる部屋へ行くことができるぞ。



③ようがんゾーン

ようがんの池に落ちないように台から台へと2だんジャンプでとびうつろう。ここでヒロキにぬかれてしまうが、あわてずに進むこと。

②水の中ゾーン1



ジャンプしてもぐり、R1やR2ボタンでスピードアップして進もう。水の中からでるときには、2だんジャンプでいきおいよくとび出ると、スピードに乗ったまま先に進めるぞ。

①スタート!!

左スティックを上にたおしておいて、スタートダッシュを決めよう。走りだしてすぐにあるゲートをくぐるとスピードがアップするぞ。

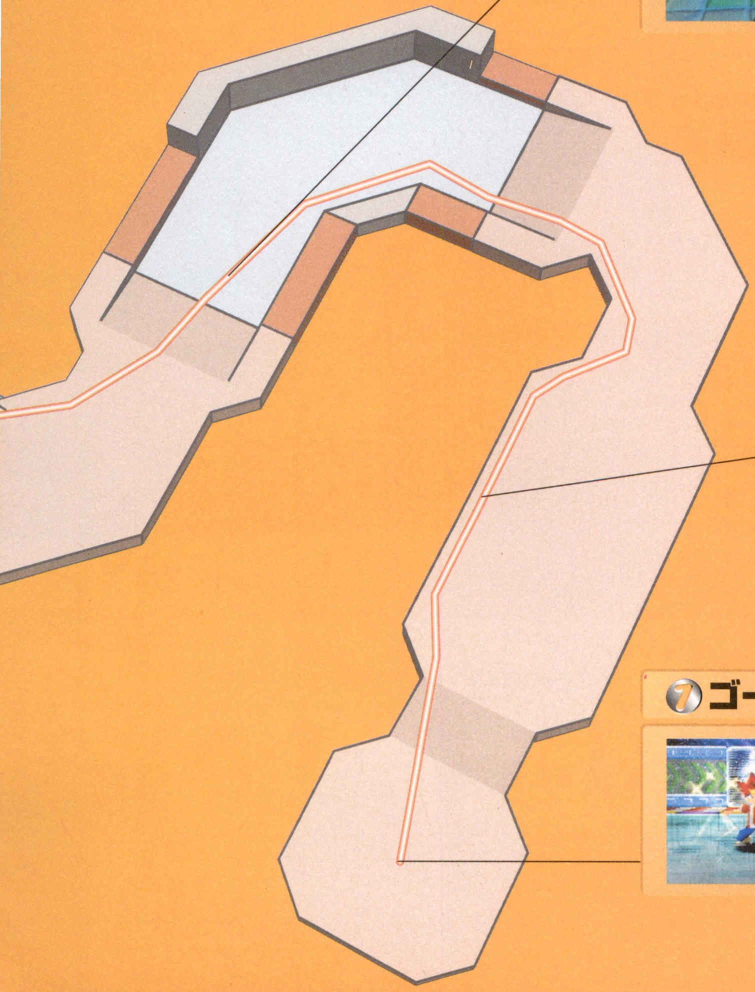
④すべり台ゾーン

ようがんゾーンをぬけたらコースの内がわを走って、すべり台ゾーンに進もう。下に着く少し前でジャンプすると、すべり落ちたあとのもたつきがなくすばやく進める。うまくいけばここでヒロキをぬくことができるぞ。

いじげんくうかん［3-1］ヒロキアタックパート1

ヒロキよりさきにゴールしよう
ヒロキに勝つとスペクターコイン×5

どちらがはやくゴールできるか、ヒロキと勝負だ！
負けても次のステージに進めるけど、
ヒロキに勝てばスペクターコインが5まい手に入るぞ。



⑤水の中ゾーン2

ジャンプで水にとびこめ。水の中では、もちろんR1やR2ボタンをおしっぱなしにしておくこと。コースの内がわをすばやく泳ごう。

⑥トゲボールゾーン

くるくる回っているトゲボールに当たると、ダメージを受けてころんでしまう。あぶないときはジャンプでかわして進もう。くさりのところは当たってもだいじょうぶなので、トゲボールのくさりがわを進むようにしよう。

⑦ゴール

マップのルートのとおりに進めば、1分2秒ぐらいでゴールすることができるはず。ヒロキは1分10秒ぐらいのタイムなので、とちゅうですこしくらいミスしてもだいじょうぶだぞ。

ミニゲームその1

とっても楽しい
スキーゲームだよ。
そうさはカンタン!
だれにでも遊べるよ。

Ski KIDZ RACING
スキーキッズレーシング

カケル、ヒロキ、ハカセ、ナツミ、ピポサルの5人のなかからひとりをえらんで、ほかのキャラクターとスキーのうでまえをきそうゲームです。

3つのコースが用意されていますが、①のコースがもっともやさしく、③のコースはかなりむずかしくなっています。まずは①で練習しましょう。

①らくちんスロープ

カーブがすべて右まがりで、急カーブも少なくカンタンなコースです。

②ゆきだるまガーデン

コース上にユキダルマやいわなどのしょうがいぶつがたくさんあります。

③スネークリバー

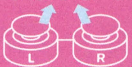
左右にくねくねとまがる急カーブのれんぞく! クリアできるかな!?

ふたつのスティックをそうさしてスピードを上げたり、曲がったりするんだ。

左右のスティックを前にたおし、やや内がわにむけると、キャラクターが前かがみになりスピードが出ます。スピードがのってくると、スキーがジェットふんしゃします。そのままスピードを出しつづけていると、ジェットの色が赤→青→オレンジとへんかしていきます。

曲がるときは、曲がりたいほうのスティックを外がわへたおすと、内がわのスキーにブレーキがかかり、曲がることができます。

●まっすぐすべる



赤

青

オレンジ

●まがる

スピードを出してすべるにはできるだけまっすぐすべることだよ!

ジェットふんしゃがオレンジのときはとてつもないスピードが出ます。しかし、カベにぶつかると、ふんしゃは赤にもどり、スピードは落ちてしまいます。なだらかなカーブでは、できるだけコースの外がわから、まっすぐつっきるようにしましょう。

ムリをしてカベにぶつかってしまうと、スピードは落ちてしまいます。

カーブにさしかかるちょくぜんに、コースの外がわをすべるようにして……。

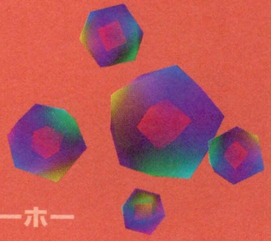
そのままコースの内がわをつっきります。スピードを落とさないことがたいせつです。

げんしじだい

4-1　げんしビーチ　58ページ
4-2　すいちゅうケイブ　62ページ
4-3　ガブリンのしま　66ページ

でてくるモンスター

クラブン


ピーホー

テブラン

げんしじだい［4-1］げんしビーチ

- ピポサルを5匹つかまえよう
- ピポサル×8
- スペクターコイン×1

この先にはダッシュフープを使わないとクリアできないしかけも登場するぞ！砂浜で新しいガチャメカ「ダッシュフープ」の練習をしておこう。

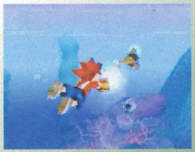
クラブンはジャンプでよけろ

砂浜をウロチョロしているクラブン。体当たりされてもカケルがころぶだけでダメージは受けない。ジャマならジャンプしてよけよう。

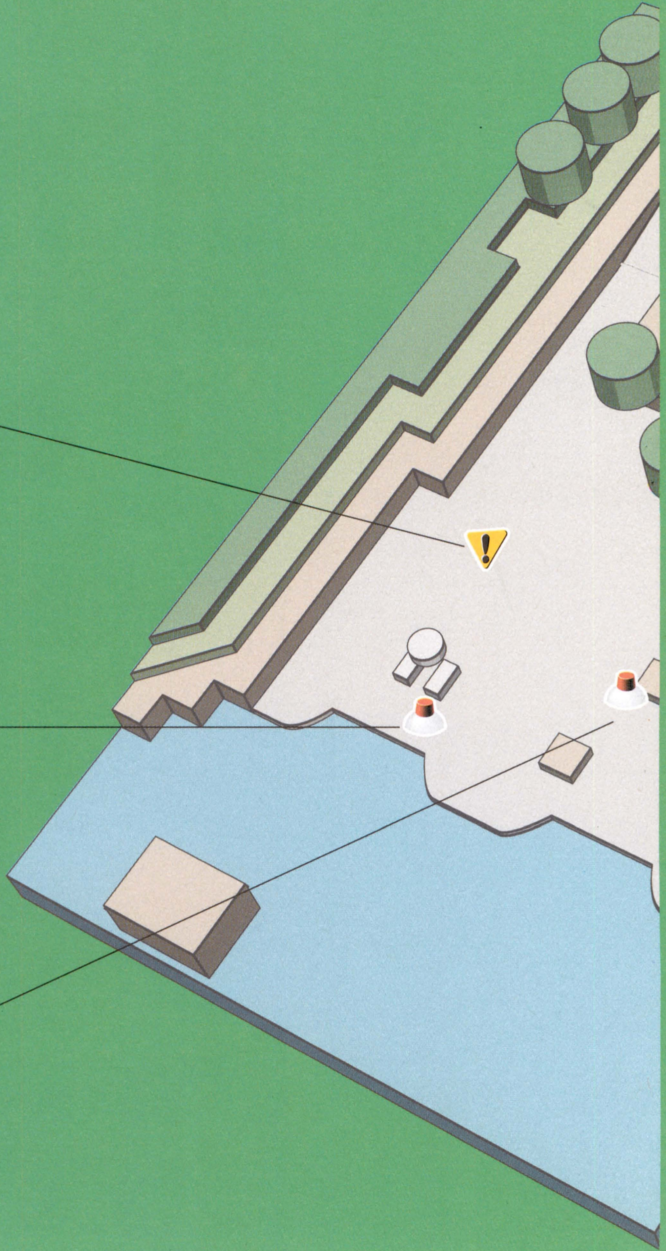
チューズ

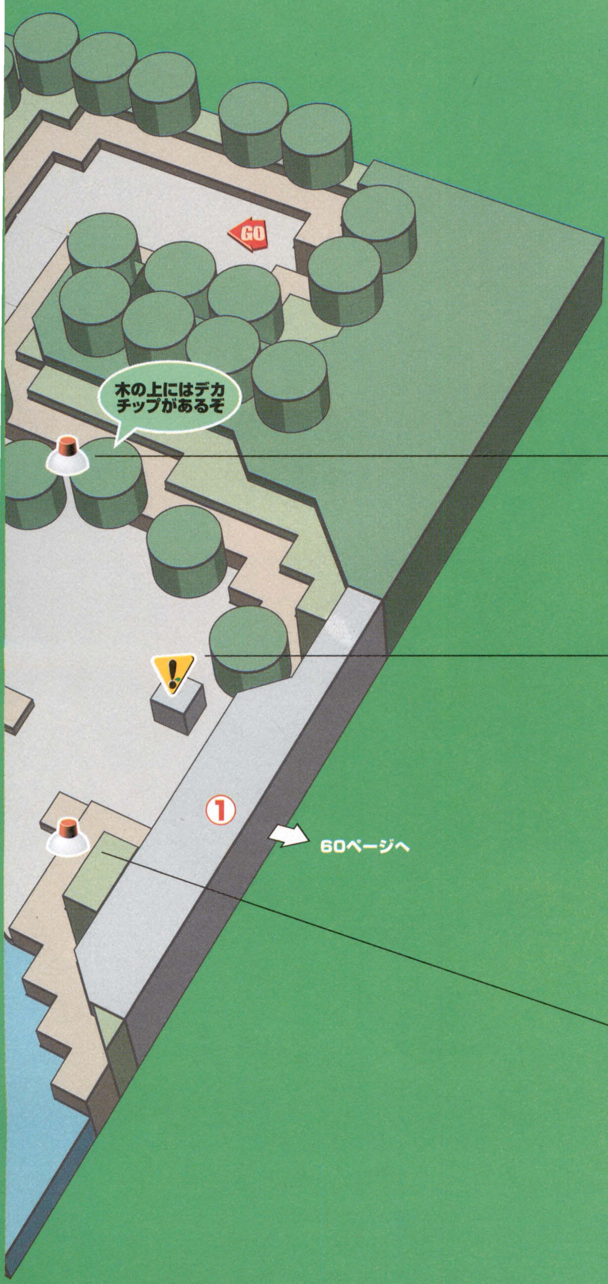
リゾート気分でくつろいでいる。ビーチパラソルの後ろから近づいて、いすからおりたしゅんかんをねらってゲットしよう。

シロウ



動きがすばやいのでころばせゲッチュでつかまえること。海へとびこんでにげられたら、ミズメカであとをおいかけよう。

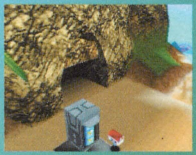




コーネリアス

いねむりしているコーネリアスは、ハンモックにいるので「とびつきゲッチュ」じゃないととどかないので注意しよう。

3びきゲットでとびらを開け



つぎのマップにつながるとびらは、ランプに書いてある数のピポサルをつかまえると開くしくみだ。3びきつかまえてとびらを開けよう。

サンク

砂のお城を作っている。近づくとお城の近くをオロオロとにげ回るので、そこへ近づいて「とびつきゲッチュ」でつかまえよう。

スペクターコイン

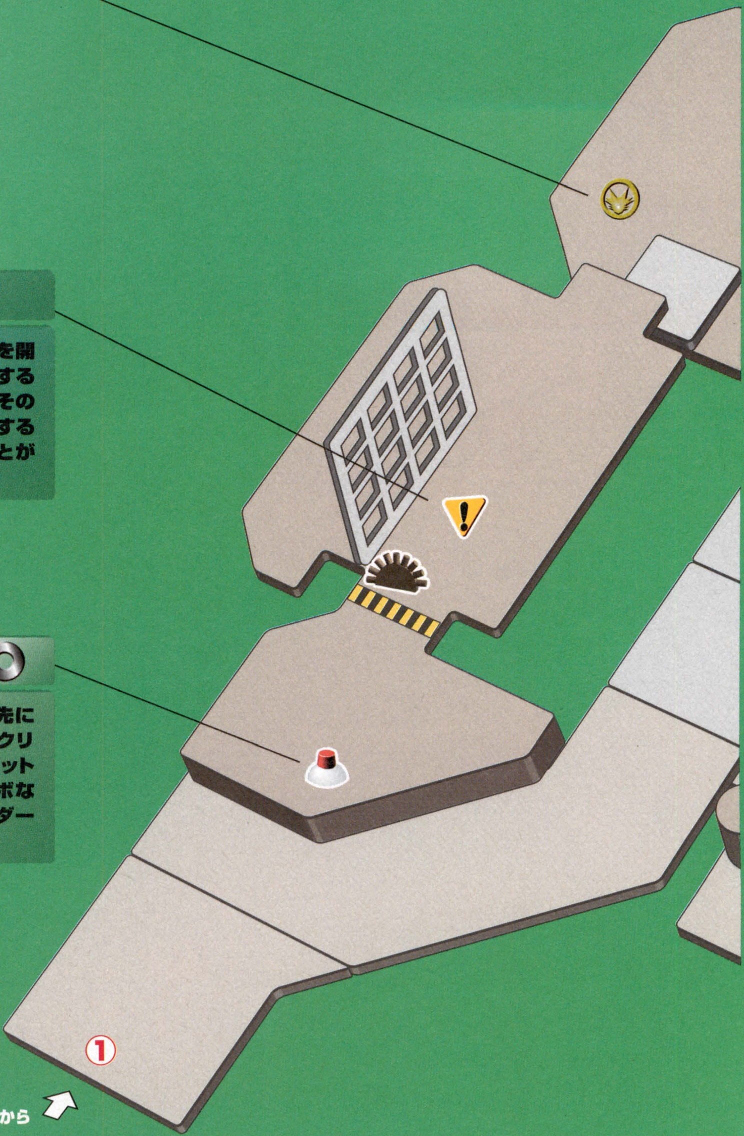
ここにある上下するゆかにのって、いちばん上までいこう。そのいちからスペクターコインめがけてジャンプすれば、ゲットできるぞ。

とびらを通りぬけろ

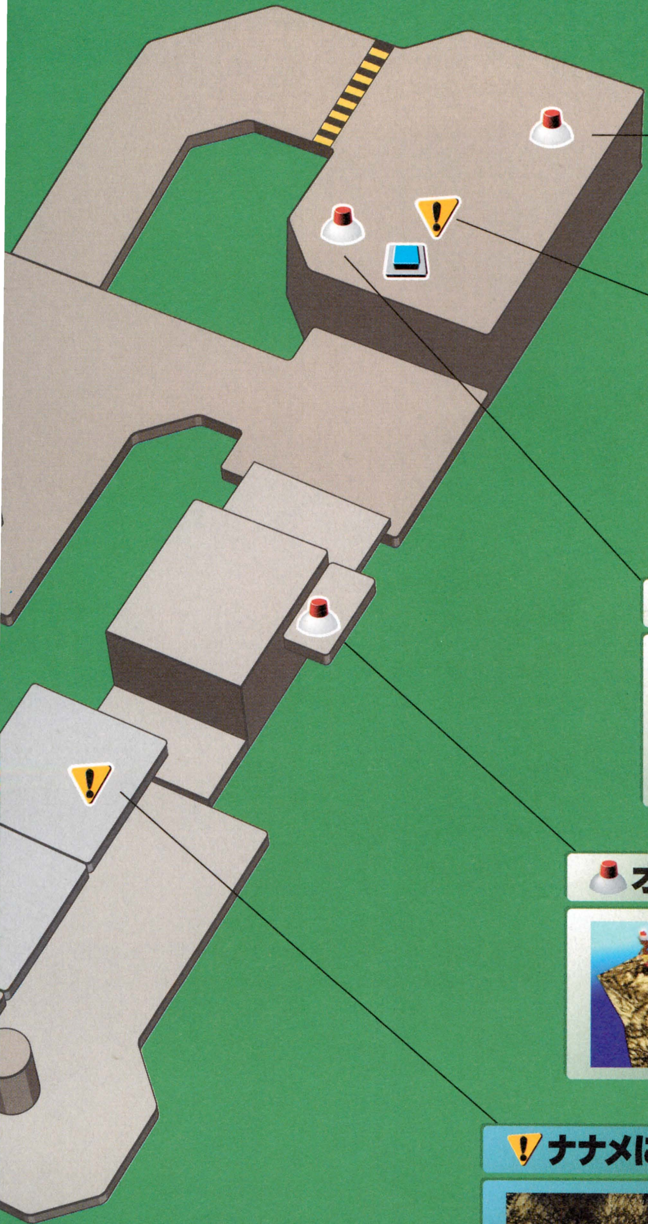
くるくるハンドルを回してとびらを開けたら、走るスピードがアップするゲートをくぐり、すばやく進む。そのままダッシュフープでダッシュすると、しまる前にとびらを通ることができるのだ。

スパンダー

どうくつのしかけをクリアした先にいるぞ。しかけがむずかしくてクリアできない人は、トビトンボをゲットしてからやってこよう。トビトンボなら下からとび上がって、スパンダーのところへカンタンに行けるぞ。



59ページから



フラットウッズ

UFOに乗ってとび回るので、パチンガーでうち落とせ。UFOがついらくすると、少しのあいだ気ぜつするので、そのときにつかまえろ。

ゆかスイッチをおしてもらえ

ピポサルがいる場所へわたれるゆかがのびるスイッチだ。バルトスがおしてくれるのをまって、ゆかがのびたところでとびうつろう。

バルトス

いつもゆかスイッチのあたりをウロついている。ゆかスイッチのとなりで、いないフリをして待ちかまえ、やってきたところをゲットだ。

オデッセイ

高いガケの上にいるので、はじめはつかまえられない。トビトンボをゲットしてから、もういちどこの場所にやってこよう。

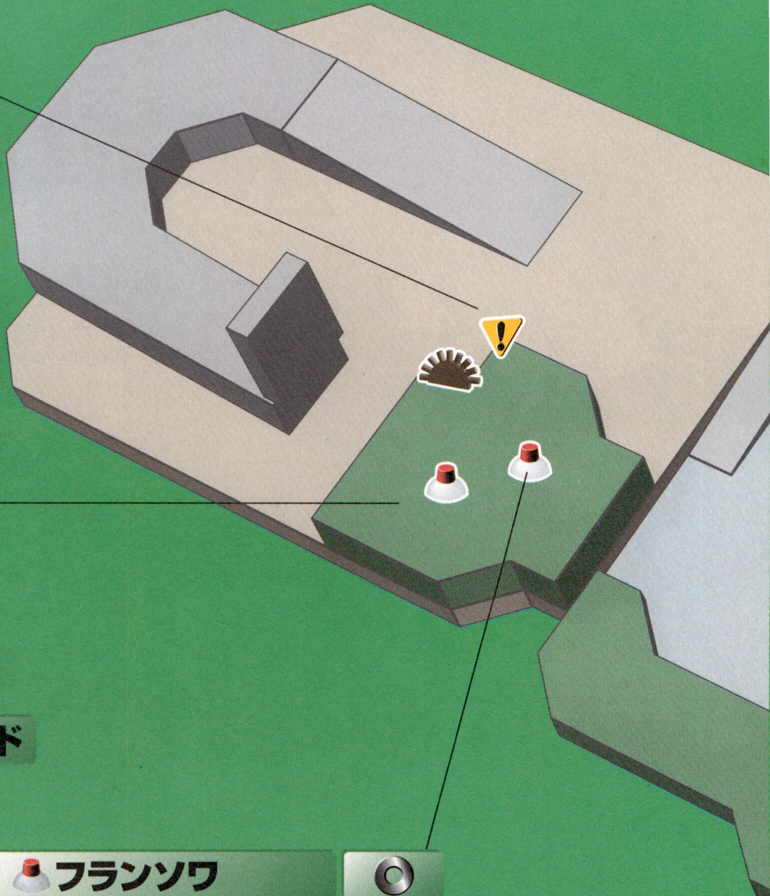
ナナメになるゆかに注意!

ナナメになるゆかに落とされないように。ゆかがせり上がってくるしゅんかんにとび乗って、ジャンプしながらわたって行こう。

げんしじだい［4-2］すいちゅうケイブ

- ピポサルを5匹つかまえよう
- ピポサル×8
- スペクターコイン×1

池には、あばれんぼうのハンマーヘッドやキラージョーが泳いでいる。
こいつらはたおすことができないので、かみつかれないように
R1またはR2ボタンですばやく泳いでにげよう。



くるくるハンドルで橋をかけろ

くるくるハンドルを回してピポサルのいる高台へ橋をかけよう。もとにもどる前にダッシュフープで坂をかけあがり橋をわたるのだ。

ジュライ

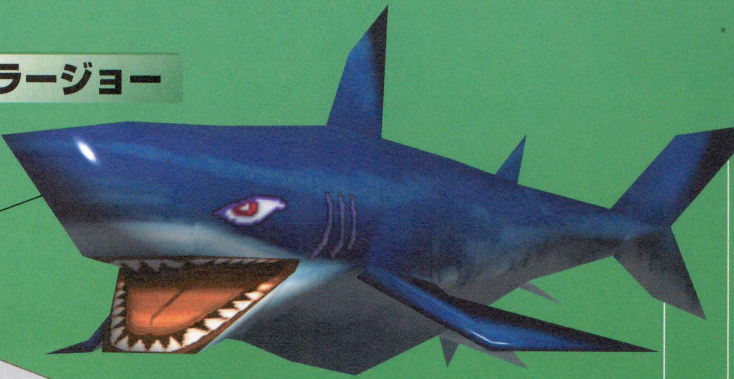
橋の先の高台にいる2ひきのサルのうちの1ぴき。カケルに気づいてもこの場所からはにげないので、ラクにつかまえられるぞ。

ハンマーヘッド

フランソワ

時間がたつと下に池にとびこむ。あとをおいかけて池にとびこみ、ハンマーヘッドに近づかれる前にスイチュウアミでゲットしよう。

キラージョー



キラージョー

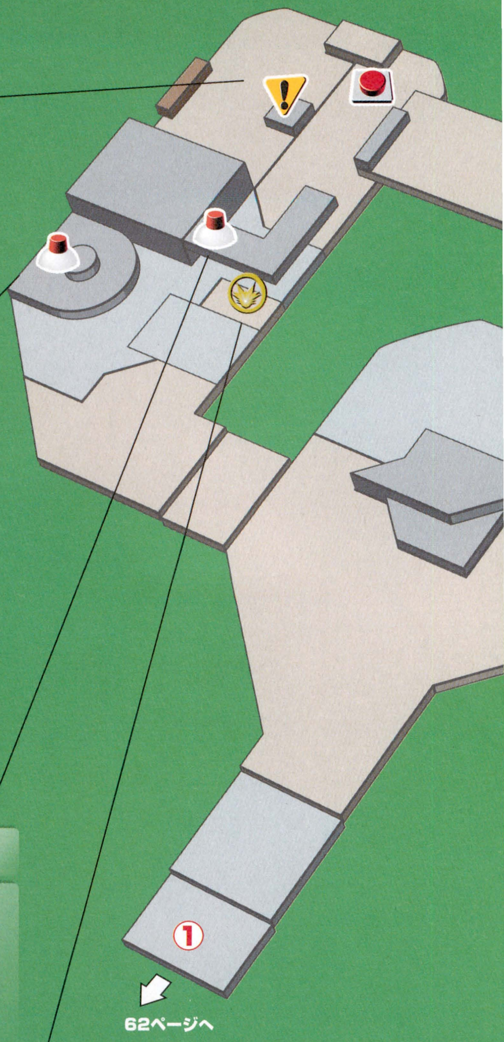
せまい場所をなんどもいったりきたりしながら泳いでいる。水のそこを泳いで、かみつかれないように注意しながら進もう。

コザルニクス

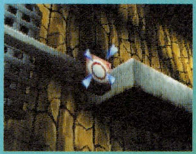
コザルニクスのいる場所へは、丸い足場やツタをとびうつって行こう。トビトンボをゲットしたあとなら、A地点からとび上がれるぞ。

マッコイ

ハンマーヘッドのせなかに乗っている。ハンマーヘッドのヨコから近づき、スイチュウアミをはっしゃしまくってつかまえよう。

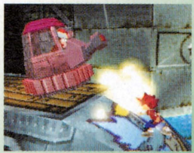


赤いマトをパチンガーでうて



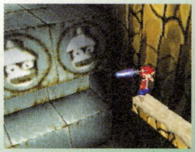
石の上に立って、右上に見える赤いマトをパチンガーでねらえ。マトがいどうして柱となり、鉄ごうしの先に進めるようになるぞ。

ガーネット



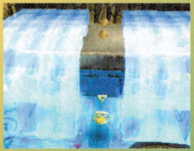
たいほうをうってくる。写真のいちでメカボーをふればダメージを受けずにほう台をこわせるぞ。こわしたあとに、ガーネットをゲットだ。

エイプリル



カベのつきでているぶぶんに2だんジャンプで乗って、エイプリルのいるところまで行こう。たどりつきさえすればゲットはカンタン。

スペクターコイン



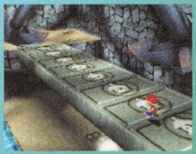
水がふき出しているところの下にある。ミズメカで水の中にもぐってゲットしよう。見落としがちな場所にあるので注意すること。

きそちしきずかん
ピポサルをつかまえよう
タイムアタックにちょうせん

アーノルド

バクダンでこうげきをしかけてくるのでやっかいだ。こうげきをジャンプしてかわして近づいて、「とびつきゲッチュ」で決めよう。

イカリのふりこに注意



大きなイカリの形をした2つのふりこが先に進むのをジャマするぞ。目の前をイカリが通りすぎたしゅんかんに走りぬけよう。

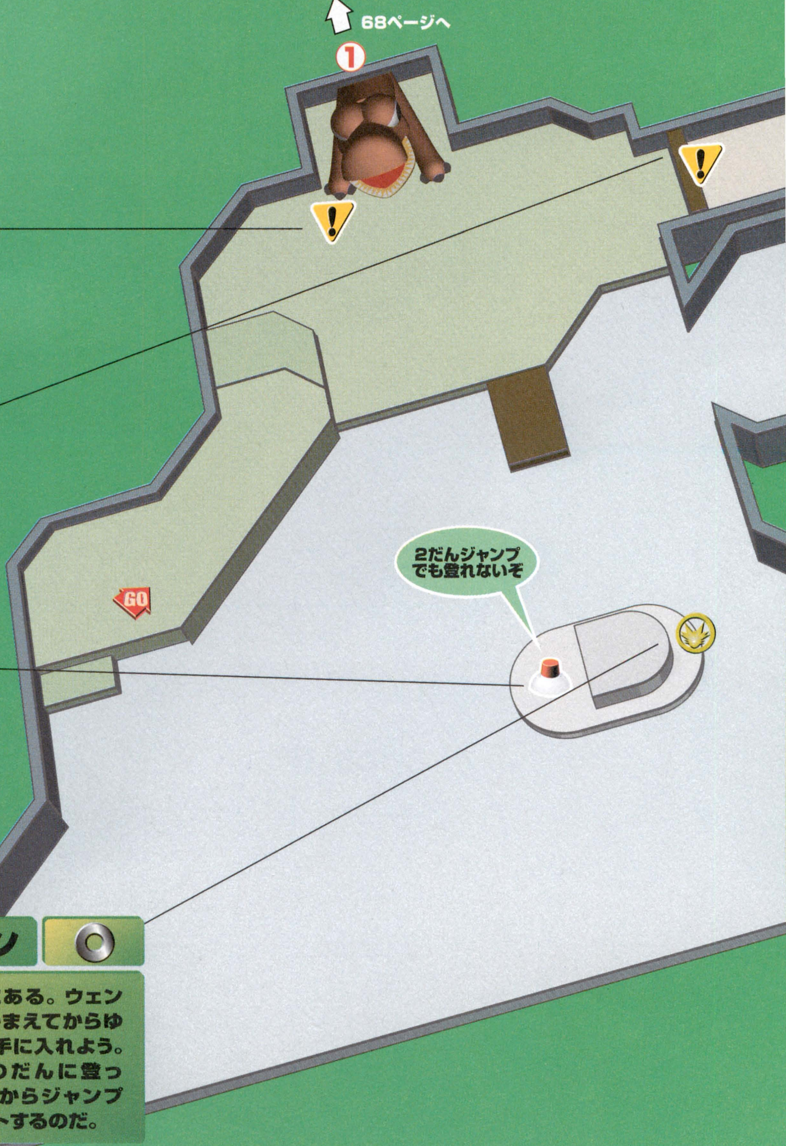
ヘクス

UFOにむちゅうになっているところを後ろから近づいて、「しのびよりゲッチュ」でつかまえよう。気づかれると下のだんへにげられるぞ。

げんしじだい［4-3］
ガブリンのしま

- ピポサルを6匹つかまえよう
- ピポサル×11
- スペクターコイン×3

どうくつから頭だけを出している大かいじゅうガブリンの体の中にもピポサルたちがもぐりこんでいるぞ。口から体の中に入って、ピポサルをゲットしよう。



ガブリンの口の中へ

どうくつから顔だけをだしたガブリン。メカボーでたたくと、大きな口を開けるぞ。体の中に入ってピポサルをゲットしに行こう。

カベをこわして進め

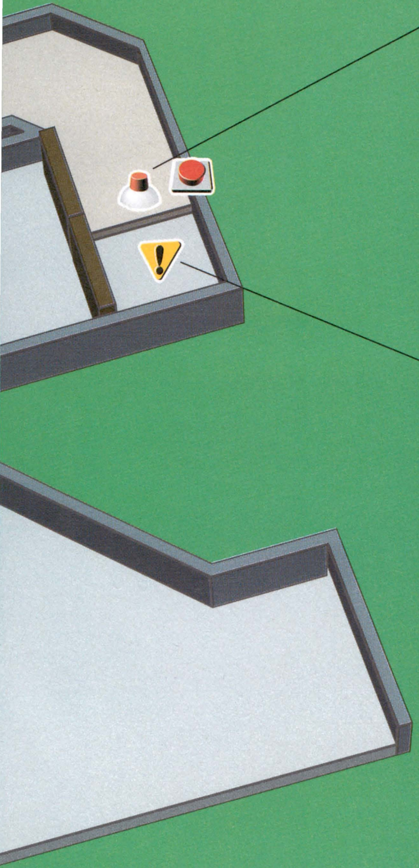
木で作られたカベをメカボーでたたいてこわそう。おくには海ガメのチャモローがとじこめられている。助け出してあげよう。

ウェンズ

チャモローに乗って船の上へ。船から落ちないないように注意しておいかけよう。「ころばせゲッチュ」を使うとラクにゲットできるぞ。

スペクターコイン

船の上にある。ウェンズをつかまえてからゆっくりと手に入れよう。船の上のだんに登って、そこからジャンプしてゲットするのだ。



ゴロウ

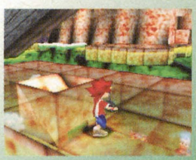
つかまえた大ガメのチャモローをみはっている。「しのびよりゲッチュ」でつかまえよう。カケルに気づくとレーザーほうをうってくるぞ

チャモロー

！チャモローを助け出そう

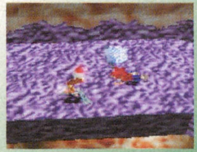
スイッチをおせば、オリの中からチャモローをにがしてあげられる。海の上でせなかに乗ることで、船の上にわたることができるぞ。

アメシスト ✕

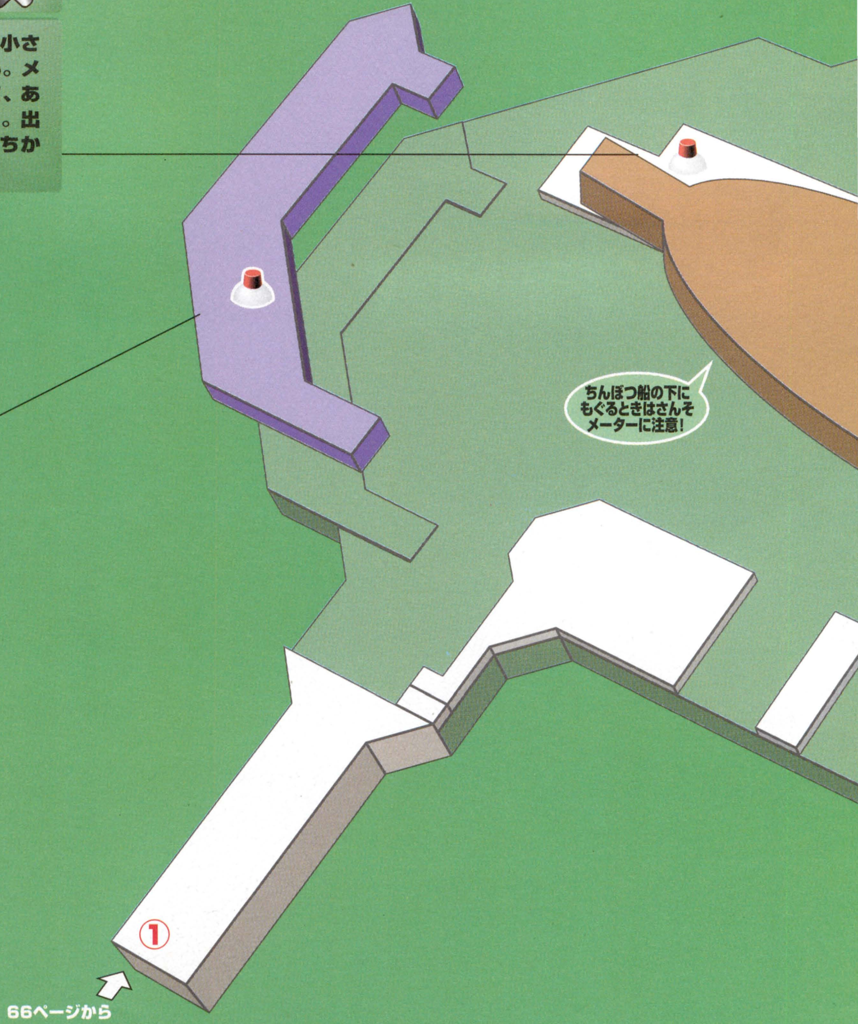


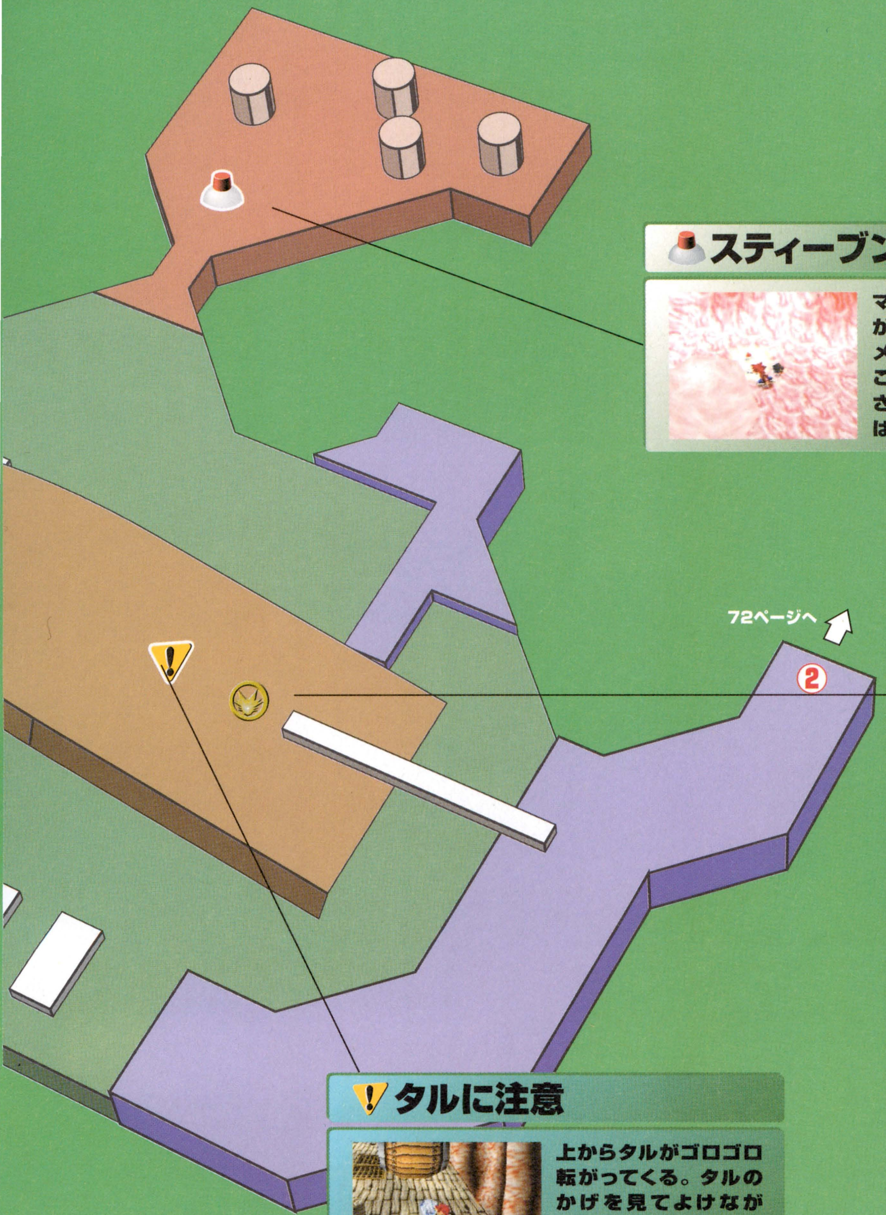
カケルが入れない小さなあなの中にいる。メカヨンクを使って、あなからおい出そう。出てきたところを待ちかまえてゲットだ。

サルトル ○



ちんぼつ船を登った先のガケにいる。カケルに気づくとレーザーほうをうってにげ回るので、「しのびよりゲッチュ」でつかまえよう。





スティーブン

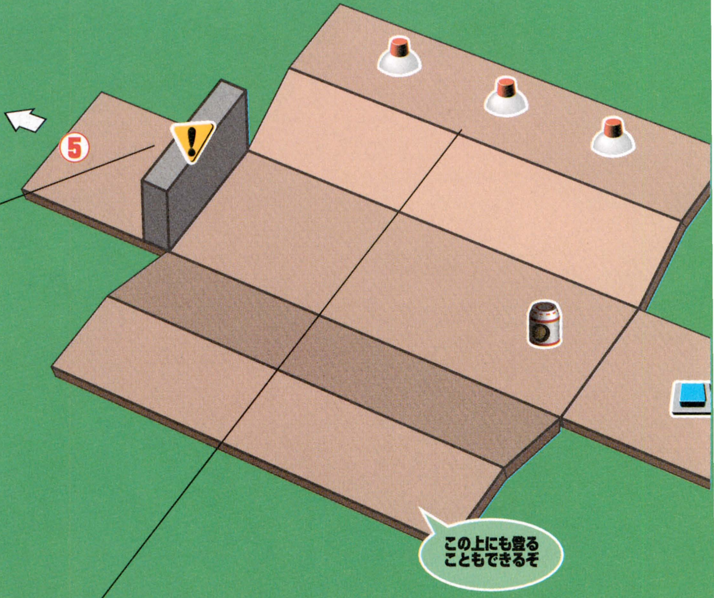
マシンガンのこうげきがはげしくてたいへん。メカボーで、たたいてころんだところをすかさずゲットする、「ころばせゲッチュ」でいこう。

スペクターコイン

ちんぼつ船の下にある。すばやくもぐってゲットしよう。水面に上がるときにちんぼつ船にひっかからないように注意！

タルに注意

上からタルがゴロゴロ転がってくる。タルのかげを見てよけながら、船の上まで登っていこう。この先には、サルトルがいるぞ。



サルとびらを開こう

このサルとびらは5ひきゲットで開く。ここにくる前に2ひきのピポザルをゲットしよう。あとはここにいる3びきをつかまえればいい。

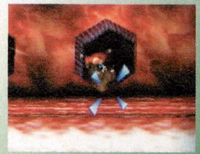
パブロ	◎
ピエトロ	◎
スコット	◎

パブロ・ピエトロ・スコットの3びきとも、同じ場所をすべりおりてあそんでいる。すべりおりてくるところで待ちかまえてゲットだ。

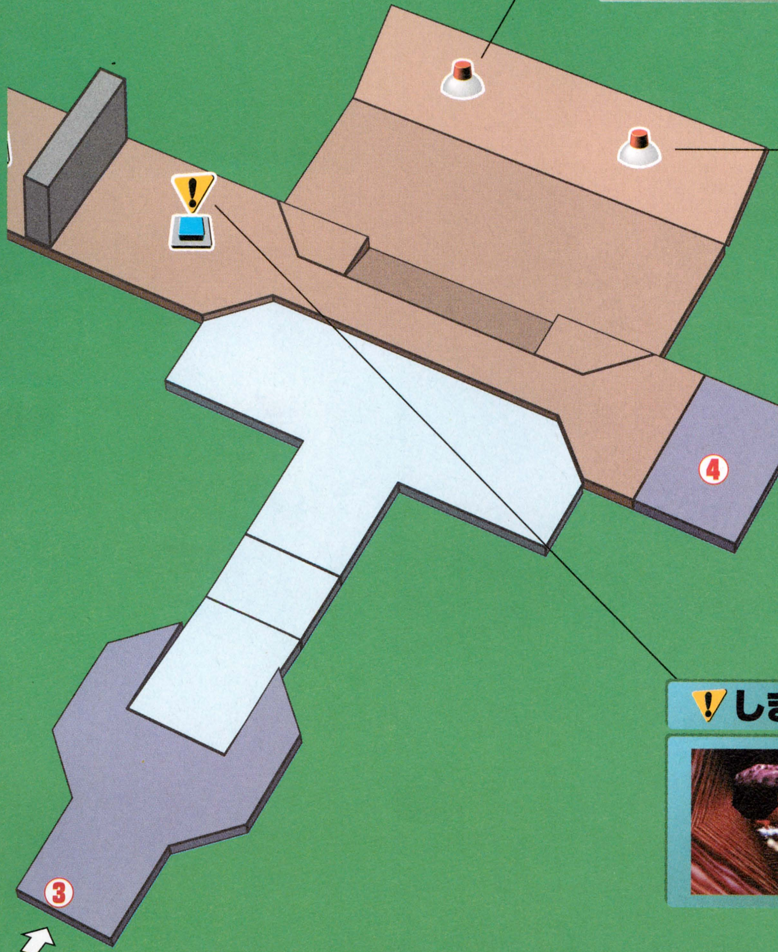
サルーカス

あなから見えかくれしているところをパチンガーでねらえ。当たって下のだんに落ちてきたところをすばやくつかまえるのだ。

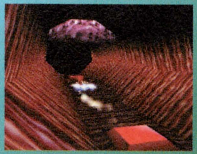
ウー



サルーカスと同じ。パチンガーを使って下のだんでゲットしよう。ここで取りにがすと、池を泳いで遠くへとにげてしまう。

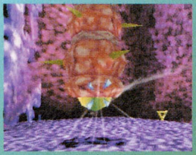


しまる前にかけぬけろ



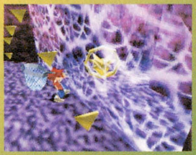
スイッチをおしてしばらくは、おくのとびらが開いている。ダッシュフープを使って、とびらがとじてしまう前に走りぬけよう。

テブランをたおせ



テブランの先っぽをパチンガーでうってダメージをあたえよう。たおすとおくのカベがこわれて、上へ行くゆかに乗れるようになるぞ。

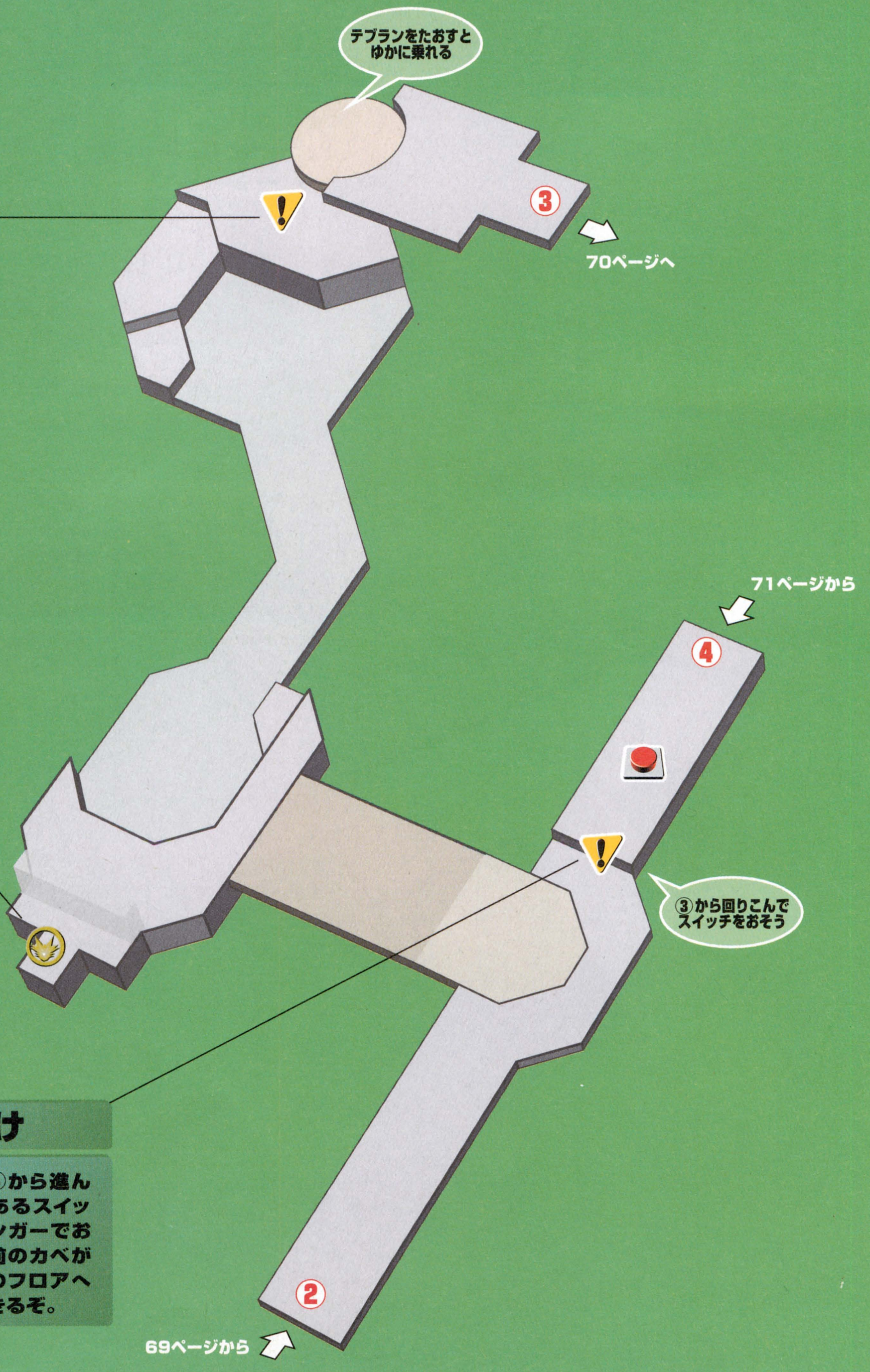
スペクターコイン

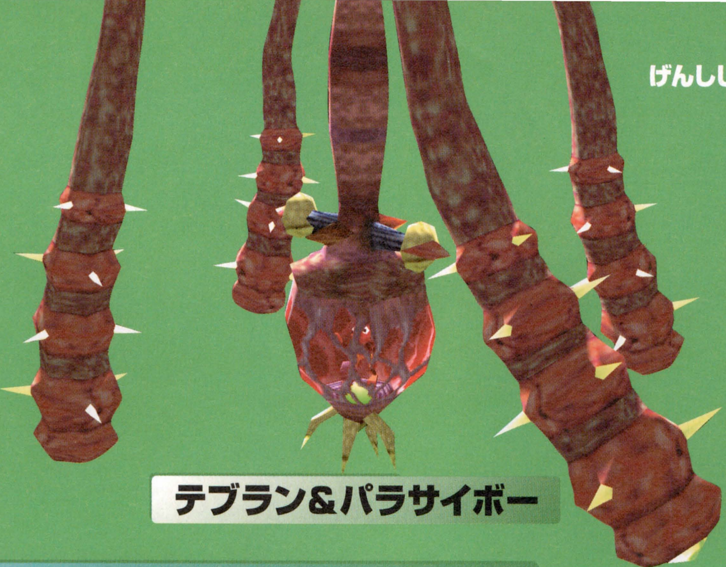


とうめいのカベで守られたところにある。このカベをこわさなくてもカベごしにゲットアミをふりかざせば手に入れられるぞ。

近道のとびらを開け

71ページ④から進んだところにあるスイッチは、パチンガーでおそう。目の前のカベが開いて、このフロアへの近道ができるぞ。



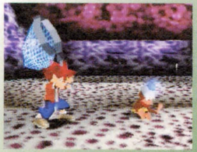


テブラン&パラサイボー

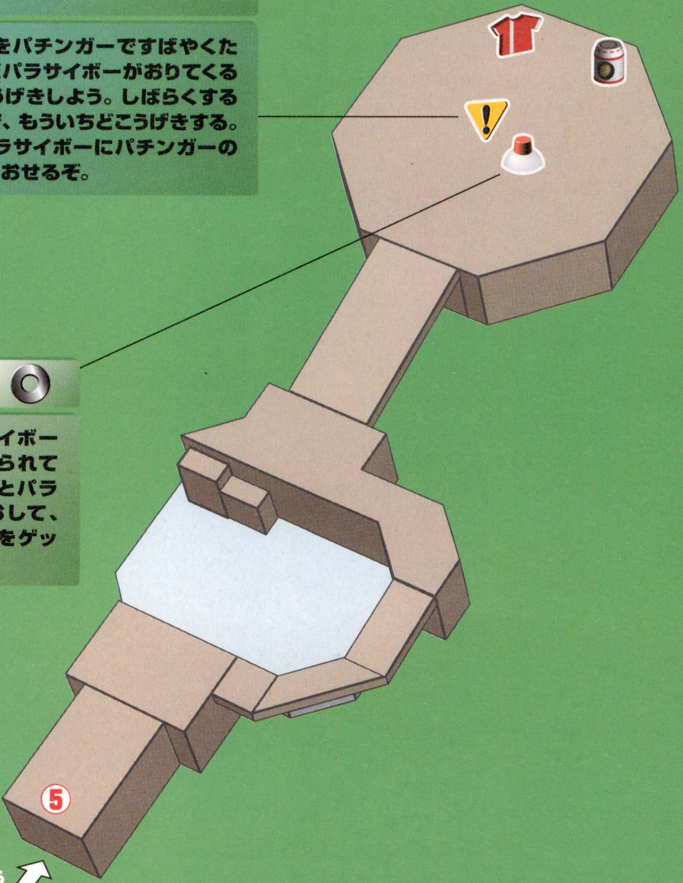
テブラン&パラサイボー

部屋の入口で4つのテブランをパチンガーですばやくたおす。そうすれば少しのあいだパラサイボーがおりてくるので、本体をパチンガーでこうげきしよう。しばらくするとテブランがふっかつするので、もういちどこうげきする。あとは、このくりかえしで、パラサイボーにパチンガーのばくれつダマを5発当てればたおせるぞ。

サルバドール



なぜか、パラサイボーの中にとじこめられている。テブランとパラサイボーをたおして、出てきたところをゲットしよう。



70ページから

ミニゲームその2

SPECTER BOXING
スペクターボクシング

グローブをつけたピポサルをそうさして、ピポサルのチャンピオンをめざすゲームだ！

　このゲームはピポサルの左右のうでだけをいきおいよく動かし、あいてをたおすボクシングゲームです。
　スティックを前にたおすと、うでを前にのばし、パンチをくり出します。ただしうでをふつうにのばしたのでは、強いパンチはうてません。いったんスティックを後ろに引いて、いきおいをつけてから前に出すテクニックがひつようです。

後ろに引いて前にたおす

体重の乗った、きょうれつなパンチがくりだせます。

左右を後ろにたおす

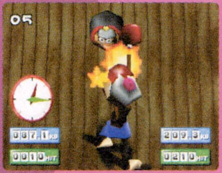
グローブを顔の前にかまえ、パンチをガードします。

後ろ→前へ外回しに回す

外から、えぐりこむようなパンチをくり出せます。

まずはトレーニングルームで練習だ！パンチの力と回数をふやしていこう！

　トレーニングルームでは、ピポサルがサンドバッグをたたきます。1分間で何回パンチがうてたか、どれだけ強いパンチをうったかがきろくとしてのこります。画面の右下にさいこうきろくがひょうじされるので、トレーニングをくりかえして、しんきろくをめざしましょう。



トレーニングしたその回のきろくは画面の左下にひょうじされます。

強いパンチをだすにはコツがひつようなんだ。なんども練習してチャンピオンをめざそうぜ！

画面下の体力ゲージはこうげきをあたえるとへりますが、少しずつもとにもどっていきますので、なんどもパンチをヒットさせ、ダメージをれんぞくであたえなければなりません。タイミングよくパンチが出せるよう、トレーニングルームで練習しましょう。

なれないうちは、あいてのゲージを0にするのはなかなかたいへんです。

練習をつんだらチャンピオンロードへ。または友だちと勝負！勝てるかな!?

　チャンピオンロードではコンピューターとしあいができます。6位から勝ち上がっていき、チャンピオンになるのがもくひょうです。上位のサルはとても強いので、勝てなくなったらトレーニングをやりなおしましょう。VSモードでは友だちとたいせんできます。

しあいは3ラウンド。KOまたははんていで勝負がきまります。

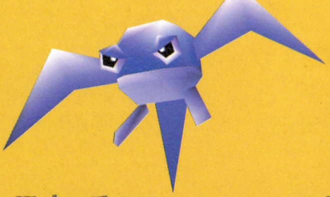
スティックの動かしかたをつかみ、強力なパンチをだしましょう。

スティックを左右に動かし、あいてのこうげきをよけることもたいせつです。

ひょうがき

5-1　カッチンコールのうみ　76ページ
5-2　ツラーラどうくつ　78ページ
5-3　サルおんせん　82ページ

でてくるモンスター



コオッチャ

ユキダルマン

ドズーカ

ひょうがき［5-1］
カッチンコールのうみ

- ピポサルを5匹つかまえよう
- ピポサル×6
- スペクターコイン×1

雪がシンシンとふりつもり、あたりいちめん白銀の世界。
カッチンコールの海はとても冷たいので、
うっかり落ちないように。

コラール

気づかれるとにげながらレーザーでこうげきされるのでやっかいだ。気づかれる前に「しのびよりゲッチュ」でつかまえよう。

モン・ドリアン

「しのびよりゲッチュ」でつかまえろ。カケルに気づくと坂道をおりて下のほうへにげていくが、足はおそいので、すぐにおいつけるぞ。

向かい風をつき進め

ゆかがツルツルとすべる上に、向かい風がふいてくるのでおしもどされてしまう。風が止まったときに、いっきにかけぬけてしまおう。

プロペラをこわせ！

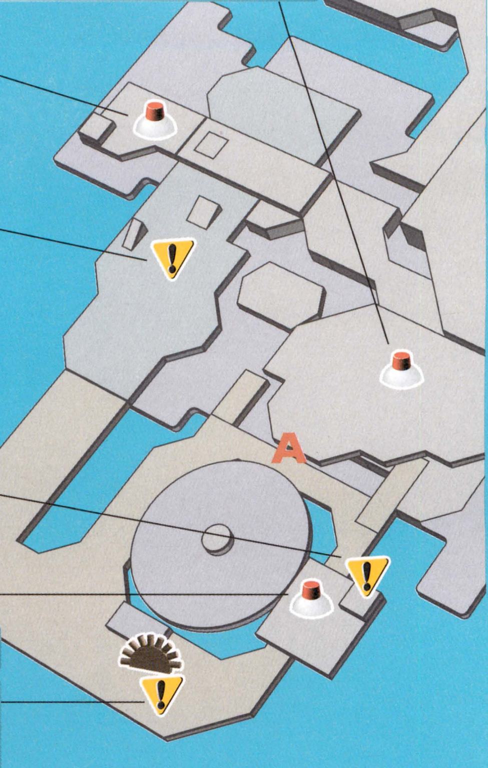
プロペラを回しているキカイは、Aの場所からパチンガーでこわせる。ゆかに乗る前にこわしておくとダメージを受けずにすむ。

バートン

プロペラを回すキカイをそうさしている。カケルが近づくとビビって動けなくなるので、ラクラクとつかまえられるぞ。

くるくるハンドルを回せ

くるくるハンドルを回すと、目の前の回転するゆかが下までおりてくる。このゆかにとび乗って、モン・ドリアンのところに行こう。



きそちしきずかん
ピポサルをつかまえよう
タイムアタックにちょうせん

サルベスタ

マンモスのせなかの見はり台にいる。見はり台をパチンガーでこわして、マンモスから落ちたところをすかさずゲットしよう。

マンモス

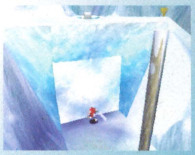
セット

4つのかまくらのまん中で待ちかまえ、出てきたところをつかまえよう。はたが立つかまくらから、セットがとび出してくるぞ。

スペクターコイン

ポールの上にある。ジャンプでポールにつかまって上まで登っていこう。ポールの上で2だんジャンプするとゲットできるぞ。

メイ

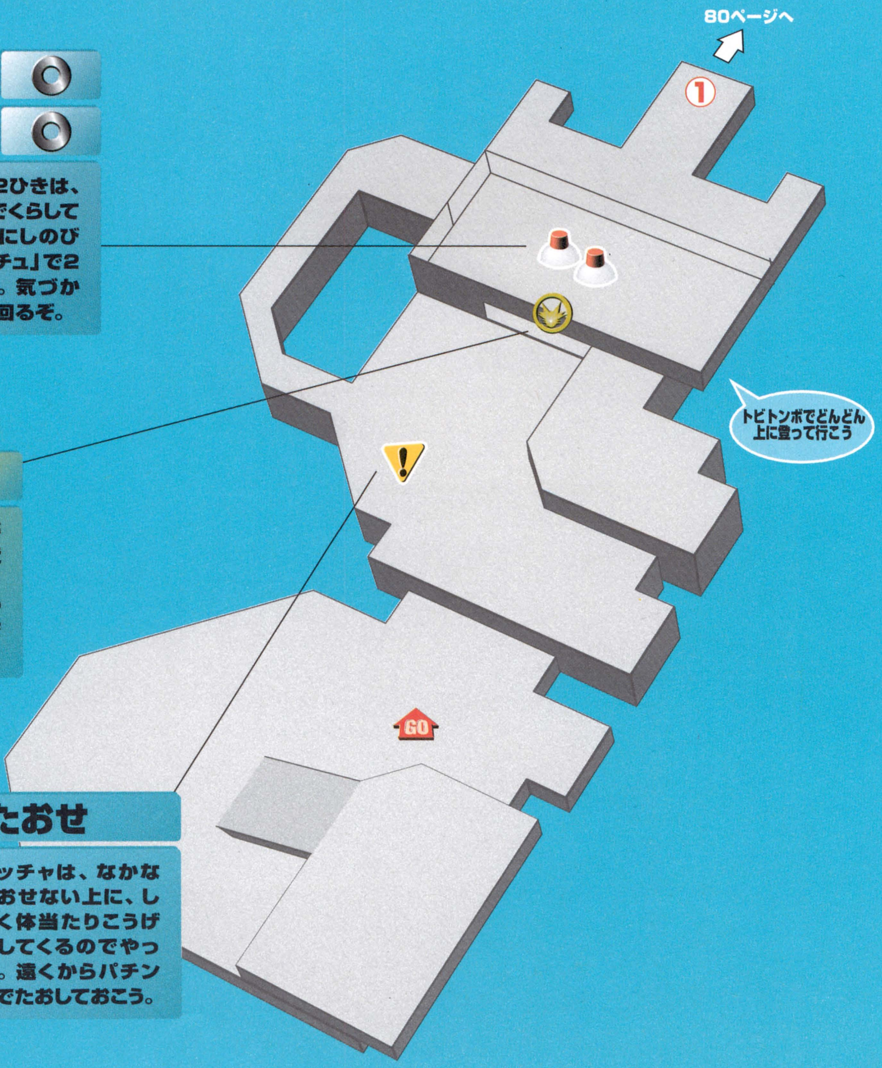


ほらあなの中にひっそりとかくれている。入口のカベをメカボーでこわしてつかまえよう。下におりるとき海に落ちないように注意。

ひょうがき［5-2］
ツラーラどうくつ

- ピポサルを6匹つかまえよう
- ピポサル×9
- スペクターコイン×3

ここには、手に入れたばかりのトビトンボを使わないと進めない場所が出てくる。なんども練習して使いこなせるようになろう。



ロクロウ

ミネンコ

ミネンコとロクロウの2ひきは、どうくつに作った部屋でくらしている。ハイハイで部屋にしのびこみ、「しのびよりゲッチュ」で2ひきともゲットしよう。気づかれると部屋中をあばれ回るぞ。

スペクターコイン

ミネンコとロクロウがいる部屋の天じょう近くにある。2だんジャンプでは取れないので、下からトビトンボでとんで手に入れよう。

コオッチャをたおせ

コオッチャは、なかなかたおせない上に、しつこく体当たりこうげきをしてくるのでやっかい。遠くからパチンガーでたおしておこう。

ディアマン

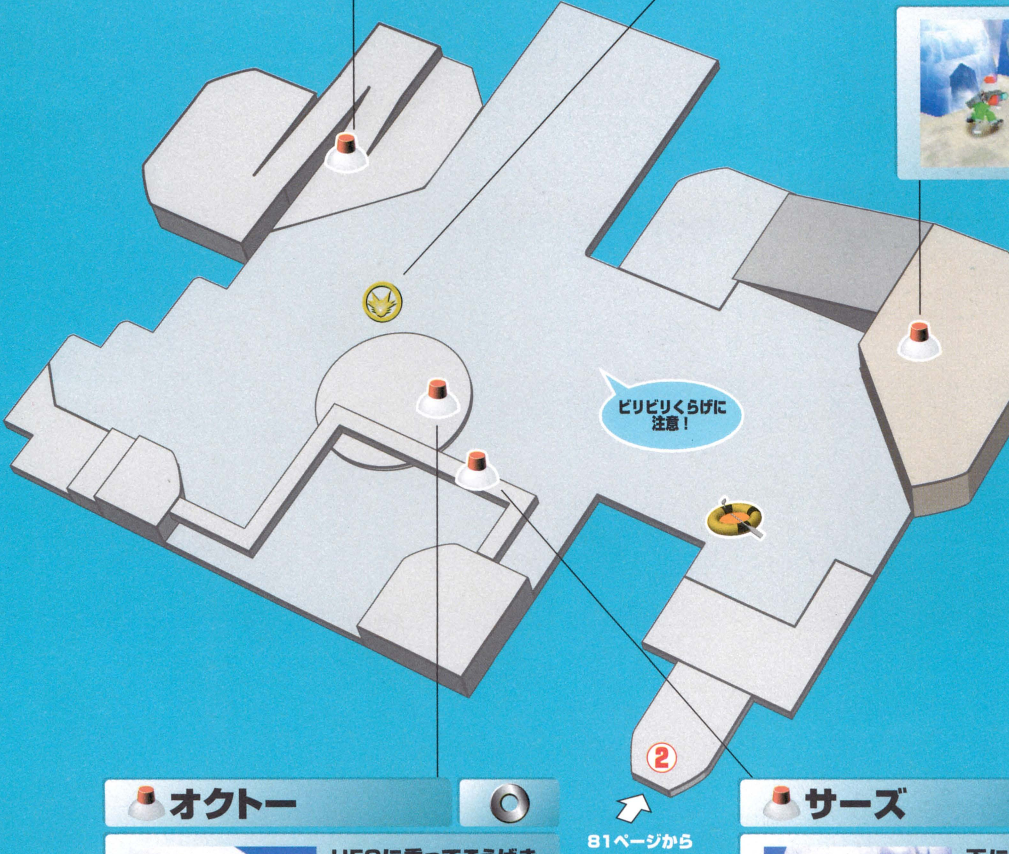
ディアマンはおいかけゲッチュでカンタンにつかまえられるが、ここでは、ズーカがとてもジャマ。先にメカボーでたおしておこう。

スペクターコイン

つめたい池のおく深くにある。ミズメカでR1やR2ボタンをおしたままもぐり、手に入れたらすぐに水の上にもどってこよう。

カーチス

ミサイルこうげきをしてくるのでやっかい。はたが立っているかまくらにかくれているぞ。かまくらから出てきたしゅんかんをねらえ。



オクトー

UFOに乗ってこうげきしてくる。島の上からパチンガーでこうげきだ。動きがはやくてうまくねらえないときは、ゆうどうダマを使おう。

サーズ

下に落ちないように、しんちょうに細い道をわたってつかまえよう。とちゅうにいるモンスターは、先にたおしておくとラクだぞ。

ドデカイ雪玉に注意！

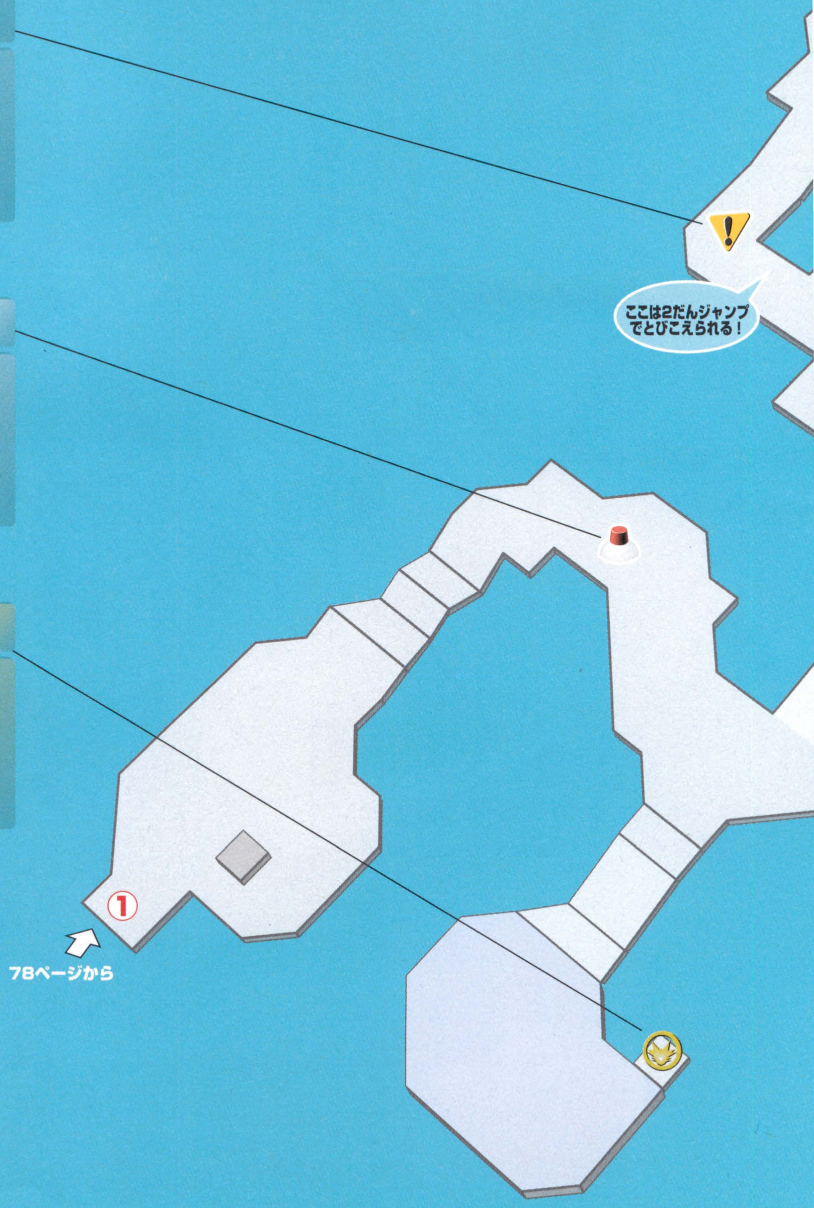
坂の上からゴロゴロとドデカイ雪玉がころがり落ちてくる。雪玉をこわすことはできないので、わき道によけてやりすごそう。

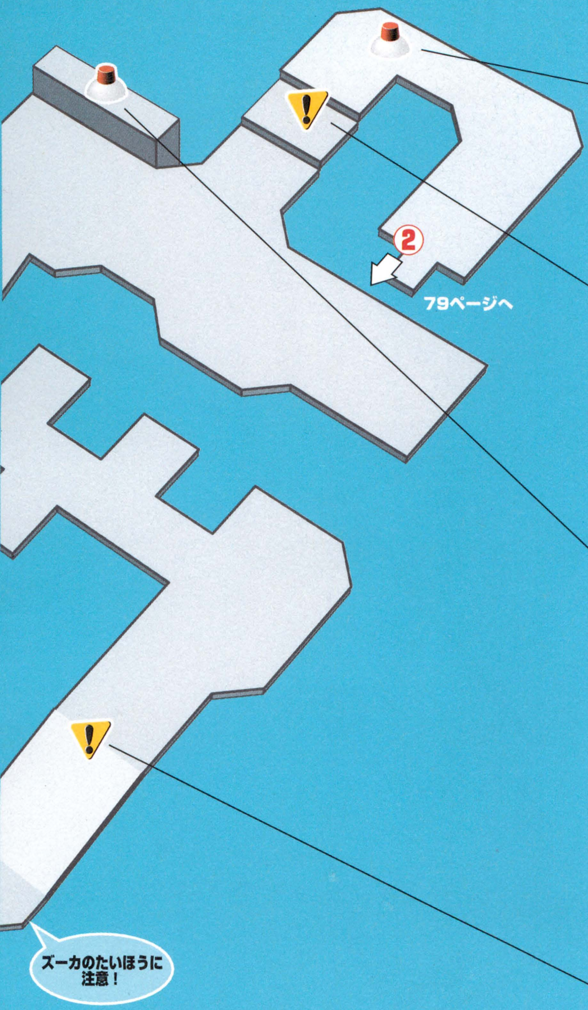
フローリアン

おくにある池にとびこんでにげてしまうが、池の手前で待っていればとび出てくるぞ。そのしゅんかんをねらってつかまえるとラクだ。

スペクターコイン

池のおくの見つかりにくい場所にある。フローリアンを池に入る前につかまえられたときに、見落とすことがあるので注意すること。





サルンボー

バクダンを投げつけてくるキケンなピポサルだ。バクダンをかわしながらおいかけて「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。

かいだんになる坂を進め

ときどき坂道がせり上がってかいだんになる。せり上がってくるしゅんかんに、2だんジャンプで登って上まで進んで行こう。

マル

高台の下まで進んで、そこからトビトンボでマルのいる場所に登ろう。上についたらすぐにふせて、「しのびよりゲッチュ」でゲットだ。

氷のトゲに注意！

ここのカベからとび出すトゲは、いちど短く出て、そのあと長くとび出す。長くとび出たあとに、トビトンボですばやくカベをこえよう。

ひょうがき［5-3］
サルおんせん

- ピポサルを6匹つかまえよう
- ピポサル×9
- スペクターコイン×2

ピポサルたちがおんせんでつかれをいやしている。トビトンボやダッシュフープを使って山のてっぺんまで登っていこう。

スマラクト

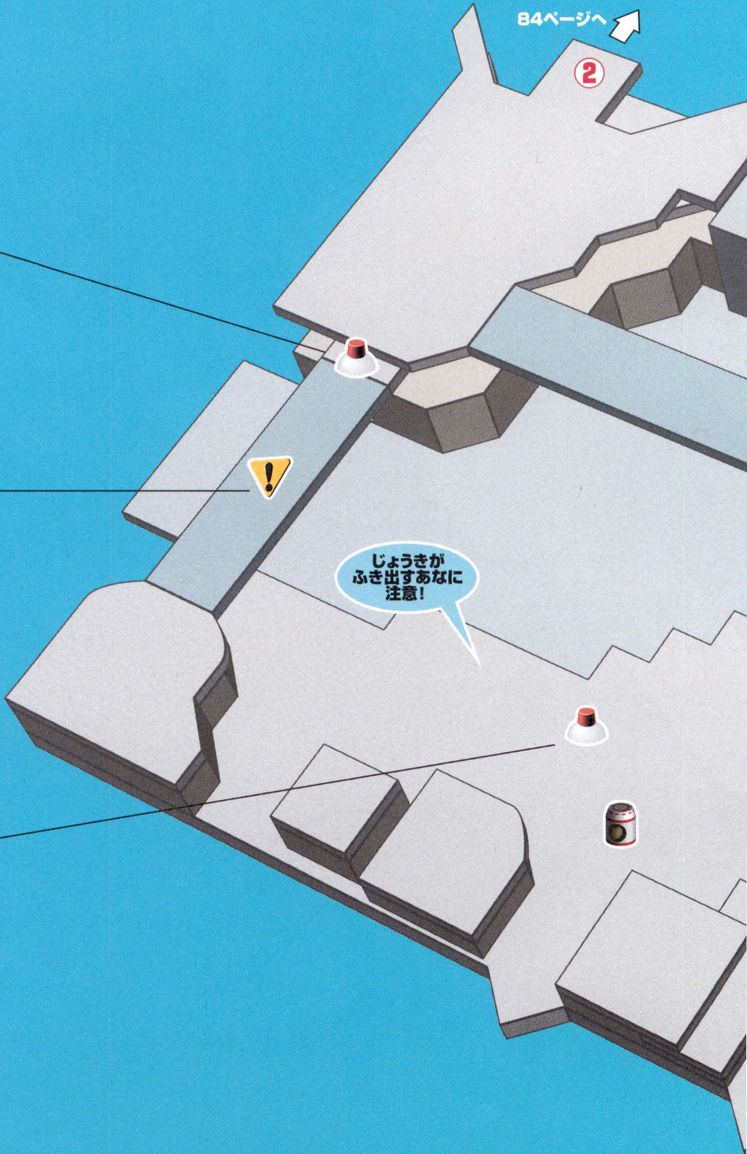
くずれる橋をぬけた、どうくつの入口にいる。そのままダッシュフープで体当たりすれば、「ころばせゲッチュ」でつかまえられる。

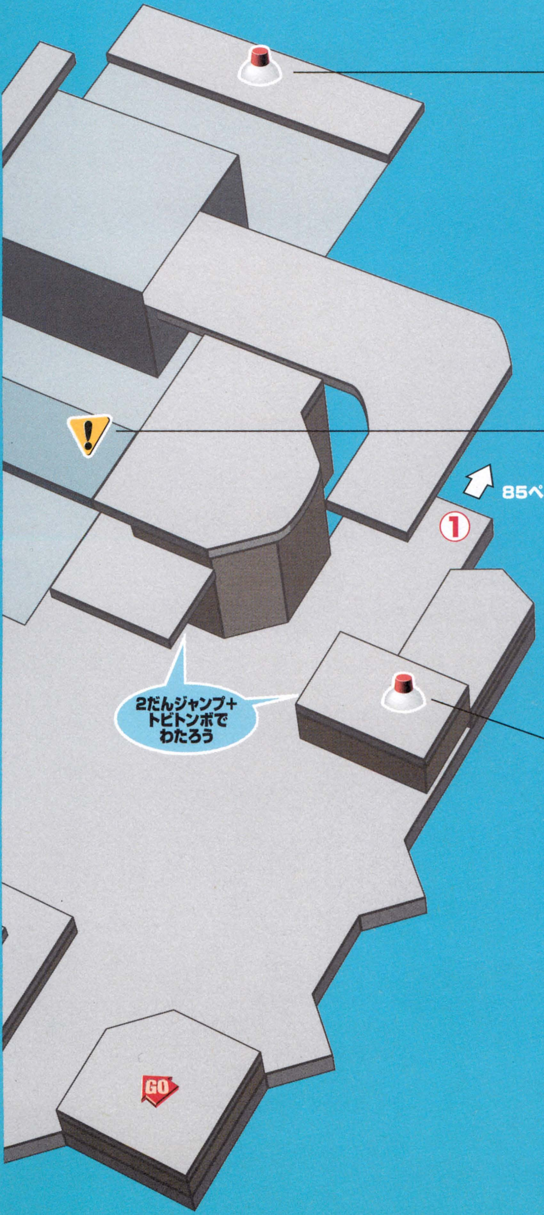
氷の一本橋をわたれ

上に乗るとくずれおちる氷の一本橋は、ダッシュフープでまっすぐにに走りぬけよう。回転しているトゲボールにも注意。

ジューン

ハイハイで近づいて「しのびよりゲッチュ」でつかまえてしまおう。気づかれたらふき出すじょうきに注意しながらおいかけろ。





バンサル

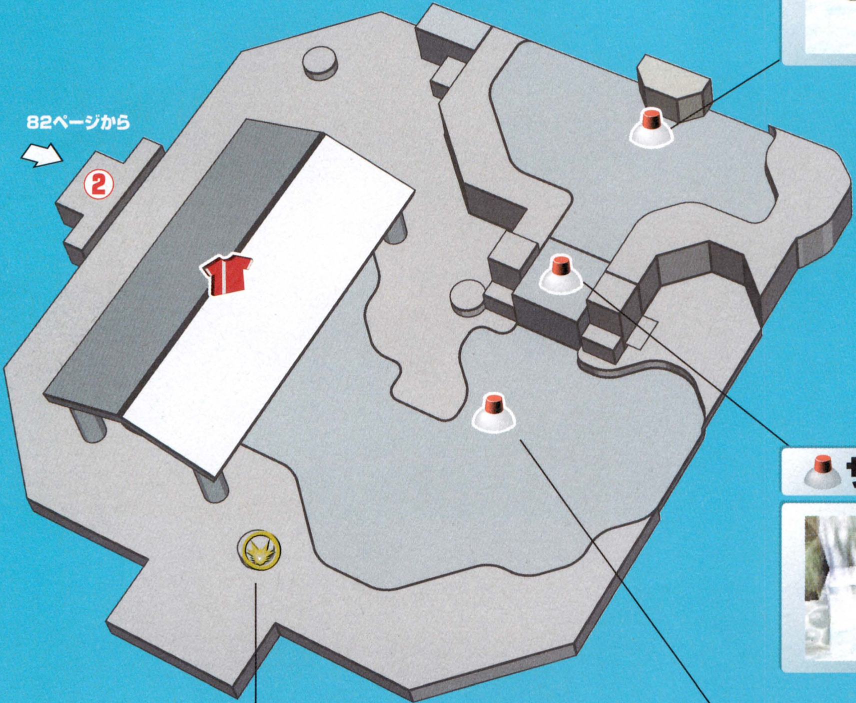
池をもぐってトンネルをぬけた先にいるすばやいやつ。こうげきされたらジャンプでかわして、「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。

氷の一本橋をわたれ2

ここもダッシュフープで進め。さっきわたった橋よりも長いのでスピードを落とさないように注意。この先におんせんの入口があるぞ。

ジョンモンジロウ

どうくつをぬけて、左がわにある高台の上にいる。コオッチャが近づいてくる前に、ころばせゲッチュですばやくゲットしておこう。



ブロディ

入口の正面の屋根の下か、かいだんを上がったところにいる。いきおいよく近づいて「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。

サルコポーロ

おんせんのたきにうたれて気持ちよさそうにしている。たきの上からおりながらアミをふりおろすとカンタンにゲットできるぞ。

デサルト

おんせんの中を気持ちよさそうにウロウロしているぞ。こうげきしてこないので「おいかけゲッチュ」でカンタンにゲットできる。

スペクターコイン

きそちしきずかん
ピポサルをつかまえよう
タイムアタックにちょうせん

スペクターコイン

サルトエフスキー

キカイをいじっているところをゲットしよう。ミスして気づかれたら、おいかけ回して「とびつきゲッチュ」でつかまえよう。

モスキート

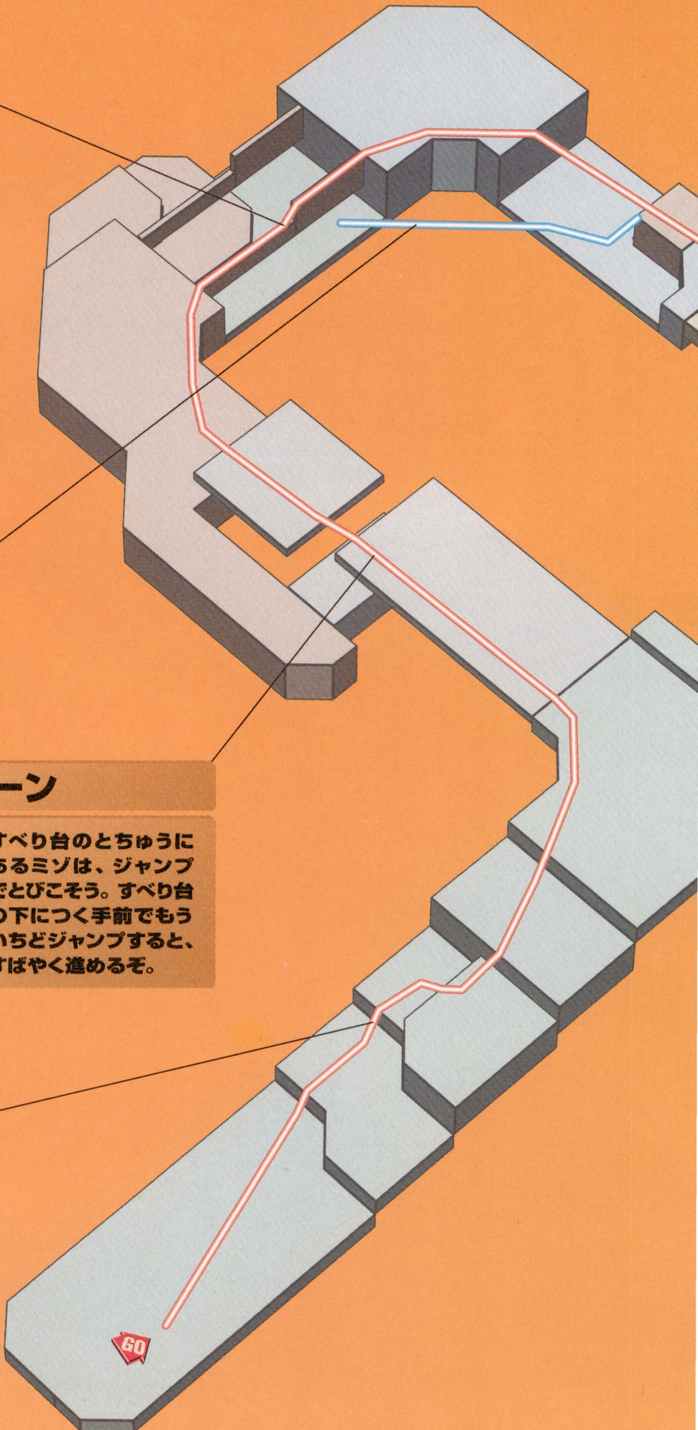
カケルに気づくとレーザーをうちながらにげ回る。ハイハイで近づいて、気づかれる前に「しのびよりゲッチュ」でつかまえよう。

ガルル

柱をブチこわせ！

ガルルをパチンガーでうつと後ろのほうへブッとんでいく。このいきおいをりようして氷の柱にガルルをぶつけて、柱をブチこわそう。

83ページから



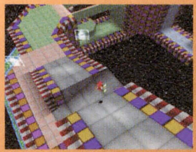
③細道ゾーン

細い道は、落ちてもかまわないつもりで走りつづけて、トゲボールはジャンプでかわそう。だんさのところは、トビトンボでとんで進もう。

④近道しよう

細い道から落ちてしまってもあきらめるな。写真のようにトビトンボで近道することができるのだ。これでヒロキにぬかれないぞ。

②すべり台ゾーン



すべり台のとちゅうにあるミゾは、ジャンプでとびこそう。すべり台の下につく手前でもういちどジャンプすると、すばやく進めるぞ。

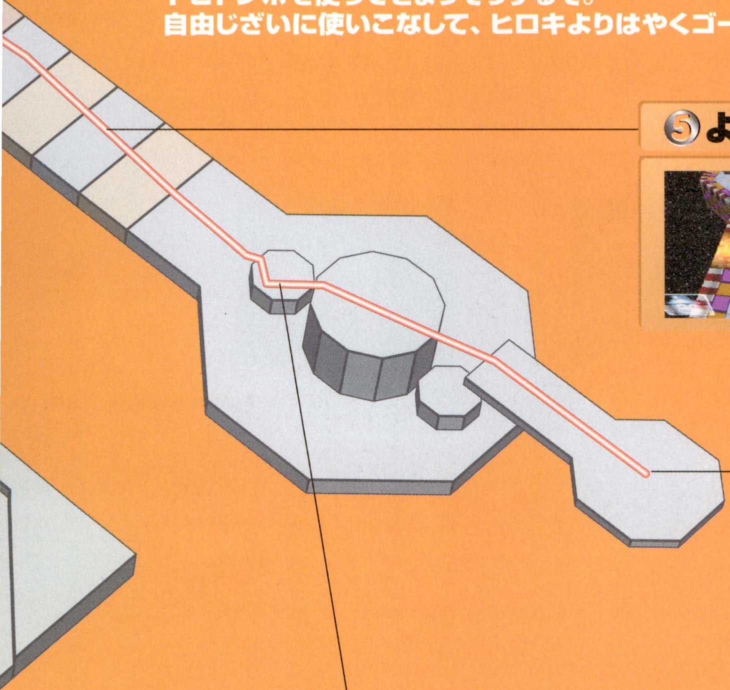
①だんだんゾーン

だんさがつづくこの場所は、トビトンボでテンポよくとんで、登っていこう。モタモタしているとヒロキにおいぬかれてしまうぞ。

いじげんくうかん［6-1］
ヒロキアタックパート2

- ヒロキよりさきにゴールしよう
- ヒロキに勝つと スペクターコイン×5

ヒロキアタックパート2は、高くとべるガチャメカ、トビトンボを使ってきょうそうするぞ。
自由じざいに使いこなして、ヒロキよりはやくゴールしよう。



⑤ようがんゾーン

2つのようがんのミゾは、2だんジャンプでギリギリとびこせる。でも、ムリはしないでトビトンボでとびこしたほうが安全だ。

⑦ゴール!!

ヒロキは60秒ぐらいでゴールする。細い道で落ちなければ55秒、落ちても58秒でゴールできる。ミスをしなければ勝てるぞ。

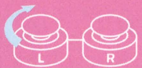
⑥回転高台ゾーン

回っている台にとび乗って、その先の大きな高台をめざそう。ゴールはやじるしのさしているほうだ。思いっきってとぼう。

ミニゲームその3

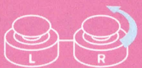
GALAXY MONKEY
ギャラクシーモンキー

UFOを左スティックで動かし、モンスターのこうげきをよけながら、右スティックをたおしてタマをはっしゃします。タマは右スティックをたおしたほうにはっしゃされますので、360度好きなほうへタマをうつことができます。右スティックを回転させれば、UFOはタマをうちながらグルグル回ります。



左スティックを動かす

スティックをたおしたほうに、UFOがいどうします。



右スティックを動かす

スティックをたおしたほうに、タマをはっしゃします。

パワーアップは3だんかい!

Pマークをとると、UFOのこうげき力が上がります。

モンスターをたおすと、とく点がどんどんふえていくのよ! 何点までとれるかしら?

モンスターをたおすと点数が入りますが、入る点数はモンスターごとにきまっています。モンスターのしゅるいと点数は、下のようになっています。

また、モンスターをたおしたときだけでなく、タマを当てるだけでも点数が入ります。たおせなくても、とにかくタマをうつことが高とく点のヒケツです。

サーチライトつきUFO **100点**

ヒトデみたいなの **500点**

うつと大きくなるブタ **200点**

モアイみたいなの **800点**

パワーアップアイテム **400点**
(パワーがまんタンのとき)

まん丸いきゅうたい **????点**

高とく点のヒケツはまだあるわよ! こっそりおしえてあげちゃうわね♪

モンスターが出てくる前に、画面に赤いしましまのオビがあらわれます。これがあらわれたところからモンスターがとんでくるので、しましまがでてきたらそのほうこうにタマをはっしゃさせつづけると、はやくモンスターをたおせます。

また、左の表で"????"となっている丸いモンスターは、じつはブタを10ぴきたおしてもまだおいつかないくらいの高とく点なのです。この敵が出てきたらまっさきにたおしましょう。ほかのモンスターはにげませんが、これだけはたおせないとにげてしまうので、そのイミでもはやくたおしたほうがおトクです。

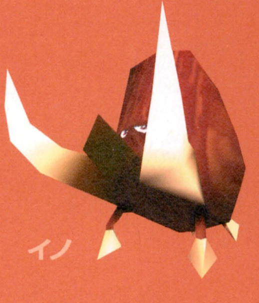
ブタとモアイはとく点の高いモアイを先にたおしましょう。

3分モードでは、先へ進むほどもらえるボーナスがふえます。

きんだい

7-1　わびさびテンプル　90ページ
7-2　てくてくバンリ　96ページ
7-3　からくりキャッスル　104ページ

でてくるモンスター



イノ

ハンゾー

グリナイト

チャイプー

パルキー

きんだい［7-1］わびさびテンプル

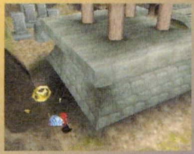
- ピポサルを7匹つかまえよう
- ピポサル×12
- スペクターコイン×3

ちょっと日本ふうなのんびりとした感じのステージだが、ここにいるピポサルたちはひとすじなわではいかないぞ。モンスターもかなり強いので注意しよう。

つりがねの中にいる！

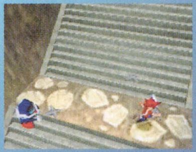
にげたピポサルがつりがねの中にかくれていることがあるぞ。かねをメカボーでたたいて、中にかくれているピポサルをおい出そう。

スペクターコイン

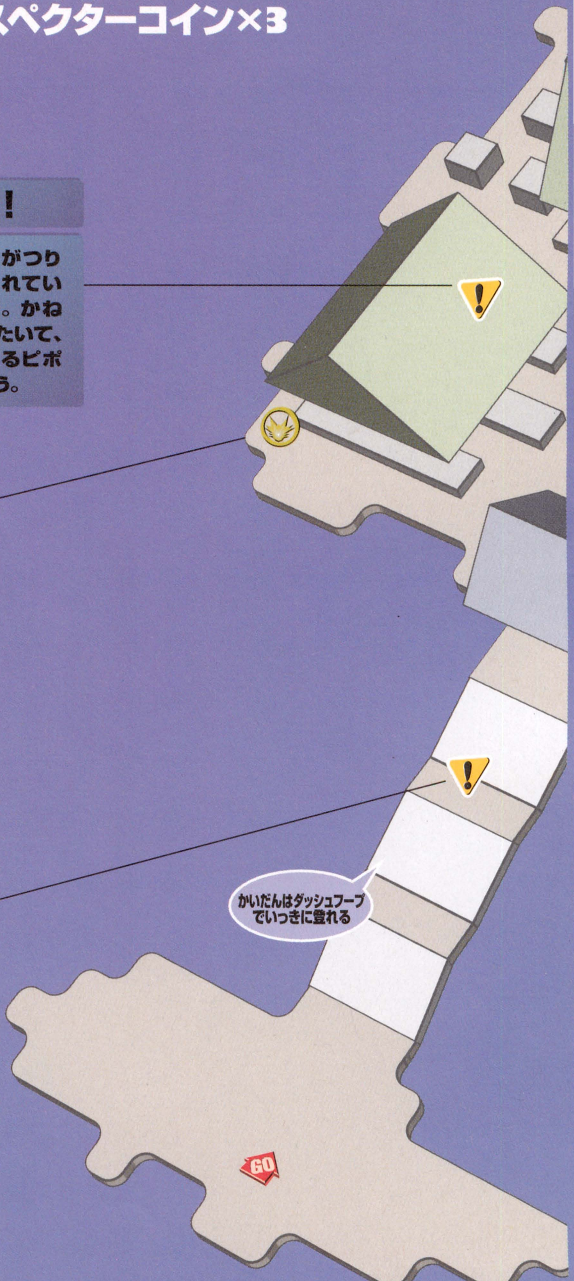


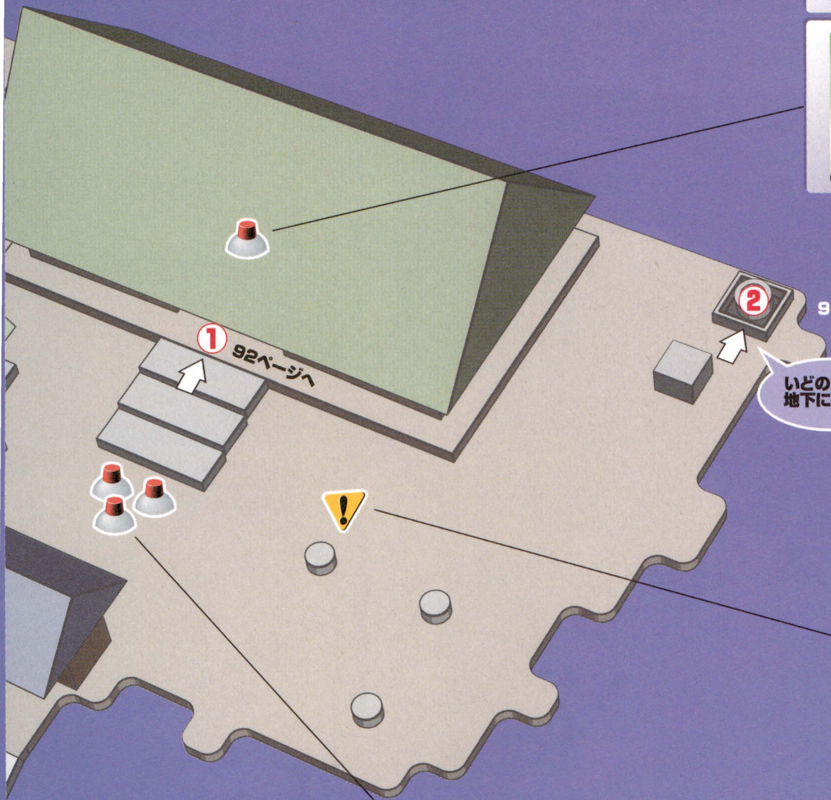
かねのうらがわの小道にあって、ジャンプするだけでカンタンに取れる。見落としがちなので、マップを見てしっかりゲットしよう。

ハンゾー

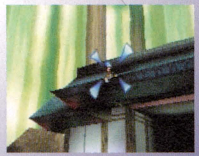


ハンゾーはどこからともなくあらわれてシュリケンを投げつけてくるいやなやつだ。メカボーで3回たたけば、たおすことができるぞ。



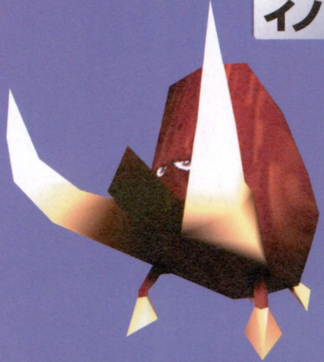


シチロウ



お寺の屋根の上にいる。丸い足場の上からパチンガーでねらってうち落とそう。落ちてきたところにかけよってつかまえるのだ。

イノ



イノの体当たりを止めろ

お寺の右がわから、イノがつっこんでくるので、メカボーのぐるぐるこうげきで動きを止めよう。3回たたけばたおすことができるぞ。

ウキキチ

マンキチ

サルキチ

かいだん前の3びきに、左がわからダッシュフープで近づき、左のウキキチを「とびつきゲッチュ」。そのままアミを右に回してマンキチ、サルキチといっぺんにつかまえてしまおう。いちどにつかまえるのにしっぱいすると、お寺のゆか下やおはかへにげていくぞ。そのときはサルレーダーを使っていばしょをつきとめよう。

モンタ

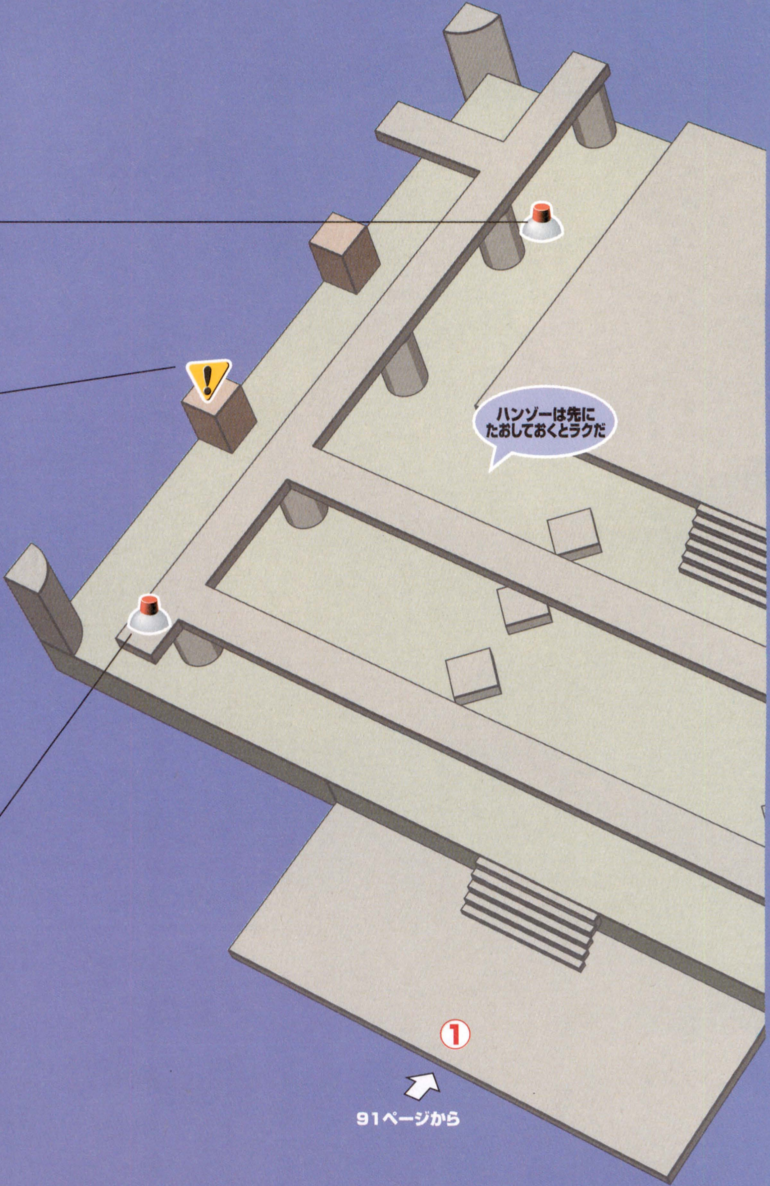
けいかい心が強くミサイルをドカドカうってにげる。遠くからダッシュフープで近づいて「ころばせゲッチュ」でいっきにゲットしよう。

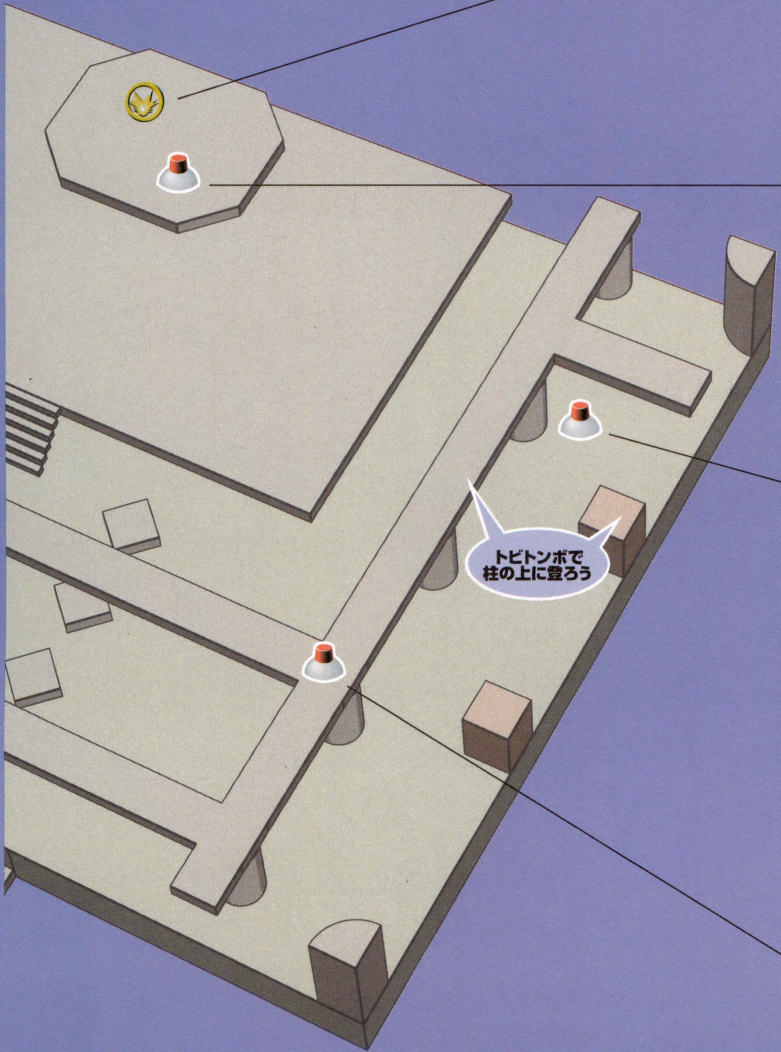
柱の上にジャンプ

部屋のはしっこに小さなぶつぞうの入ったタナがある。トビトンボを使ってその上に乗り、天じょうの柱の上にとびうつって行こう。

マサムネ

足はおそく、こうげきもしてこないおとなしいサル。天じょうの柱の上を歩いている。足をすべらせないようにおいかけてつかまえよう。

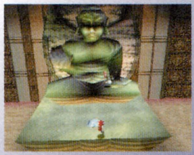




スペクターコイン

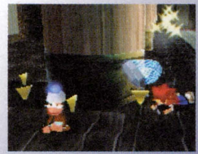
大仏の頭の上にある。ベンケイがねていた手のひらからトビトンボでかたにとびうつり、そこから頭の上にいどうしてゲットしよう。

ベンケイ



大仏の手のひらでねているばちあたりなサル。カケルに気づくと手からとびおりてくるので、それを下で待ちかまえてゲットしよう。

タクボク



柱のカゲにいる。ハイハイで近づいてつかまえよう。気づかれても足がおそいので「おいかけゲッチュ」でカンタンにゲットできるぞ。

ゴエモン

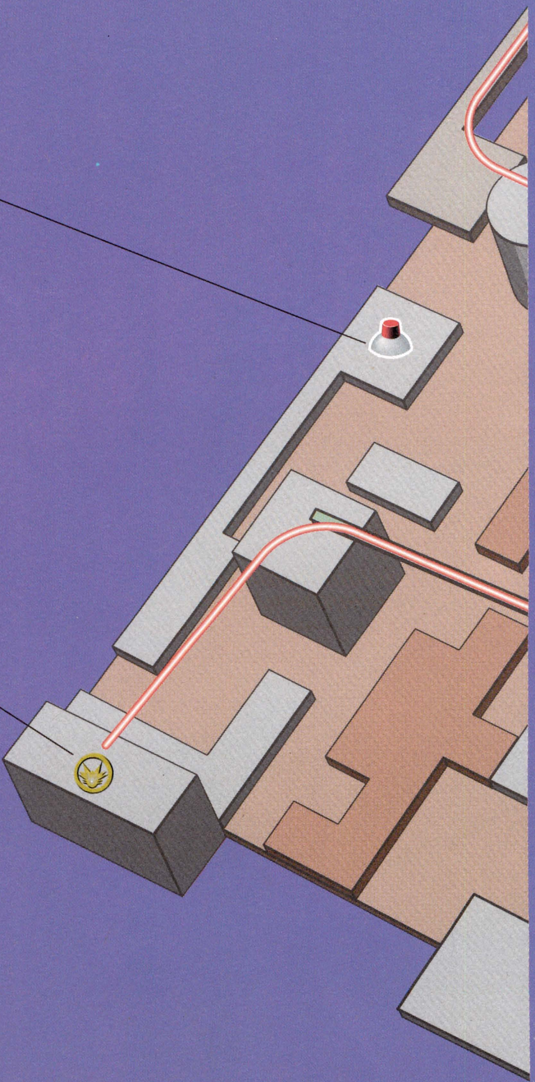
天じょうの柱の上にいる。マサムネよりも足がはやいので、はなれた場所からハイハイで近づき「しのびよりゲッチュ」がラクだぞ。

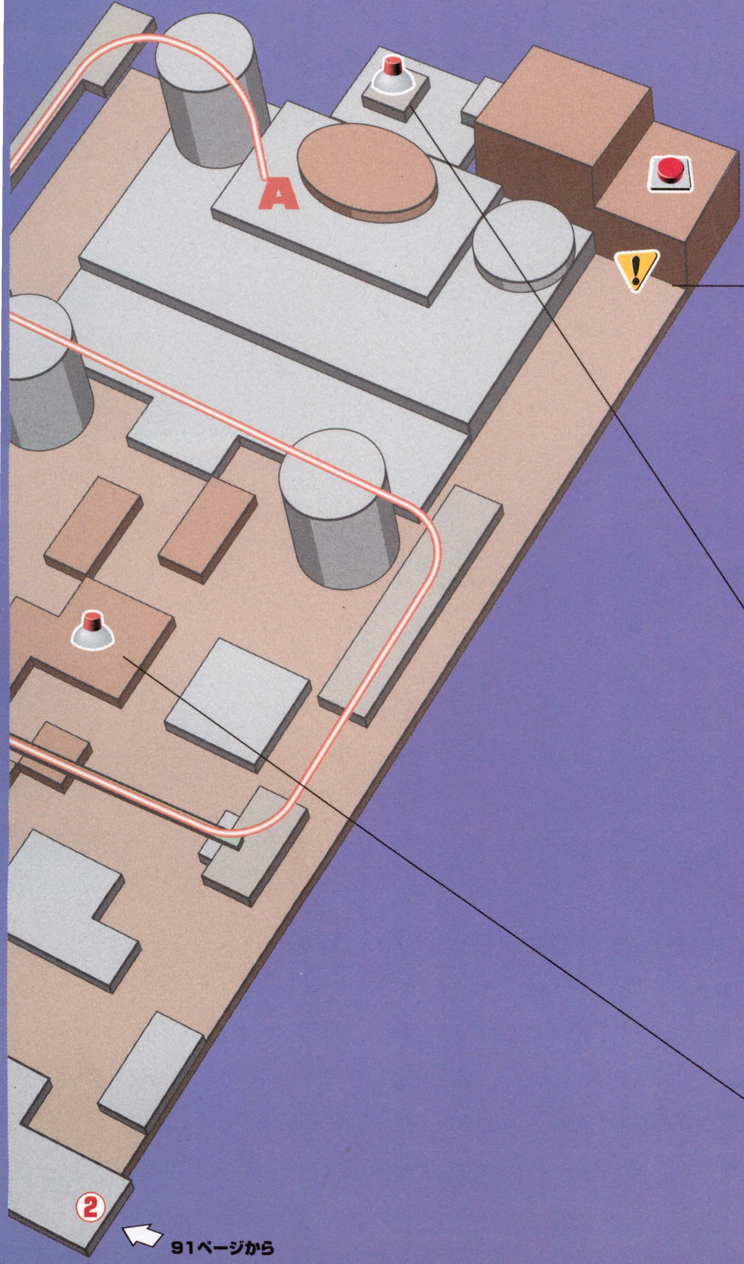
クレナイ

この場所でウロウロしている。カケルに気づいてもほかの場所にとびうつってにげることはないので、落ち着いてゲットしよう。

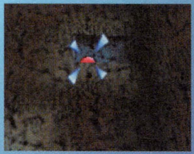
スペクターコイン

カベの高いいちに作られた小さな部屋の中にあるぞ。トビトンボを使って、A地点からマップ上のルートどおりにとびうつっていこう。とちゅうの緑のツタは、ぶら下がって進むのだ。





石ぞうのスイッチをおせ



カベの右上に、スペクターの石ぞうを動かすスイッチがある。高い柱の上などからパチンガーでねらってスイッチをおそう。

テン

スペクター石ぞうのうらがわの部屋でこたつに入っている。石ぞうを動かすと部屋の外へと出てくるので、待ちかまえてゲットだ。

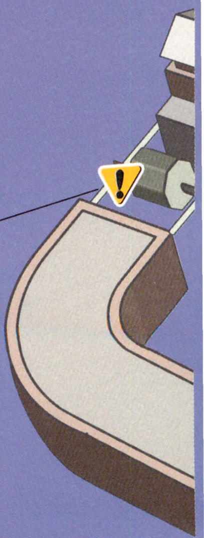
ヤスジロウ

部屋の中をウロチョロといどうしている。ヤスジロウがいた場所でいないフリをして待ちかまえ、やってきたところをつかまえよう。

きんだい［7-2］
てくてくバンリ

- ピポサルを8匹つかまえよう
- ピポサル×10
- スペクターコイン×3

万里の長城を思わせるこのステージは雲の上に浮いているぞ。
しかけだらけの通路を進んで行くことが多いので、
雲の下へ落ちてしまわないように、トビトンボをこうびして行こう。

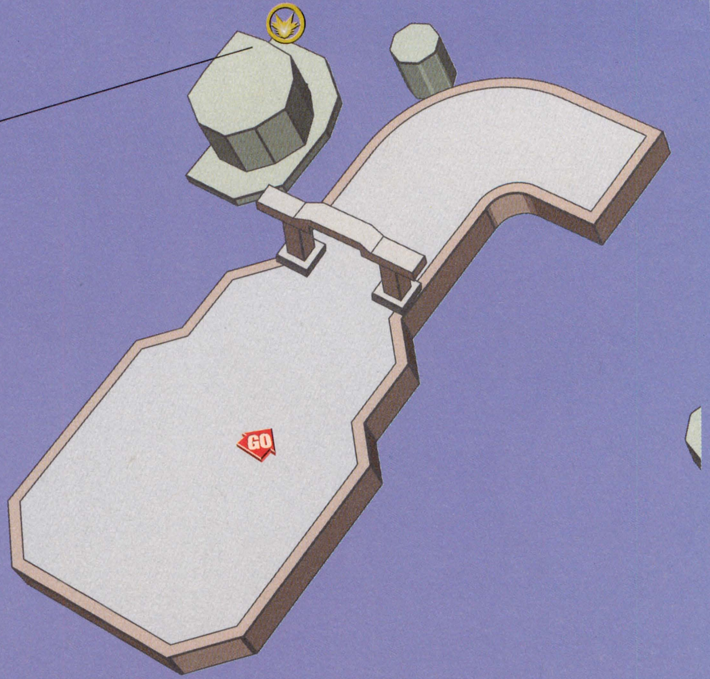


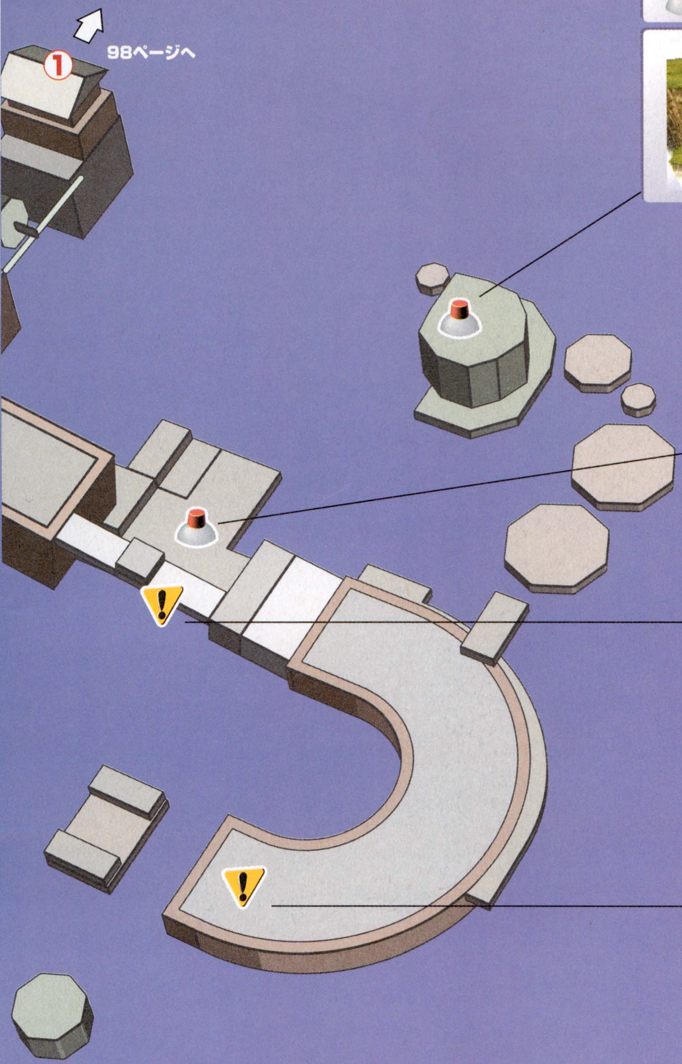
回転ゆかにとび乗れ

回転しているほうとぎゃくに進めば落ちない。落ちそうになったら2だんジャンプかトビトンボで向こうがわのゆかにとびうつろう。

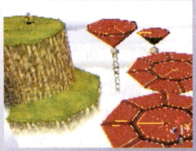
スペクターコイン

門をくぐったところから、2だんジャンプ+トビトンボで左の小さな島にとんでいこう。右に進むとスペクターコインがあるぞ。





リーモンチェイ



けんぽうの練習にむちゅうなので、目の前に行っても気づかれないこともあるぞ。回転するゆかの上をわたって、つかまえにいこう。

サルンピョウ

ここには、坂道のしかけのところからおりるか、リーモンチェイの近くにあるいどうゆかに乗ってこよう。ころばせゲッチュがラクだぞ。

かいだんに注意して進め!

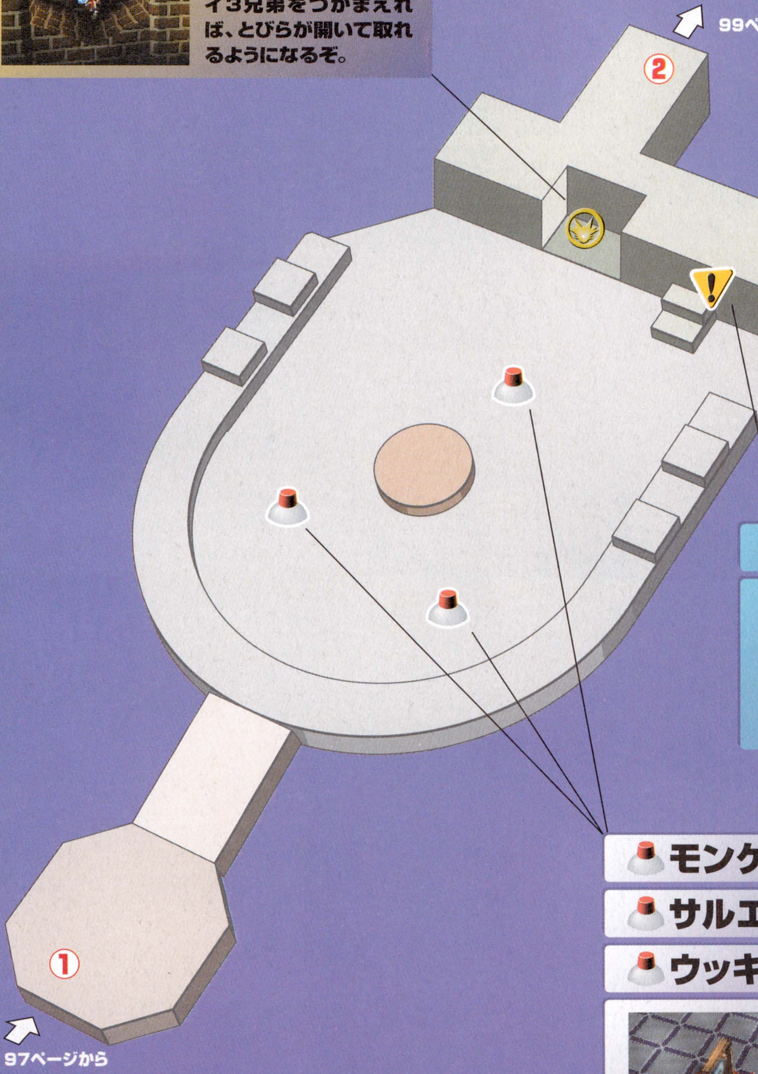
ナナメになるしかけのかいだんは、坂道のときにのるとすべってしまうので、注意してとび乗って進んで行くようにしよう。

チャイプー

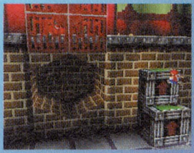
バクダンを落とすのでかなりやっかい。遠くからパチンガーでたおしておくと安全だ。トビトンボでとびあがってもこうげきできるぞ。

スペクターコイン

とじているとびらのおくにあるため、はじめは取れない。ここにいるヒョイ3兄弟をつかまえれば、とびらが開いて取れるようになるぞ。



かいだんから先へ進め!



ヒョイ3兄弟を3びきともつかまえると、かいだんが出てくる。ここを上がれば、先のステージへ進んでいけるようになるぞ。

モンケル・ヒョイ
サルエル・ヒョイ
ウッキー・ヒョイ

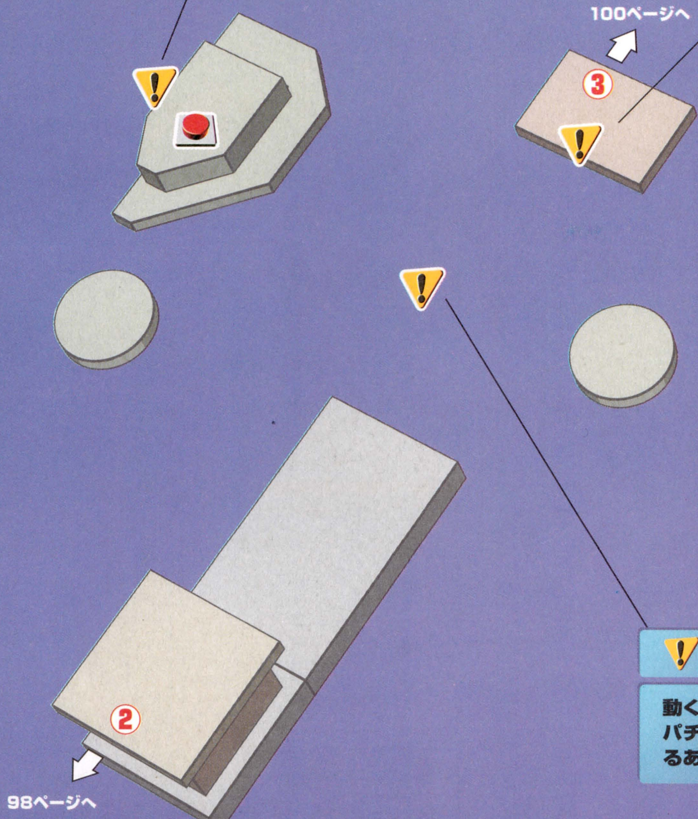
けいかい心の強いヒョイ3兄弟。かくれたり、ドラをたたいておもりを落としたりしてくるぞ。まん中のドラの上に2だんジャンプで登り、そこで待ちかまえよう。ドラをたたきにくるところをねらって「とびつきゲッチュ」を決めろ。

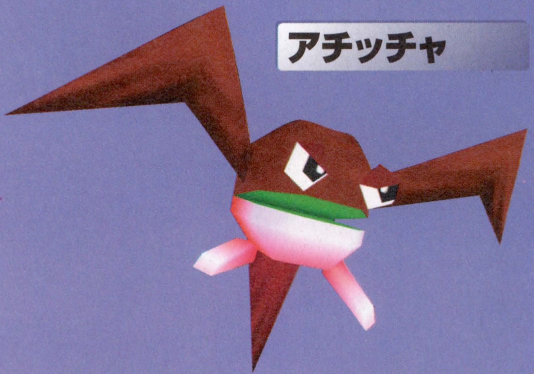
! とびらのスイッチをおせ

左がわに見えるスイッチをパチンガーでねらっておそう。これでおくにあるとびらが開いて、動くゆかの先に進めるようになるぞ。

! 動くゆかに乗って進め！

先の通路へは動くゆかに乗ってわたろう。とびうつるときにトビトンボを使うと、回転ノコギリに当たらないようにとびこえられるぞ。





アチッチャ

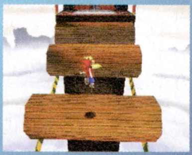
! アチッチャは先にたおせ

動くゆかに乗る前に、とんでいるアチッチャをパチンガーでたおしておこう。ゆかに乗っているあいだにこうげきを受けなくてすむぞ。

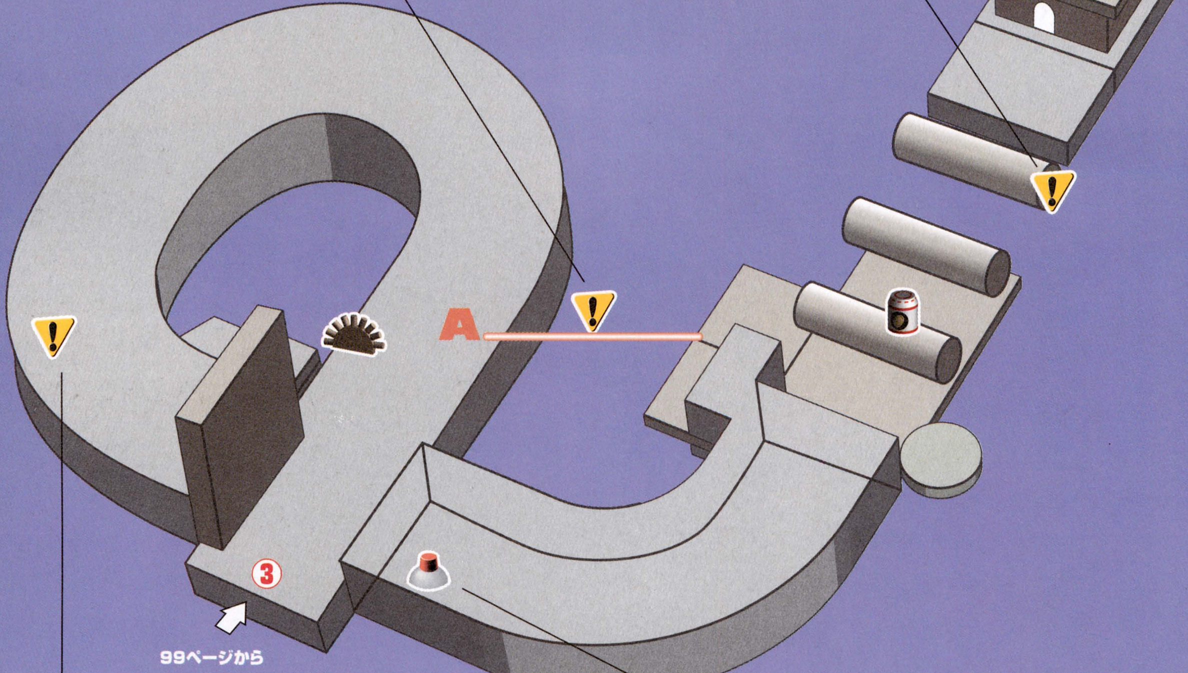
近道はっけん!

A地点から、トビトンボでマップのルート通りにとぶと、坂を登らなくてもウッキーチェーンのいるところまで近道することができるぞ。

回転ゆかをわたれ



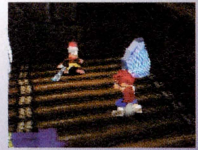
近づいてくる回転ゆかには、2だんジャンプでとびうつっていこう。カケルのカゲを見ておりる場所をかくにんしながら進むのがコツだ。



車りんをよけろ1

坂の上のほうからころがってくる車りんは、カケルが進んでいるコースに向かってくる。だから、道の右がわを走っているときに車りんがきたら、左にコースをかえればよけることができるのだ。まん中を進むとよけにくいので、道の右がわか左がわを登っていこう。

ウッキーチェーン

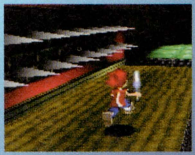


ぼうえんきょうで見はりをしている。この場所からにげることはないので、通路のはしっこにおいつめてつかまえてしまおう。

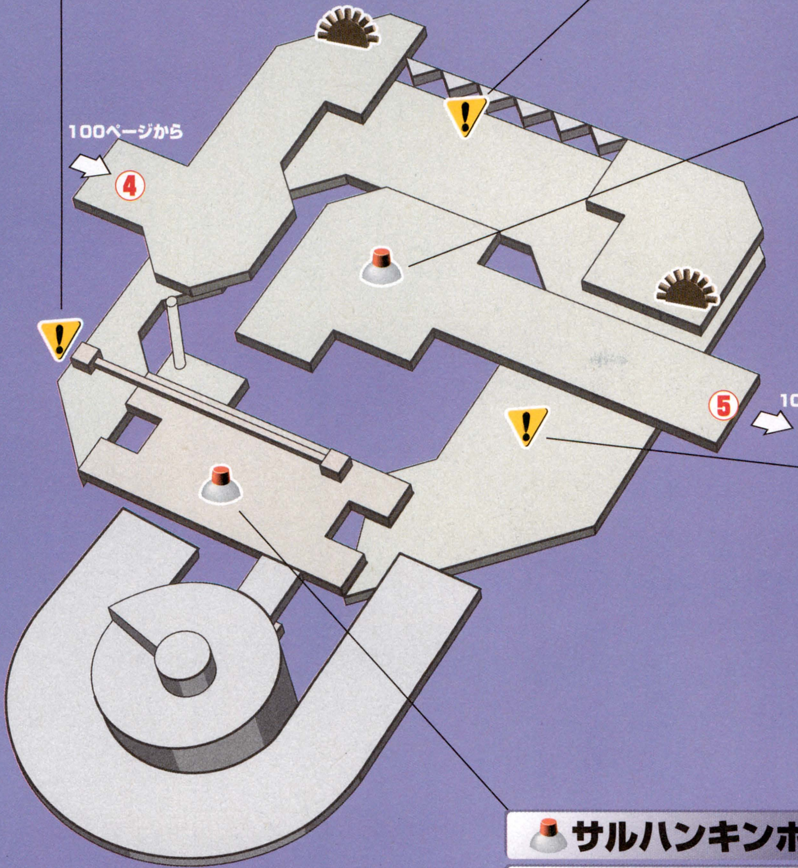
うんていでわたろう

赤いマトをパチンガーでうつと、てんびんがぐるっと回転してロンのいる場所までうんていで進めるようになるぞ。うまくねらえ。

くるくるハンドル1



くるくるハンドルをまわすと、カベの中から橋が出てくる。橋がもとにもどってしまう前に、ダッシュフープで向こう岸へと進もう。



ロン

この場所からにげないけど、マシンガンをれんしゃしてくるイヤなやつだ。近づいて「ころばせゲッチュ」でいっきにつかまえよう。

くるくるハンドル2

ここもくるくるハンドルをまわして橋を出し、走ってわたろう。とちゅうの橋と橋のあいだは、トビトンボでとんでわたると安全だ。

サルハンキンポー

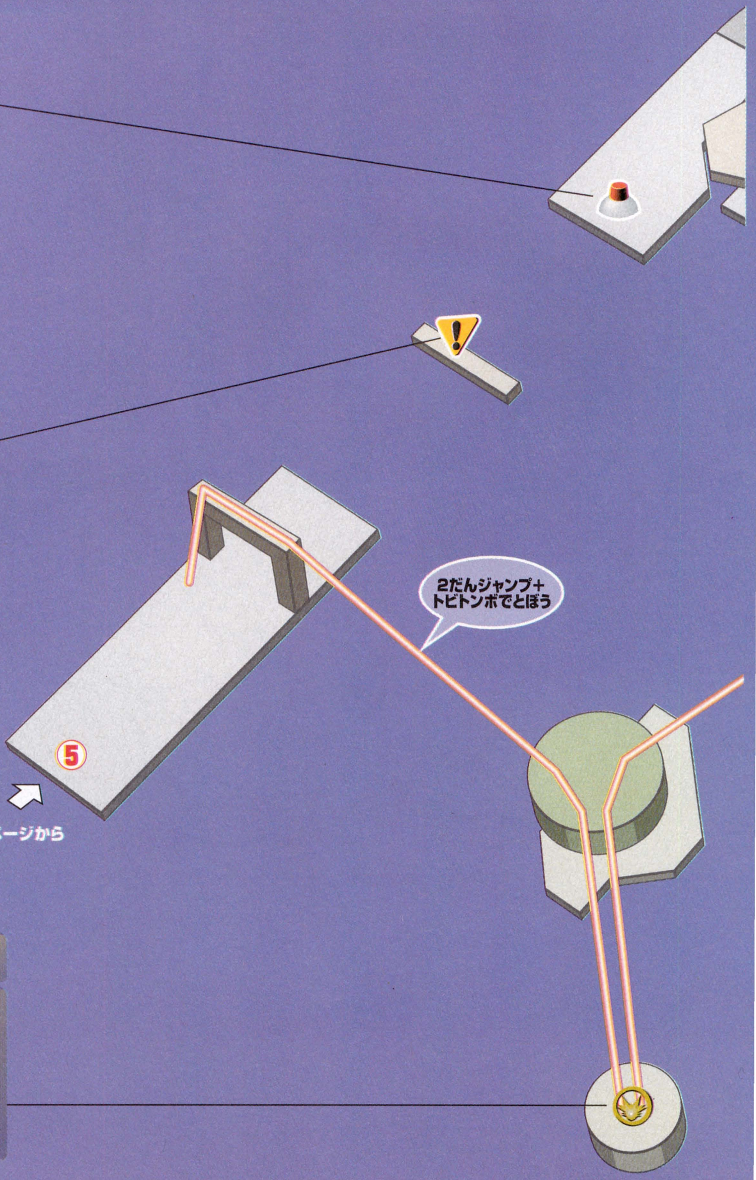
とうめいなゆかの中にメカヨンクを進ませて、ゆかからおい出そう。出てきたあとは「おいかけゲッチュ」でラクにつかまえられるぞ。

ウッキーラングレン

とうの中のカベを登ってにげてしまう。ここではつかまえられないので、坂を上がって屋上へ行き下がるゆかからおりてゲットしよう。

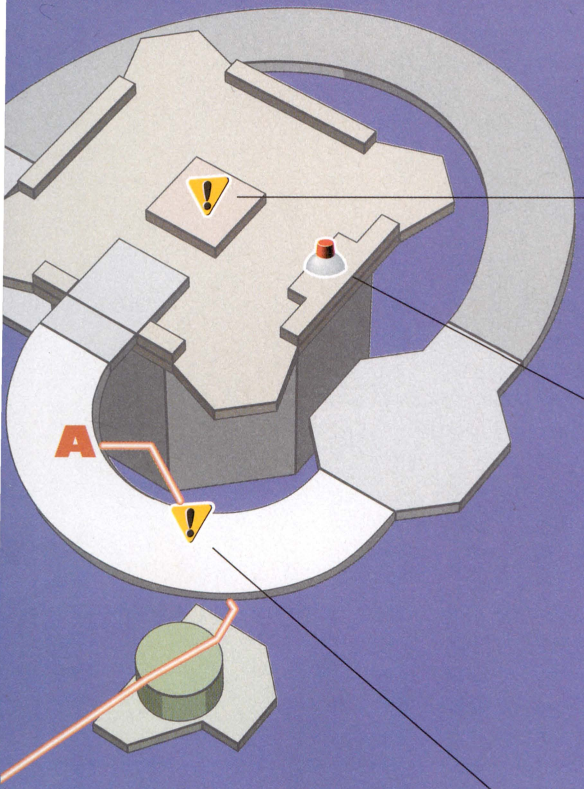
ハンガーにつかまれ

このハンガーにつかまると向こうがわへと運んでくれる。とちゅうでおそってくるアクローは、ぶつからないようにうんていよけよう。



スペクターコイン

遠くはなれた丸い足場の上にある。A地点やスタート地点の門の上から、ルートの通りにトビトンボでいくつもある丸い足場をとびついていってゲットしよう。



下がるゆか

ブルースウッキーをつかまえるとゆかが下がって中に入れるようになる。ここには、さっきにげたウッキーラングレンがいるぞ。

ブルースウッキー

UFOに乗ってマシンガンでこうげきしてくるぞ。パチンガーのゆうどうダマを使って、UFOをうち落としてからゲットしよう。

車りんをよけろ2

屋上近くは道が細いので、ふつうに走ると必ず車りんにあたってダメージを受けてしまう。広場と屋上とのちょうどまん中あたりでいちど車りんをやり過ごし、そのあとダッシュフープでいっきにかけ上がろう。また、トビトンボで高くとんでもよけることができるぞ。

きんだい［7-3］
からくりキャッスル

- スペクターをつかまえよう
- ピポサル×20
- スペクターコイン×4

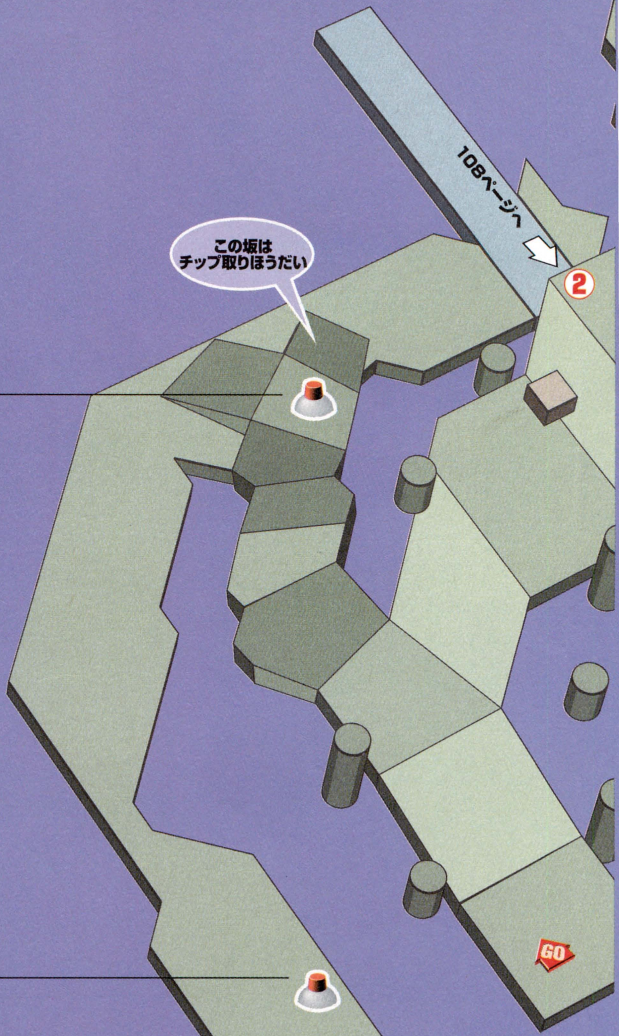
スペクターのいる、からくりじかけの城だ。
しかけのナゾをといてスペクターをさがし出そう。
かくれているピポサルもつかまえよう。

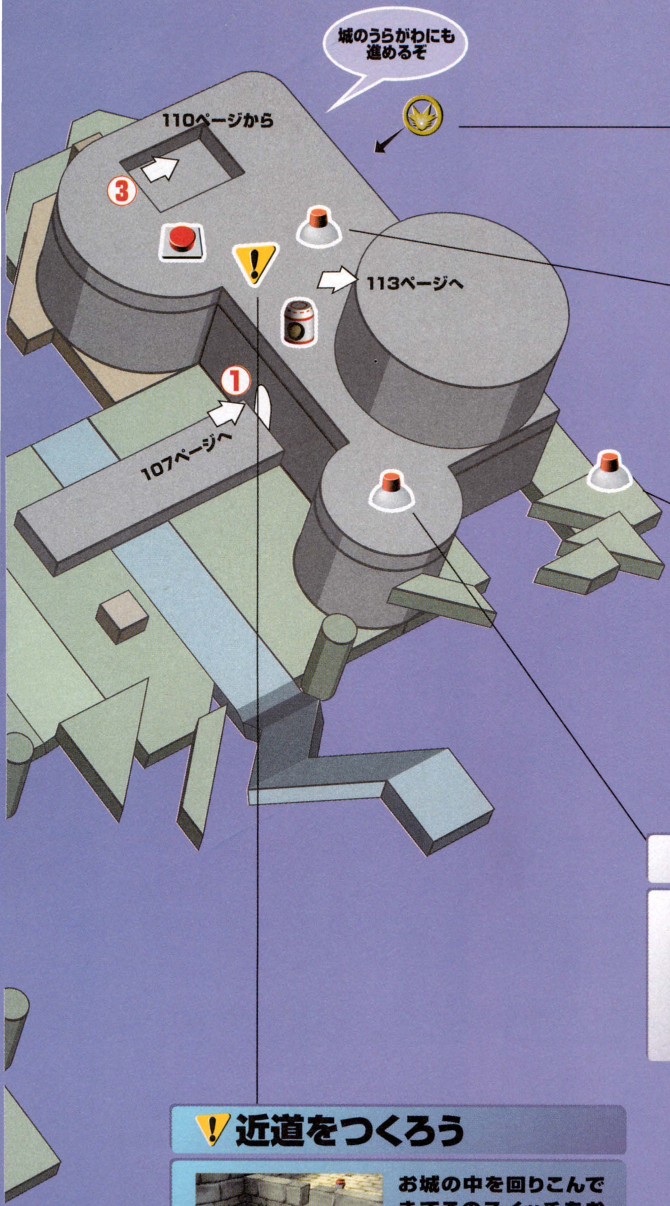
アントニオ

マシンガンをれんしゃしてくるのでやっかい。タマの当たらないだんさの下で待ち、近くにきたところを「とびつきゲッチュ」でねらえ。

サルブラン

スタート地点左にあるサクの下にいる。サクを乗りこえてゲットしよう。とりにがすとミサイルこうげきをしてきてやっかいだぞ。





スペクターコイン

お城のうらがわの小さな足場の上にある。トビトンボで足場をとびうつりながら進んで手に入れよう。落ちるとミスになるので注意。

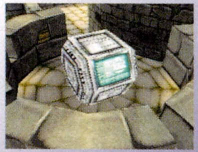
サルルージュ

気づいてもお城の屋上をオロオロとにげ回るだけなのでカンタンにつかまえられるぞ。「ころばせゲッチュ」でかくじつにゲットだ。

サルノワール

城の後ろのだんさのところにかくれているぞ。カケルに気づいてもおくの足場へにげるだけなので、おいつめてつかまえてしまおう。

サルブルー



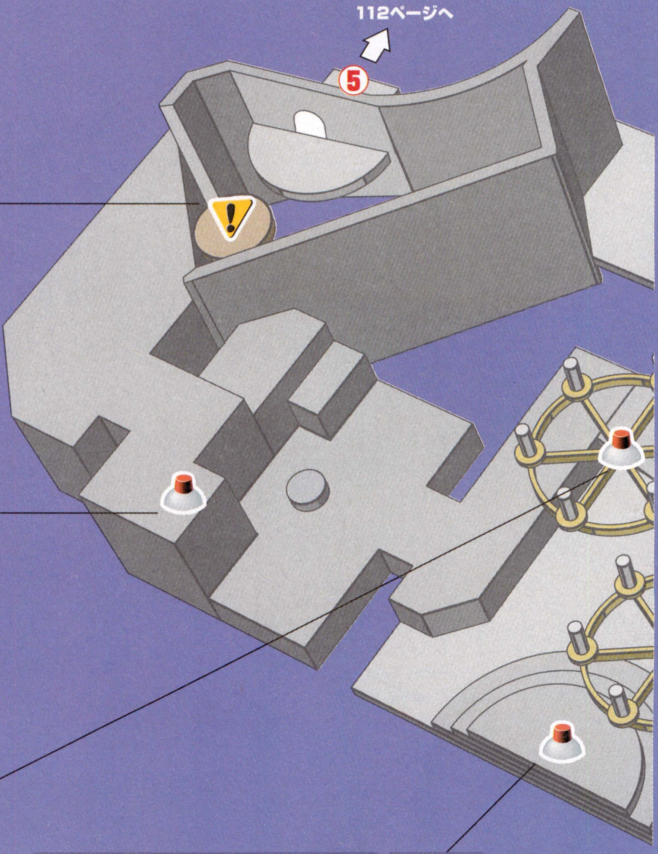
光りかがやくこのハコの中にサルブルーがかくれている。とてもカタイので、いま持っているガチャメカではこわすことはできない。

近道をつくろう

お城の中を回りこんできてこのスイッチをおすと、カベに出っぱりができる。お城の入口から屋上まで近道ができるようになるぞ。

リフトからとびおりろ

このリフトに乗ったら、左がわにあるとびらのところへとびおりよう。そこから、まだ行っていない場所に行くことができるぞ。



サルベール

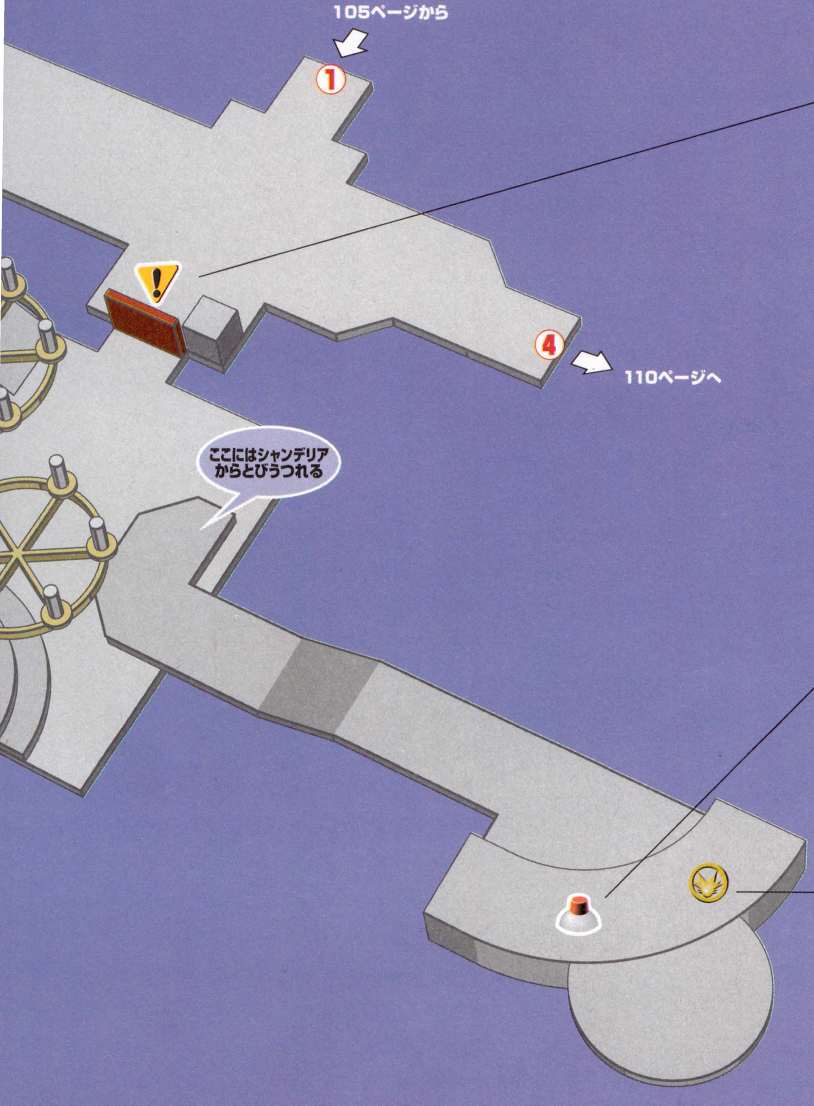
たまにうってくるレーザーほうに気をつけながら、部屋のすみっこにおいつめて、オロオロしているところをすかさずゲットしよう。

サルローズ

シャンデリアの上からはにげないので、つかまえるのはカンタンだ。トビトンボでシャンデリアの上へとびうつってゲットしよう。

アイアン

王さまのようにいすにすわっている。マシンガンをうってくる前に、かいだんの下から近づいてとびつきゲッチュでつかまえてしまおう。



サルとびらを開けろ

正面のとびらは、ピポサルを5ひきつかまえると開く。左の入口に進んで、お城の中にいるピポサルをつかまえてからもどってこよう。

サルジョーヌ

気づかれるとレーザーをうちまくられる。だんさの下でようすをうかがい、2だんジャンプで上のだんにとび乗ったらすぐにゲットだ。

スペクターコイン

サルセピア

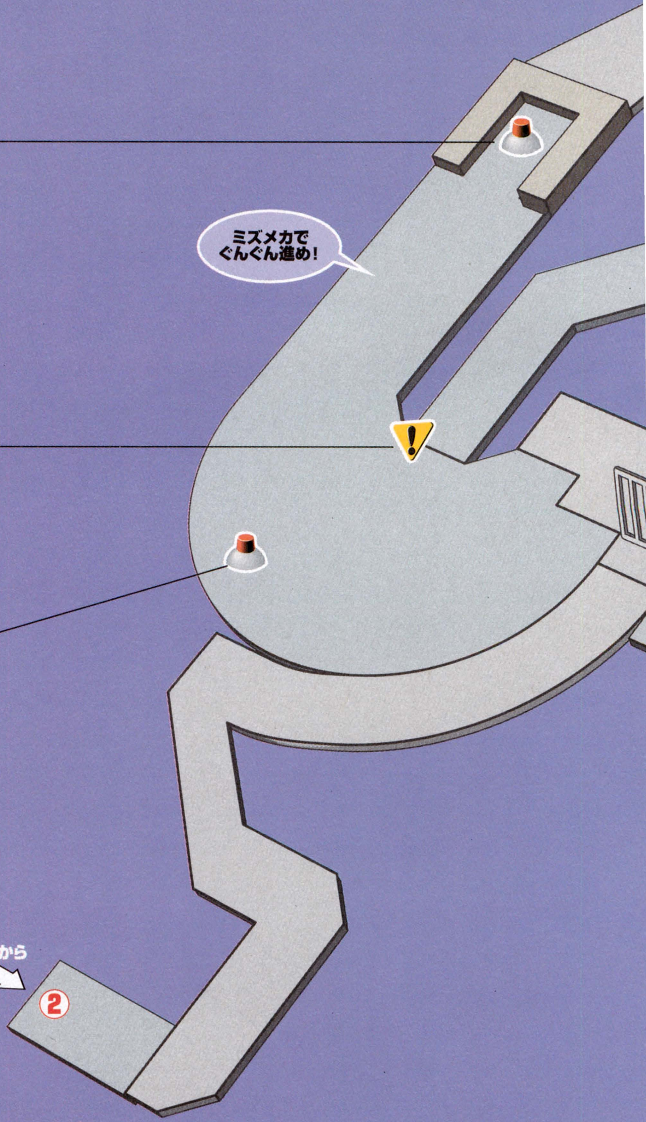
水の上から出て通路のところでウロウロしている。カケルに気づいて、あばれはじめたら「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。

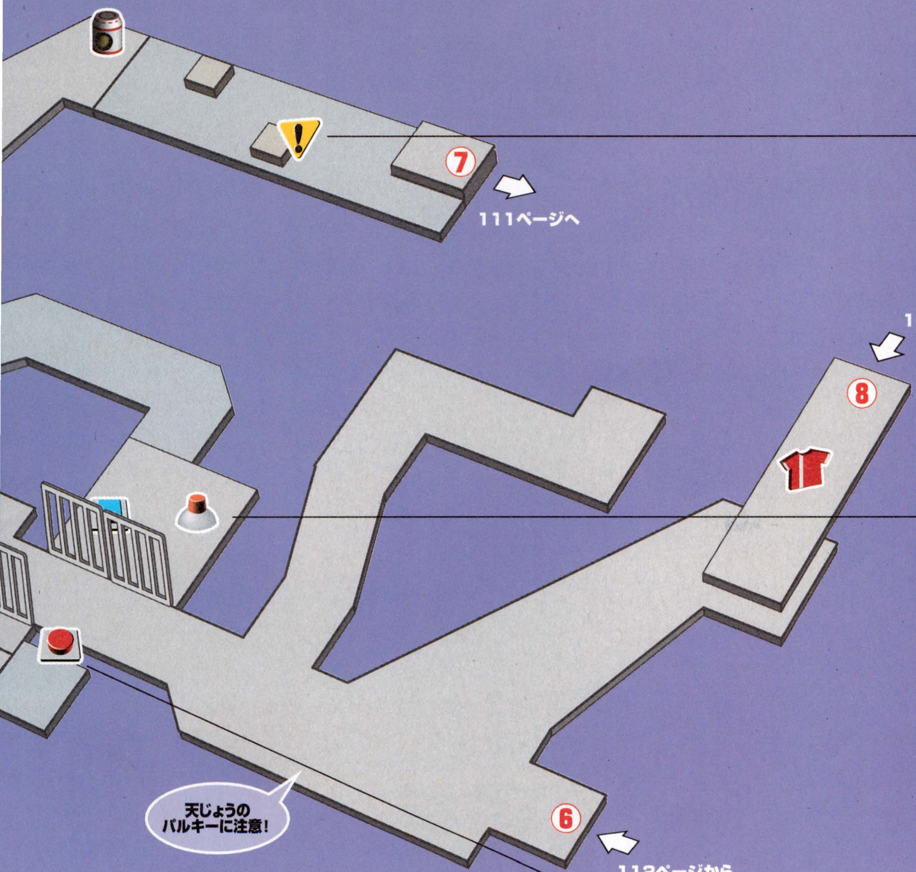
水をもぐって進め

この池の水は、サルビオレがいるろうやにつながっている。この水路は長いのでスピードアップして進むようにしよう。

サルグリ

池でのんきに泳いでいる。ミズメカでもぐりながら近づいていって、スイチュウアミをなんどもはっしゃしてゲットしよう。





トゲに注意して2だんジャンプ

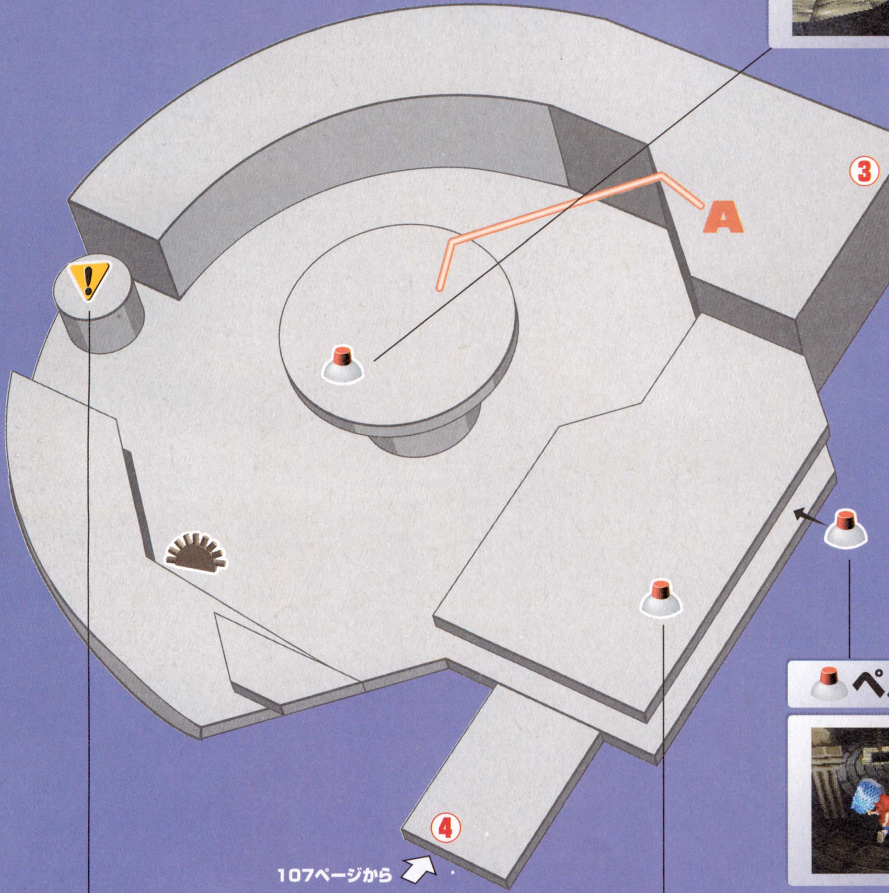
天じょうのトゲにぶつからないように、動くゆかに2だんジャンプしてとびうつろう。水の流れがはやいので泳いではわたれないぞ。

サルビオレ

ろうやの中でウロウロしている。気づかれてもかまわないから、水からいっきにとび出て「とびつきゲッチュ」でつかまえてしまおう。

外へのとびらを開け

このスイッチをおすとすぐそばのとびらが開いて、お城の外に出られるぞ。いそいで外に出たいときには、ここをりようしよう。



フライ

まん中の柱の上いる。A地点からトビトンボを使ってフライに向かってとび、おりるときにアミに切りかえてそのままゲットしよう。

ペルラ

気づくとカネの下のあなにかくれる。遠くでようすをうかがい、あなから出てきたらすばやく近づいてころばせゲッチュでつかまえよう。

くるくるハンドルを回せ

くるくるハンドルを回すと、坂のとちゅうにある柱がのびる。低くなってしまう前に通路を進んで、トビトンボでとび乗って先へわたろう。

ドボルサール

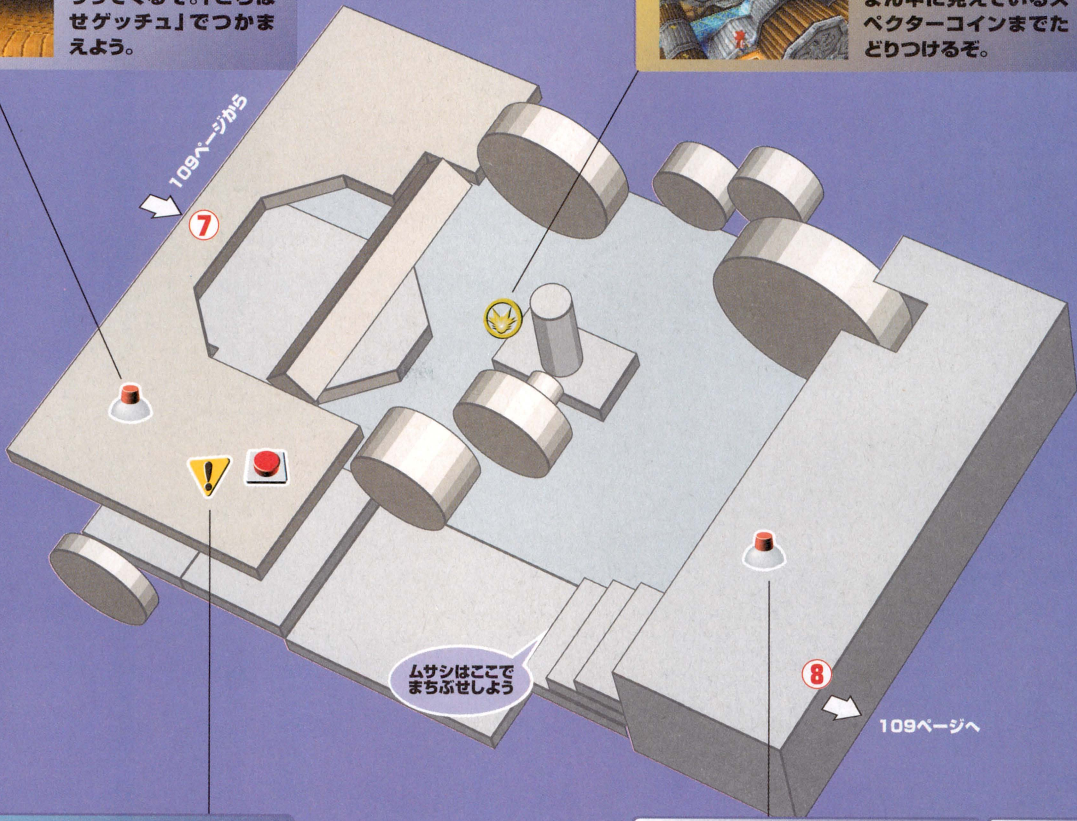
ここへはいったん上まで登ってからトビトンボでおりてこよう。レーザーほうをかわしながらとびつきゲッチュでゲットしよう。

ニンロク

スイッチのある場所でウロウロしている。気づくとレーザーほうをうってくるぞ。「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。

スペクターコイン

スイッチのある場所からはぐるまの上をとび乗っていけば、部屋のまん中に見えているスペクターコインまでたどりつけるぞ。



屋上のとびらを開け

スイッチをおすとはぐるまが動いて、屋上のとびらが開くしかけになっている。その先にはスペクターとヒロキが待ちかまえているぞ。

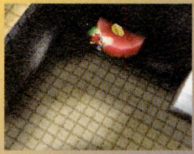
ムサシ

はぐるまをわたって池を泳ぎ、部屋をうろついている。写真の場所で待ちかまえて、池から出てくるところをゲットしてしまおう。

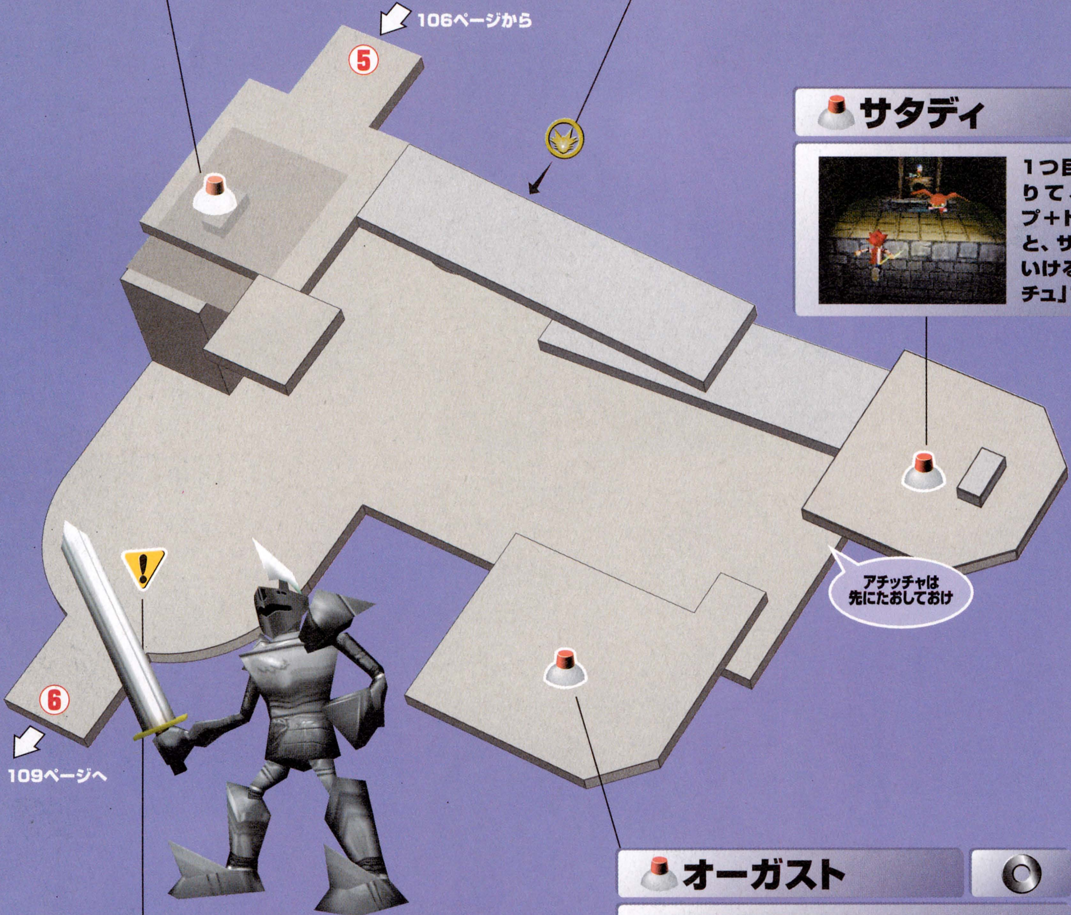
サードニックス

動くゆかに乗り、とちゅうでジャンプ+トビトンボを使ってギロチンのある部屋におりよう。「しのびよりゲッチュ」でつかまえるのだ。

スペクターコイン



上からトビトンボでおりて取るのがラク。しっぱいしたら、動くゆかに乗れば、そこから2だんジャンプ+トビトンボでもゲットできる。



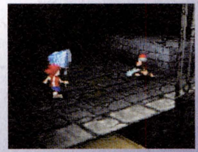
サタディ

1つ目のすべり台をおりて、2だんジャンプ+トビトンボでとぶと、サタディのところにいける。「ころばせゲッチュ」でゲットしよう。

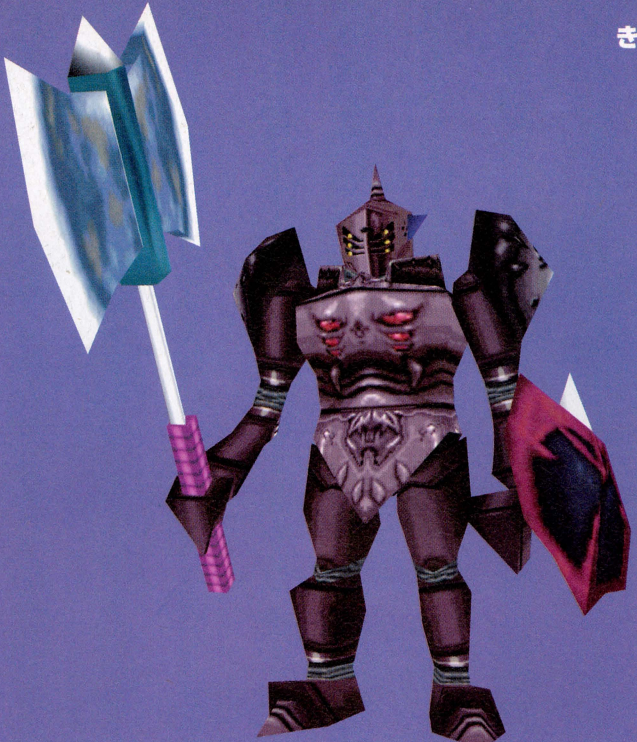
ワルーンナイト

近づくとけんをふりおろしてくる。こうげきをよけて、けんが地面にささっているスキにメカボーで後ろがわをこうげきしよう。

オーガスト



サタディのいるところから2だんジャンプで、オーガストのところにたどりつける。あばれるので「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。



スペクライザーをたおせ！

スペクターとヒロキのいる部屋にたどり着いたカケルだったが、
もういっぽというところで、にげられてしまう。
かわりにあらわれたのは、ヨロイにつつまれたモンスター、スペクライザーだった！

【電げきに注意！】

スペクライザーが電げきをおびているときは、ぶつかるとダメージを受けてしまうので、フロアのはしっこを大きく右回りに走ってにげよう。オノをふりおろして電げきがなくなったときがチャンス。メカボーでたたいてダメージをあたえよう。大きく回りこみながら走っていればオノをふりおろしたときのしょうげき波もかわせる。メカボーで5回こうげきするとたおすこと

ポケットステーション ホルゲッチュ かんぺきガイド パート1

つかまえたピポサルたちにアイテムを見つけさせるポケステ用ゲーム『ホルゲッチュ』。役に立つフィールドマップやとっておきのじょうほうをしょうかいしていこう。

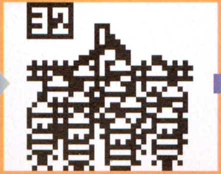
『ホルゲッチュ』とは？

ピポサルたちにあなをほらせて、アイテムをゲットしよう。ピポサルは気まま。たんけんをちゅうだんして帰ってきたりする。サルたちが見つけたアイテムの中には、『サルゲッチュ』に転送して使うことができるものがあるぞ。

つかまえたピポサルをポケステに転送

ピポサルをつかまえたらポケットステーションへ転送して、アイテムをさがすサルをどんどんふやしていこう。

ピポサルにたんけんさせる



ピポサルをいろんなエリアへ送って、アイテムを見つけさせよう。ピポサルの数が多いほど発見するスピードもはやいぞ。

ピポサルがアイテム発見

ピポサルはアイテムを見つけるとおどりだすぞ。どんなアイテムを見つけてくれたのかは、見てのおたのしみだ。

『サルゲッチュ』にアイテムを転送

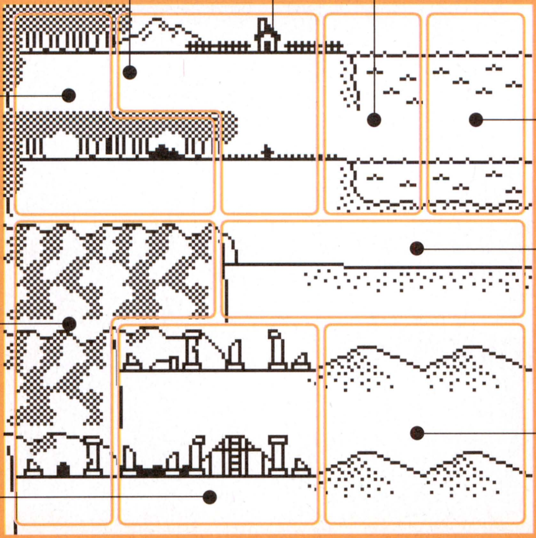
ばくれつダマやTシャツなどのアイテムは、『サルゲッチュ』に転送して使えるぞ。これでぼうけんがラクになるかも。

フィールド

ピポサルたちがたんけんするフィールドは、8つのエリアにわかれている。見つかるアイテムやそのフィールドで役立つアイテムをしょうかいしていこう。

平原
いろんなガラクタが落ちている。

おうちアイコン アイテムを集めるとりっぱになっていくぞ。



海A 海にかんするモノからガラクタまでが見つかる。

海B サカナが取れる。イカダを使ってつりもできる。

[せんようアイテム]イカダ

サカナつりができるようになる、とてもべんりなアイテム。

森 カブトムシやクワガタムシなどが見つかる。

どうくつ ここへはバナナでピポサルを送ろう。ダイヤやオウゴンなどが見つかる。

[せんようアイテム]ガスマスク

どうくつないのどくガスからピポサルをまもるアイテム。

さばくA サボテンやサソリなどのアイテムが見つけられる。

[せんようアイテム]ムギワラボウ

ムギワラボウを使うと、あつい日ざしをふせげる。

いせき ミイラやハニワなど、しんぴてきなモノが見つかる。

さばくB さばくAよりもさらに日ざしがつよいところ。

[せんようアイテム]ムギワラボウ

さばくでがんばっているピポサルにムギワラボウをあたえよう。

[せんようアイテム]オアシス

手に入れるとさばくBエリアにうるおいがもどる。

夜(22:00~6:00)になったら

ピポサルは夜になるとさがすのをやめてねてしまう。ムリヤリに起こすこともできるが、またスグにねてしまうぞ。夜もガンバって働いてもらいたいときには、コーヒーマメを使おう。

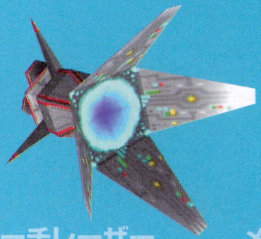
[せんようアイテム]コーヒーマメ

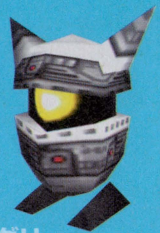
これを食べたピポサルは、夜になってもねないでがんばるぞ。

げんだい

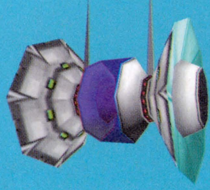
8-1　マチノシティ　116ページ
8-2　サルテックファクトリー　122ページ
8-3　スカイTVタワー　130ページ

でてくるモンスター


サーチレーザー


メカ・グリ

パトローラー

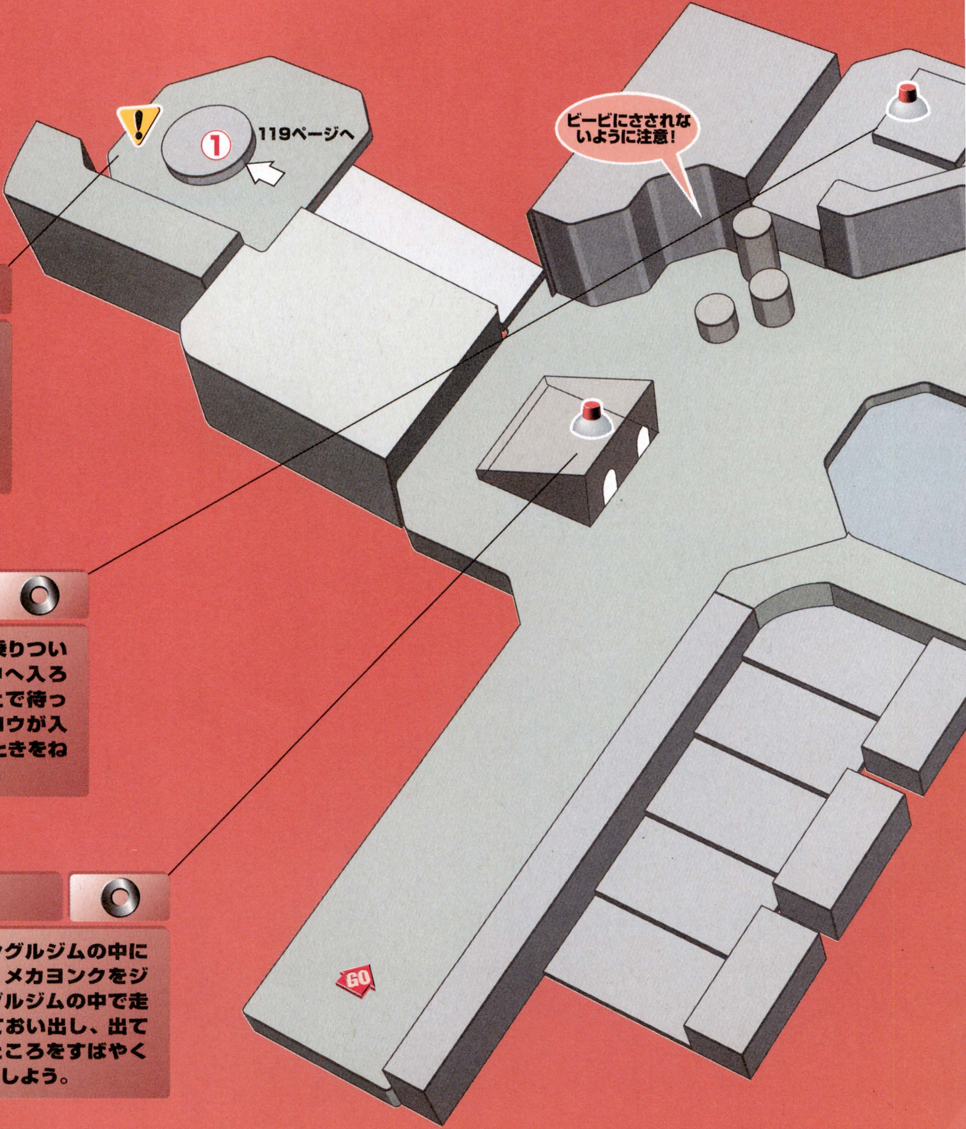

キラーコイル

カッテン

げんだい［8-1］マチノシティ

- ピポサルを8匹つかまえよう
- ピポサル×13
- スペクターコイン×3

ここではメカヨンクが大かつやくする。
メカヨンクはピポサルをおい回したり、ゆかスイッチをおすほかに、
体当たりさせてこうげきすることもできるぞ。



サルとびらを開けよう

セブテン以外のピポサルをつかまえれば、かいだんの上にあるマンホールが開く。そこから新しいステージに進むことができるぞ。

ハチロウ

まるたの上を乗りついでどうくつの中へ入ろう。リングの上で待っているとハチロウが入ってくる。このときをねらってゲットだ。

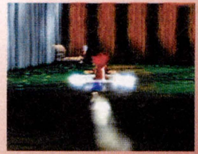
エルフ

ジャングルジムの中にいる。メカヨンクをジャングルジムの中で走らせておい出し、出てきたところをすばやくゲットしよう。

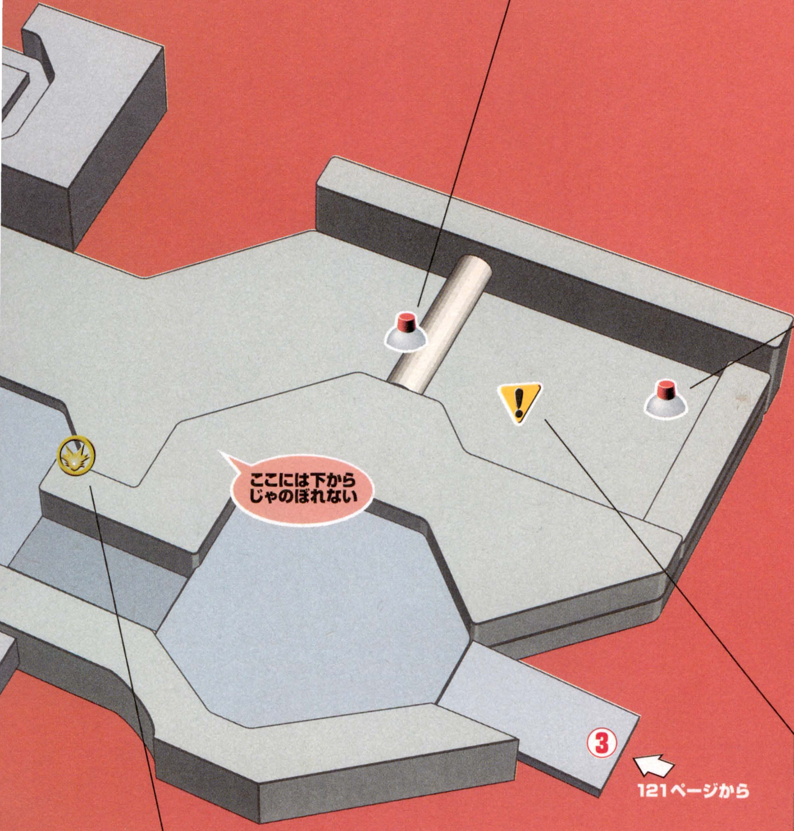
セプテン

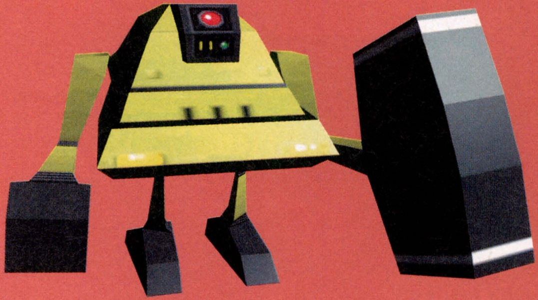
上からこうげきしてきてやっかいだけど、パイプの上には、地下道をぬけてこないと行くことはできない。こいつは、あとまわしにしよう。

マンソン

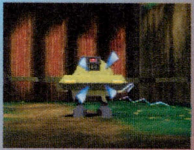


おくのベンチでのんびりしている。パイプの下からダッシュフープでいっきに近づいて「とびつきゲッチュ」でつかまえよう。





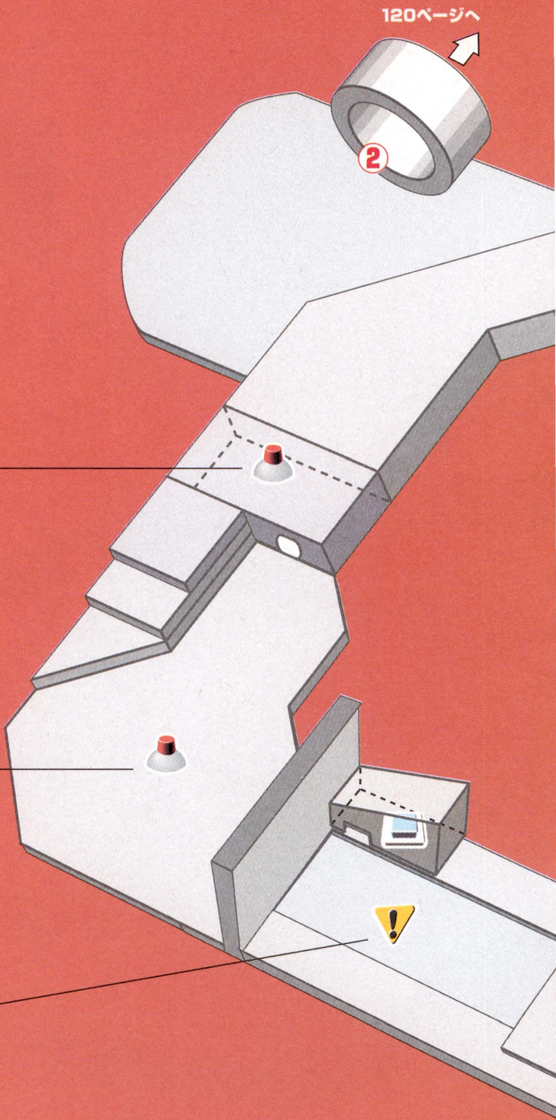
メガトンサルティック



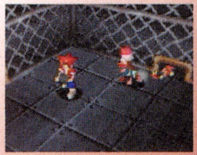
ダメージをあたえると回転こうげきをしてくるので、遠くからパチンガーでこうげきしよう。ばくれつダマを5発当てればたおせるぞ。

スペクターコイン

どんなガチャメカを使ってもはじめは取ることができない。地下道を通りぬけて、この場所にやってきてからゲットしよう。

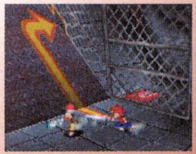


サルストイ



金あみの中でのんびりしている。メカヨンクを中に入りこませて、サルストイを外へおい出そう。出てきたところをすかさずゲットだ。

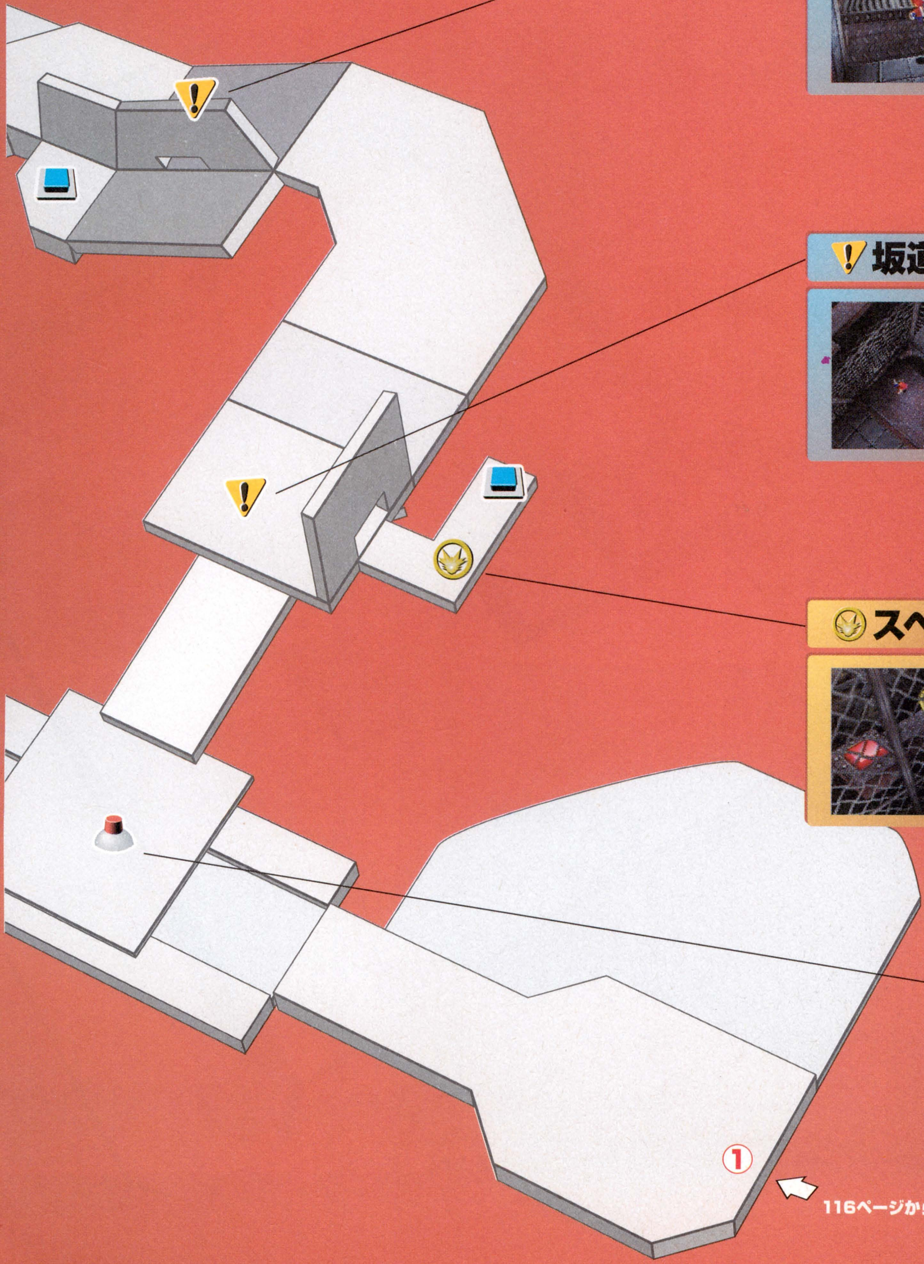
サピロス



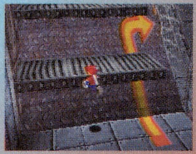
カケルに気づくと金あみをこえて通路のおくへとにげていくぞ。坂道のところまでおいかけて「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。

メカヨンクでスイッチオン

通路に書いてある矢じるしの通りにメカヨンクを走らせて、金あみの中のゆかスイッチをおそう。目の前のとびらが開いて先に進めるようになるぞ。

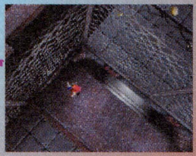


ふみ台を登っていこう



金あみの中のゆかスイッチをメカヨンクでおすと、坂道のヨコからふみ台が出てくる。これにとび乗って坂道の上まで進んで行こう。

坂道をすべり落ちろ



スイッチをおすと、いきなりゆかがぬけて、ブロンソンのいる金あみの上に行くことができる。びっくりするけど、ダメージは受けない。

スペクターコイン

金あみの中にある。メカヨンクに細い道を進ませてゲットしよう。これが手に入れられたら、メカヨンクのうで前が上がったしようこだ。

ブロンソン

上からこうげきしてくるイヤなやつ。ブロンソンのいる場所には通路をぐるっと回りこもう。ついたら「ころばせゲッチュ」でゲットだ。

オマー

ピタゴサル

ピタゴサルは池を泳いで広場の上へにげる。そこにはオマーもいるので、いっしょにとびつきゲッチュでつかまえてしまおう。

エンネア

バーイン

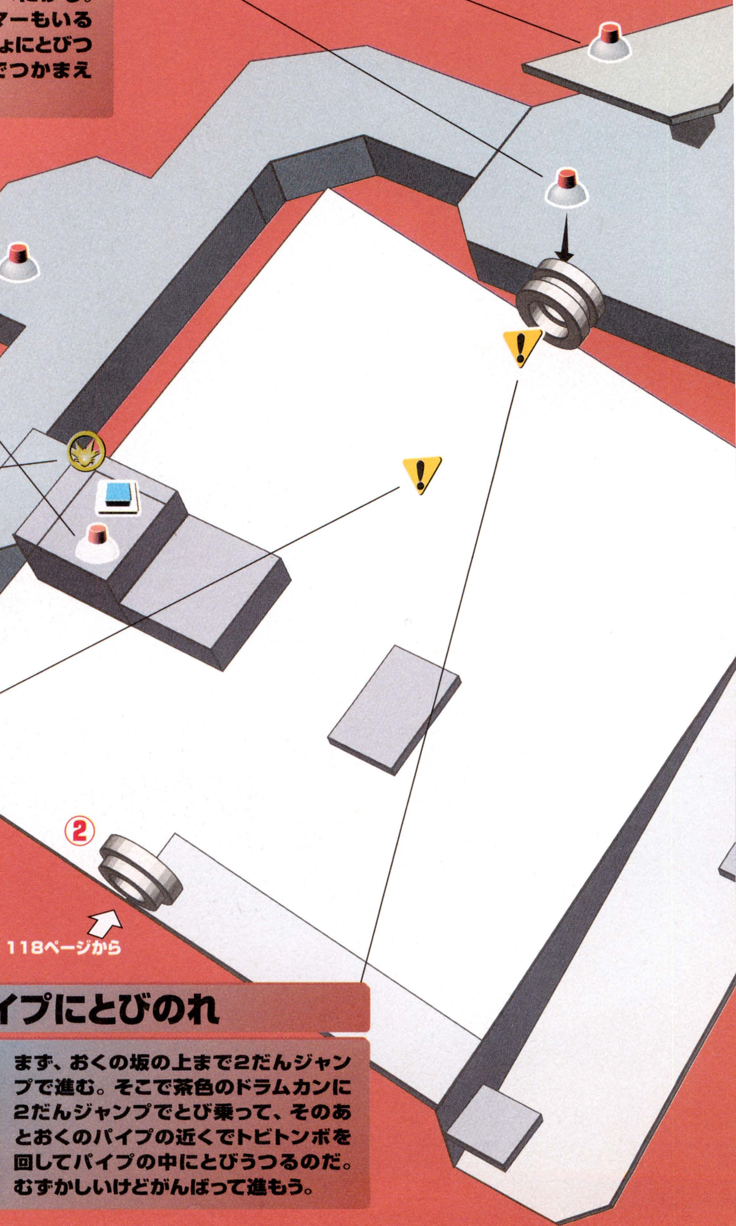
エンネアはバーインのところまで泳ぎ、スイッチをおしてオリの外へにげる。ここは先にバーインをゲットしてから、エンネアをおいかけゲッチュでつかまえよるようにしよう。

スペクターコイン

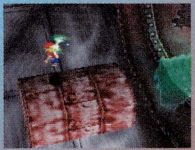
とび出てきたドラムカンの上に2だんジャンプで乗って、スペクターコインのあるところへとびうつろう。かなりむずかしいぞ。

坂は2だんジャンプで

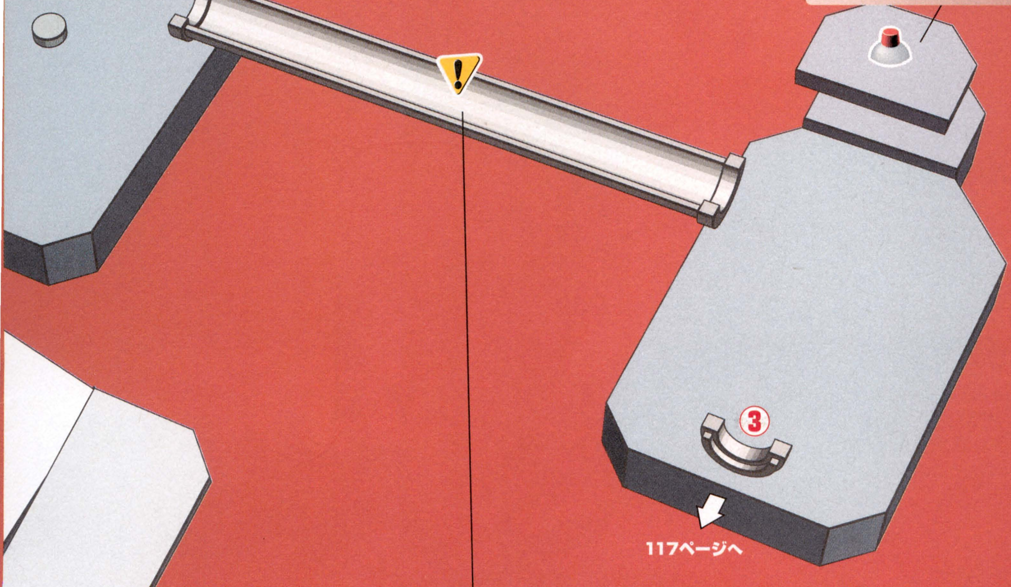
ドラムカンの上をトビトンボで乗りついでいこう。うまくいかない人は、坂を2だんジャンプしつづけてムリヤリ進んでもいいぞ。



おくのパイプにとびのれ



まず、おくの坂の上まで2だんジャンプで進む。そこで茶色のドラムカンに2だんジャンプでとび乗って、そのあとおくのパイプの近くでトビトンボを回してパイプの中にとびうつるのだ。むずかしいけどがんばって進もう。



シド

水の上から2だんジャンプして、ジャンプ中にトビトンボでとんでエナジーチップのあるだんへとび乗る。同じテクニックでエナジーチップのあるだんからシドのいるところにとび乗ろう。きょうぼうなシドは「ころばせゲッチュ」でつかまえるのだ。

プロペラに注意

プロペラに当たるとダメージを受けてしまう。カベはすべるのでキケン。まん中を進んでプロペラをタイミングよくぬけよう。

オコゼ

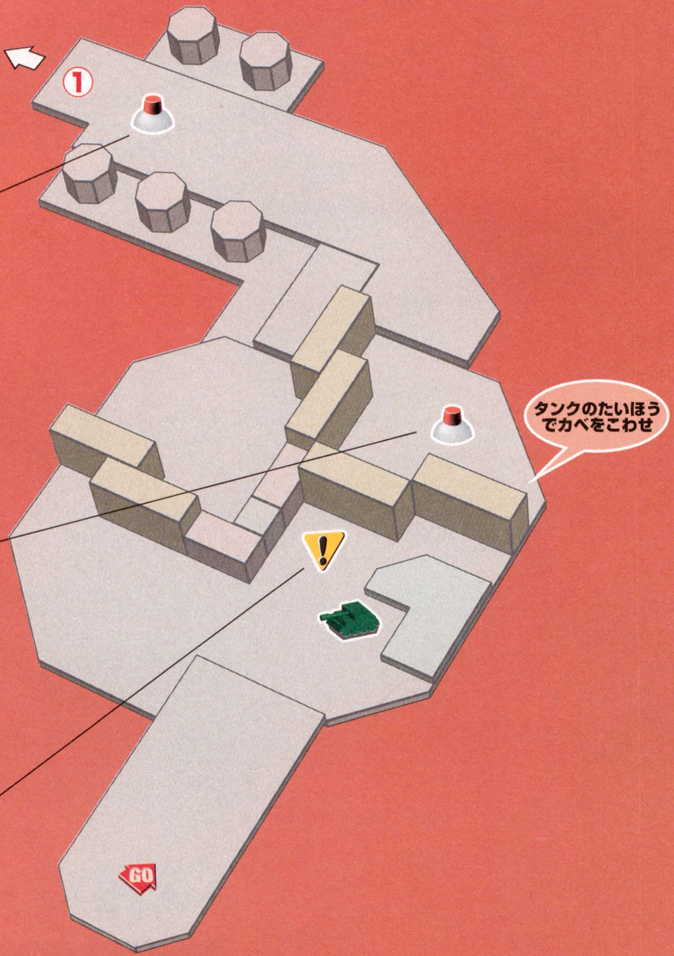
坂の終わりまぎわでジャンプしてトビトンボでおりながら、オコゼのいる場所まで進もう。「ころばせゲッチュ」でつかまえろ。

げんだい［8-2］
サルテックファクトリー

- ピポサルを7匹つかまえよう
- ピポサル×10
- スペクターコイン×2

ピポヘルを作っている工場の中には、いろんなしかけがたくさんある。ロボットに乗ったピポサルもかくれているぞ。

サル・キャノン



ドゥーズ

サル・キャノンに乗ってこうげきしてくる。こちらもタンクでこうげきだ。とんでくるタマは前や後ろに動いてよけよう。タンクがこわれてしまったら、はじめにタンクのあった場所にもどって、新しいタンクに乗りかえよう。

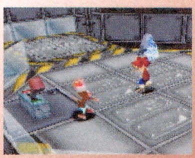
アシュラ

UFOに乗ってこうげきしてくる。タンクからいったんおりて、パチンガーでUFOをねらおう。UFOをうち落としてつかまえるのだ。

タンクでつき進め

黄色と黒のしまもようのカベは、タンクのこうげきでこわせるぞ。タマをバンバンうって、工場の入口をめざして進んでいこう。

サンディ

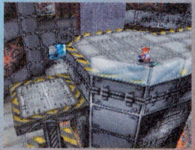


橋のレバーの近くをウロウロしているだけ。気づかれてもこの場からにげないので「おいかけゲッチュ」でカンタンにつかまえられるぞ。

橋をかけて先に進め

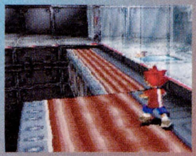
はじめはこのしかけはムシしていいぞ。リフトが動くようになってから、くるくるハンドルを回すとここに橋がかかる。いそいでリフトにとび乗って上にいき、橋をこえよう。

リフトを動かせ



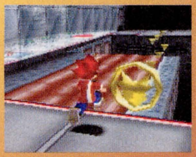
このレバーをメカボーでおすと、近くのリフトが上下に動きはじめるぞ。これで下からこの場所へすぐにくることができるのだ。

メカヨンクとともに進め



スイッチをおすとゆかがとび出てくる。メカヨンクを走らせて2つのスイッチをおし、とび出たゆかを走ってわたっていこう。

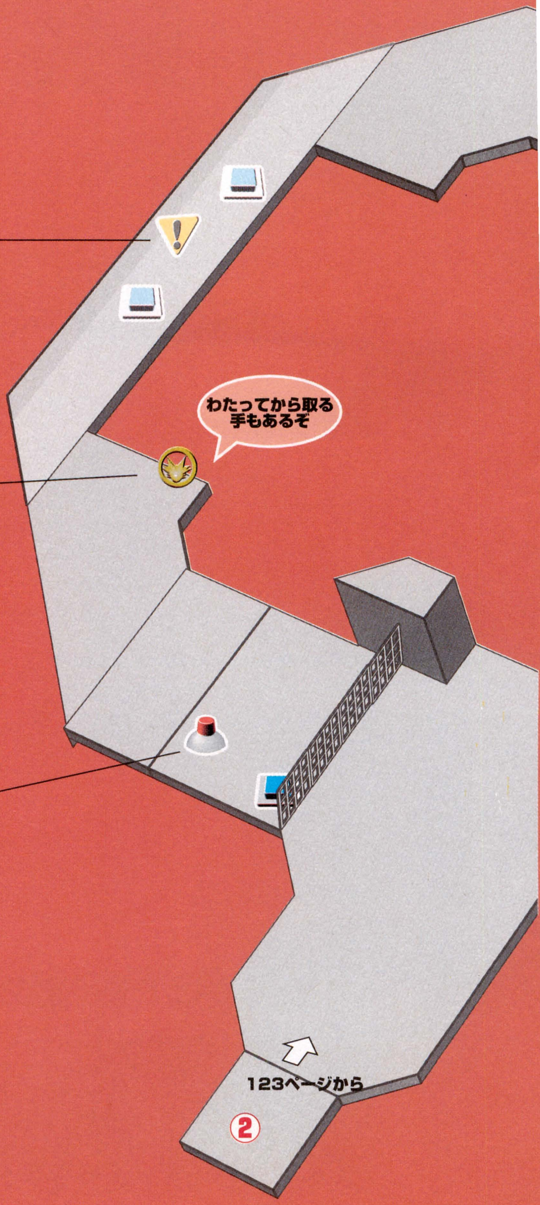
スペクターコイン

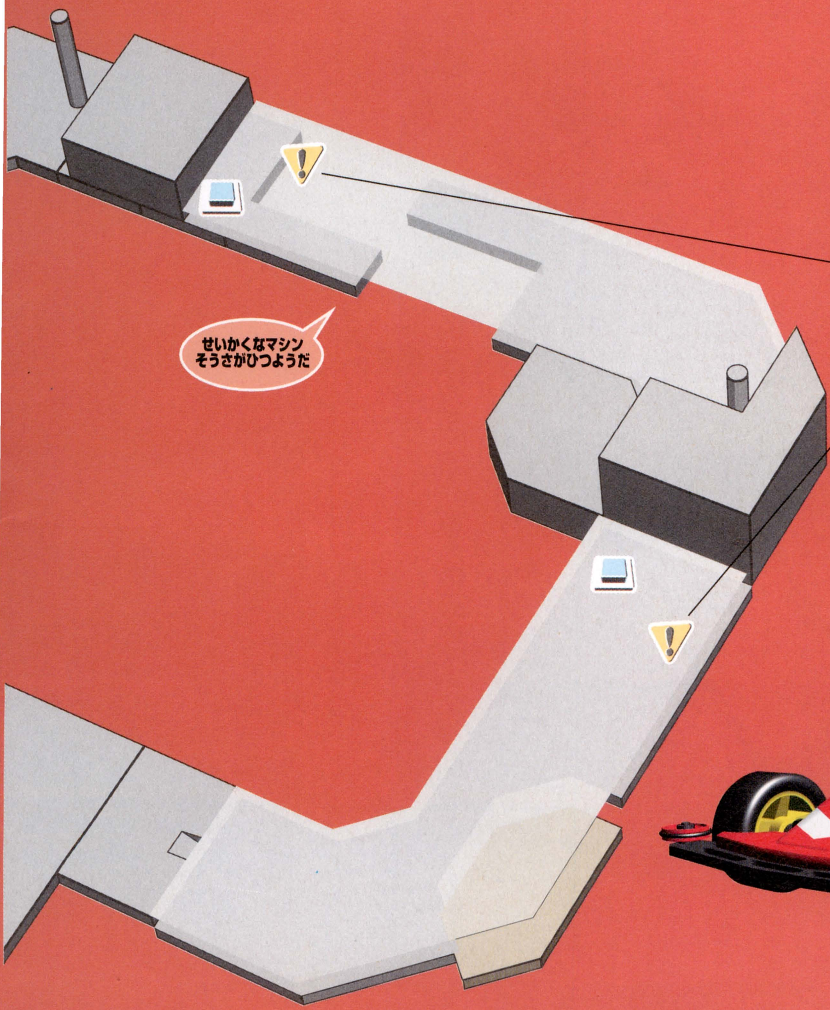


とび出るゆかの上にあるぞ。メカヨンクでとび出るゆかのスイッチをおして、ゆかがのびたところを走ってゲットしよう。

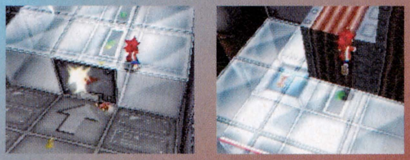
オクトー

ミサイルをれんしゃしてくる。坂道のところまでハイハイで近づき、あとはいっきに「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。



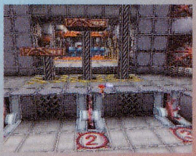


メカヨンクでスイッチをおせ



ここは、メカヨンクをうまく使わないと進めない。とうめいなゆかの中にメカヨンクを走らせながら進もう。とちゅうのゆかスイッチをメカヨンクでおすとふみ台がとび出てくる。ふみ台にとび乗って高いカベをこえていこう。

3つのくるくるハンドル



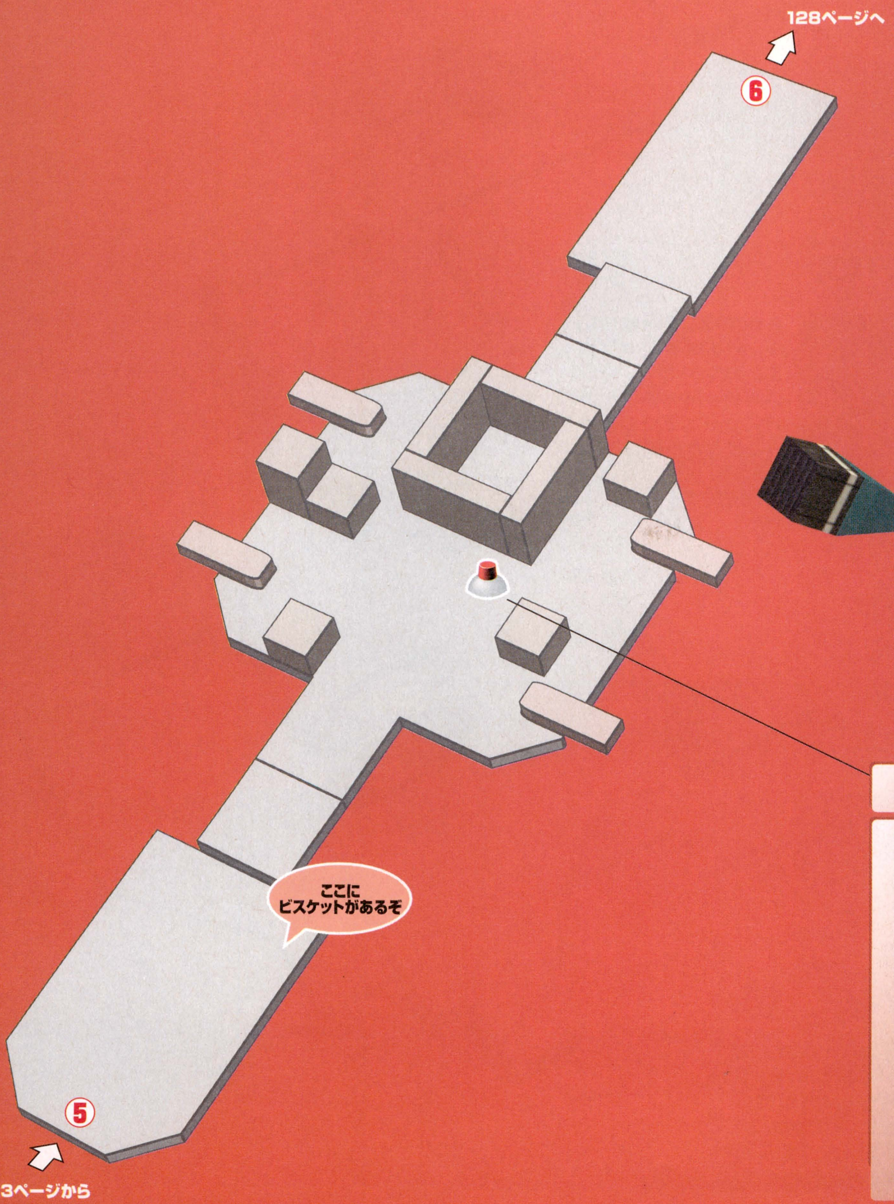
くるくるハンドルを1→2→3の順に回してリフトを上までのばそう。そして少しずつおりてくるリフトも、1→2→3の順にトビトンボでとび乗って上まで登っていこう。

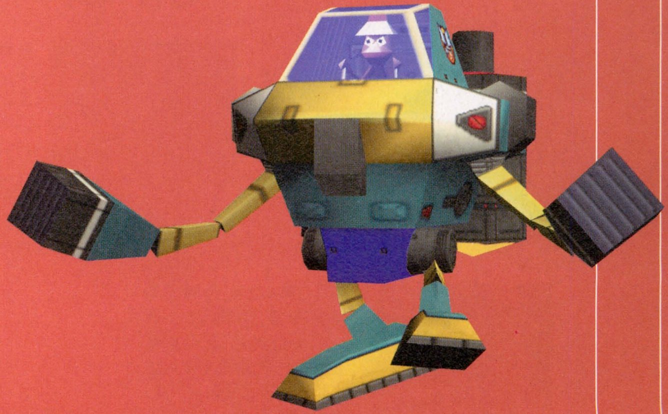
ハンマーゾーン

大きなハンマーが左右にゆれ動いている。自動てきに進むゆかを前後にいどうしながら、タイミングを見はからって通りぬけよう。

トゲにあたるな

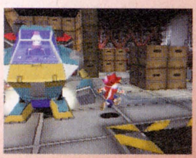
ここのゆかに乗るといきなり動き出して向こう岸まで進んでいく。トゲに当たらないようにゆかの上を動いてよけよう。





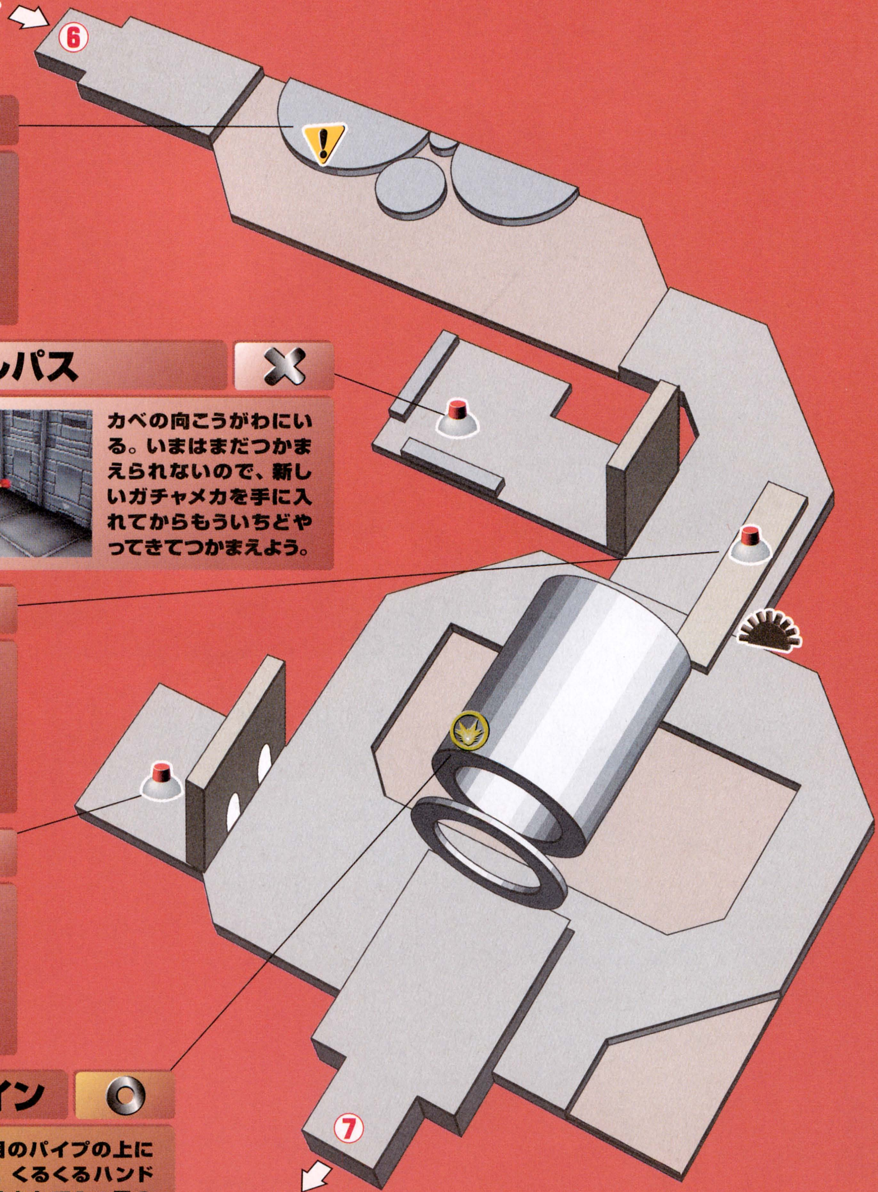
サル・ロボ

サルナブル



サル・ロボに乗ってとっしんしてくるぞ。ぶつからないようによけて、動きが止まっているスキに、サル・ロボのせなかをこうげきしてダメージをあたえよう。サル・ロボが地面をふみつけて出すしょうげき波は、ジャンプしてよけるのだ。サル・ロボを5回たたくとこわれて、中からサルナブルが出てくるので、気ぜつしているスキにゲットしよう。

127ページから



129ページへ

はぐるまの上をとびこえろ

トゲが出ていないときに、テンポよくはぐるまの上をとんでいこう。さいごのいどうゆかのところはトビトンボを使ってわたろう。

オルパス

カベの向こうがわにいる。いまはまだつかまえられないので、新しいガチャメカを手に入れてからもういちどやってきてつかまえよう。

ピポクラテス

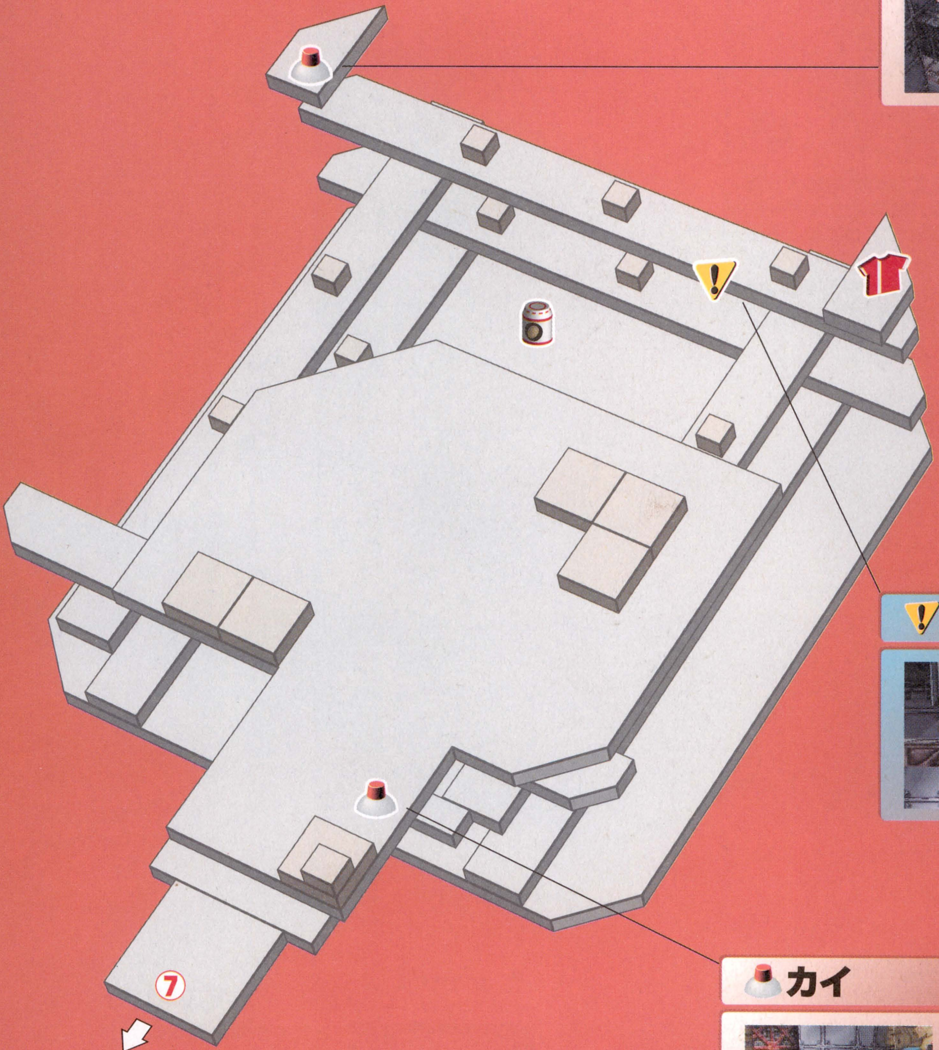
くるくるハンドル近くの金あみの上にいる。ハンドルを回せば大きなパイプが下がるので、中に入って上までいどうしてつかまえよう。

サルレオサルレイ

入れない金あみの向こうにいる。中にメカヨンクをもぐりこませて、そこからおい出そう。出てきたところをすばやくゲットしよう。

スペクターコイン

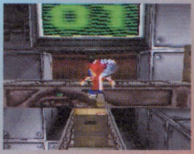
2つ目のパイプの上にある。くるくるハンドルをまわして1つ目のパイプの中に乗り、天じょう近くまで登ったあとゲットしよう。



サルベージュ

ベルトコンベアー近くの高い足場にいる。足場の上からはにげないので、落ちないように気をつけていればつかまえるのはカンタン。

ベルトコンベアーをとびこえろ



ベルトコンベアーにあるダンボールをとびこえて、上の足場へと登っていくと、ピポサルがいるところまで進むことができるぞ。

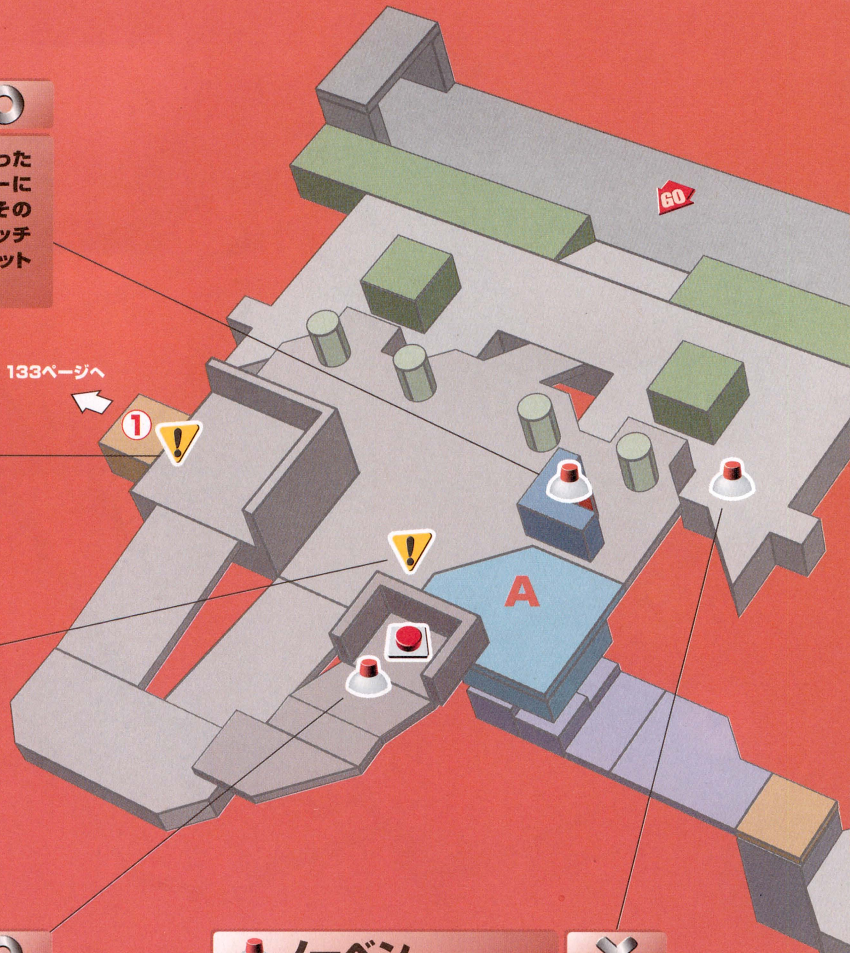
カイ

ダンボールがつまれた広場にいる。サル・ロボに乗っているので、さっきと同じようにサル・ロボのせなかをこうげきしよう。

げんだい［8-3］
スカイTVタワー

- スペクターをつかまえよう
- ピポサル×12
- スペクターコイン×2

ちょうこうそうビルのステージ。
いろいろなメカがカケルのジャマをしてくるぞ。
スペクターが待っている屋上をめざして進め。



カーメス ○

たてものの中に入ったら、左のカウンターにふせて近づこう。そのまま「しのびよりゲッチュ」でカーメスをゲットできるぞ。

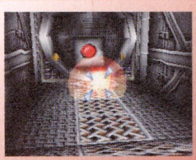
! サルとびらを開けるには

このとびらはピポサルを3びきつかまえると開く。ここにはカーメスとノーベサルしかいないので、プールのおくにいる2ひきのうちどちらかをつかまえて、先に進もう。

! プールの水がなくなる

ここのスイッチをおすとAのところにあるプールの水がなくなって、通れるようになる。先には2ひきのピポサルがかくれているぞ。

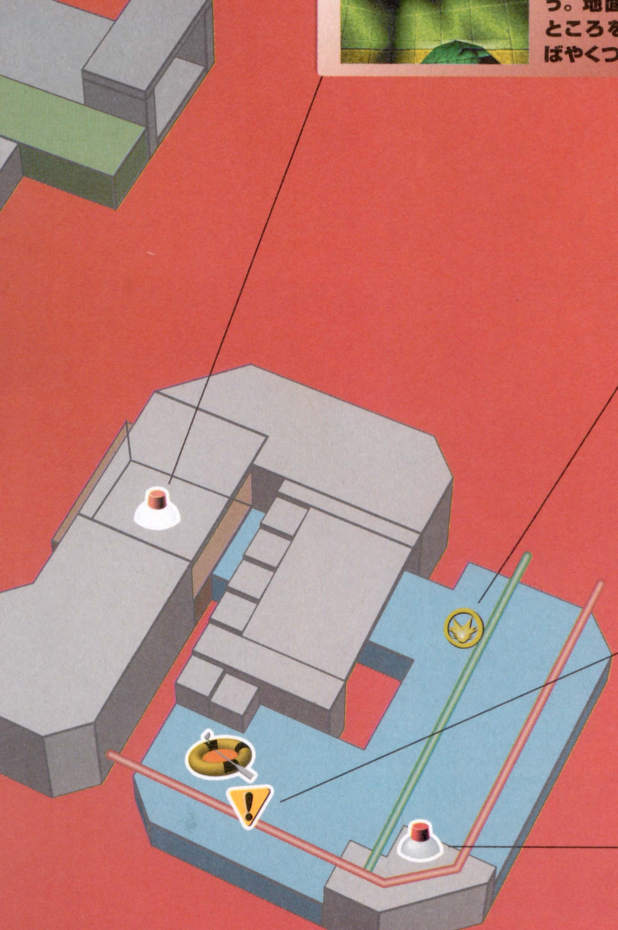
ノーベサル ○



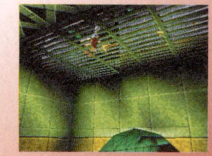
近づく前にパチンガーのばくれつダマで気ぜつさせよう。そのあと、ダッシュフープでそばまでいけば、カンタンにつかまえられるぞ。

ノーベン ×

とてもかたいハコの中にいる。いま持っているガチャメカではこわせないので、ハカセが新しいメカを発明してからまたこよう。



トパーズ

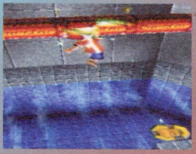


天じょうのツタにぶら下がっているので、パチンガーでうち落とそう。地面に落ちてくるところをねらって、すばやくつかまえよう。

スペクターコイン

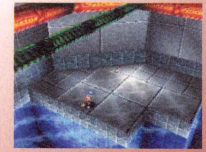
エテガーのいる広場からトビトンボでとびあがれば、緑色のパイプに登ることができる。進んだ先にスペクターコインがあるぞ。

パイプの上にとべ!

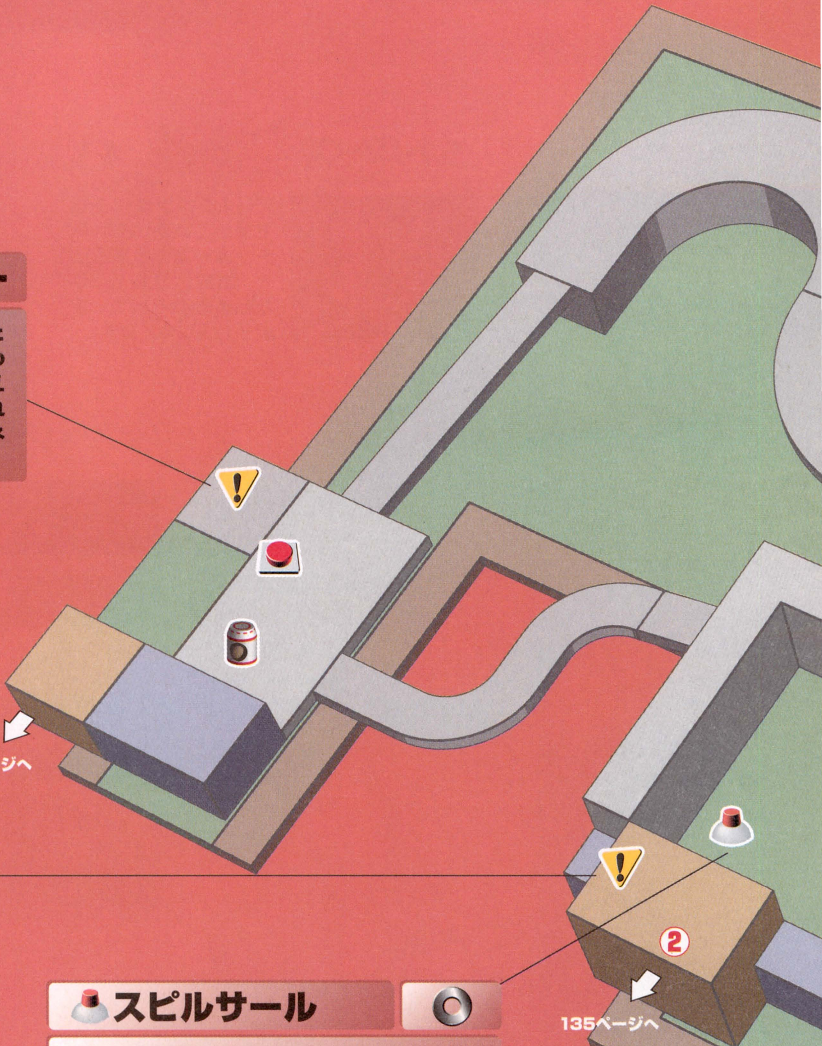


すべる坂から2だんジャンプ+トビトンボでカベの近くの赤いパイプに登ることができる。下に落ちないようにしのび足で進んでいこう。

エテガー



ふつうにボートで近づくと、水にもぐってにげてしまう。すべる坂から赤い柱にとび乗れば、上から「とびつきゲッチュ」がねらえるぞ。



タンクようのエレベーター

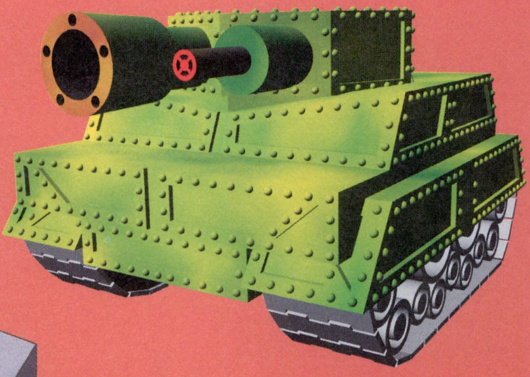
ここのボタンをおすとタンクのまま乗りこめるエレベーターが使えるようになるぞ。これでとちゅうのクネクネ道を通らずにすむ。

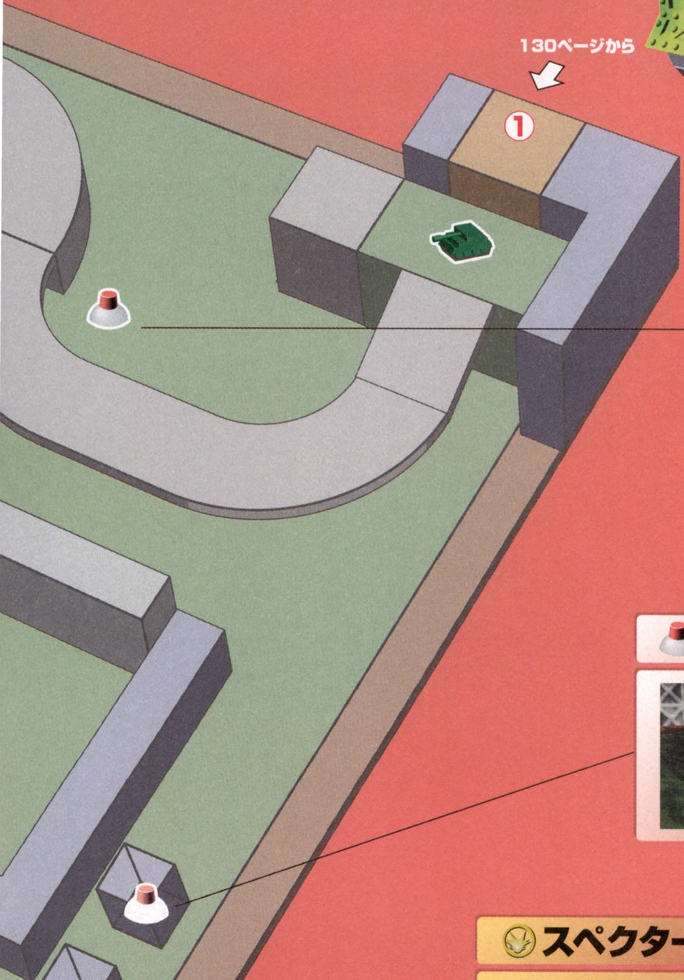
タンクでカベをこわせ！

サル・キャノンの後ろのカベをタンクでこわして先に進もう。タンクがこわれてしまっても、入口にもどればタンクはふっかつしているぞ。

スピルサール

サル・キャノンに乗りこむので、タンクでむかえうて！　こわせたら、スピンサールをメカボーかメカヨンクでたおしてゲットしよう。

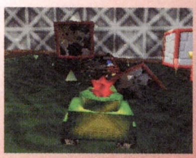




エマニエル

野原を走り回っている。こうどうはんいが広いので、タンクからおりておいかけよう。近づいて「ころばせゲッチュ」でゲットだ。

ノビーノ



このハコはタンクのこうげきでこわせる。こわしたらノビーノが遠くへにげてしまう前に、すぐにタンクからおりて、ゲットしよう。

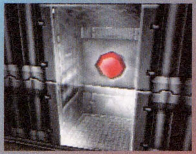
スペクターコイン

このフロアのスペクターコインはかたいハコの中にかくしてある。タンクのこうげきでハコをこわしてから手に入れよう。

【この部屋のクリアのしかた】

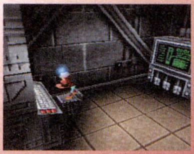
1：カベの赤いスイッチをおす。
2：イイヅカとナポレモンをゲット。
3：コバーンの部屋のカベをこわす。
4：コバーンをゲットする。
5：コンピュータをこわして風を止める。
6：動くゆかで下までいって、オキーをゲット。

カベのスイッチをおせ



とうめいのカベの向こうにスイッチがある。カベはメカボーなどでカンタンにこわせるぞ。スイッチをおすと、かいだんがあらわれる。

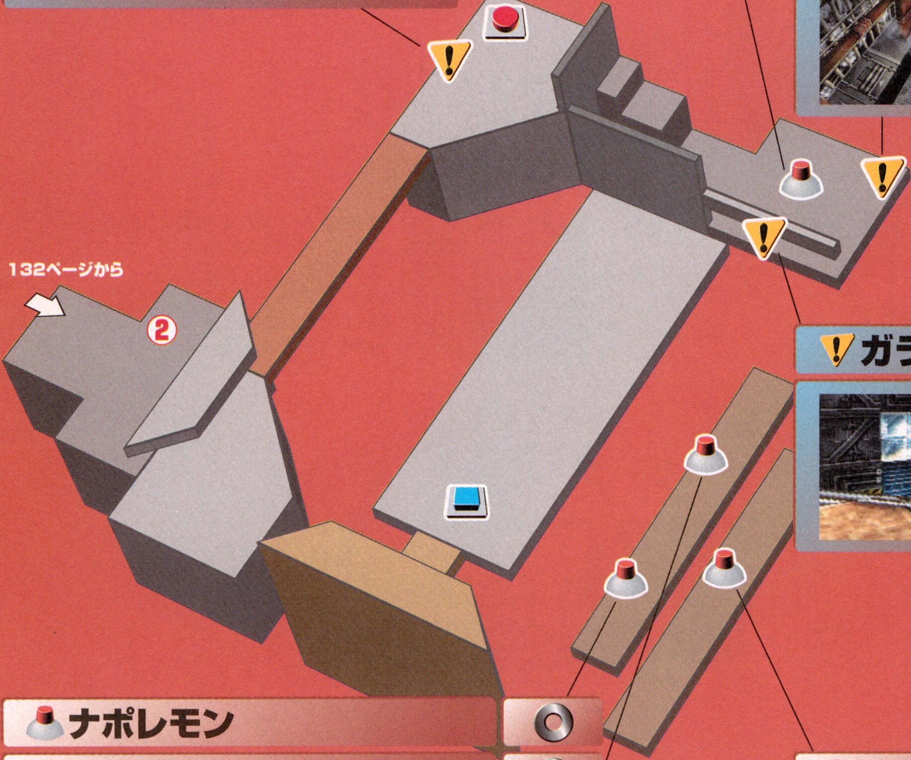
コバーン



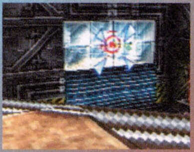
コンピュータをそうさしている。上下するゆかからトビトンボでとべばたどり着けるぞ。ころばせゲッチュでさっさとつかまえてしまおう。

強い風をとめろ

コバーンがそうさしているコンピュータをこわせば、強い風をとめられる。これでオキーをゲットすることができるようになるぞ。



ガラスのカベをこわせ！



イイヅカとナポレモンをゲットすると中が見えるようになる。パチンガーでガラスのカベをこわして、コバーンのところまでいこう。

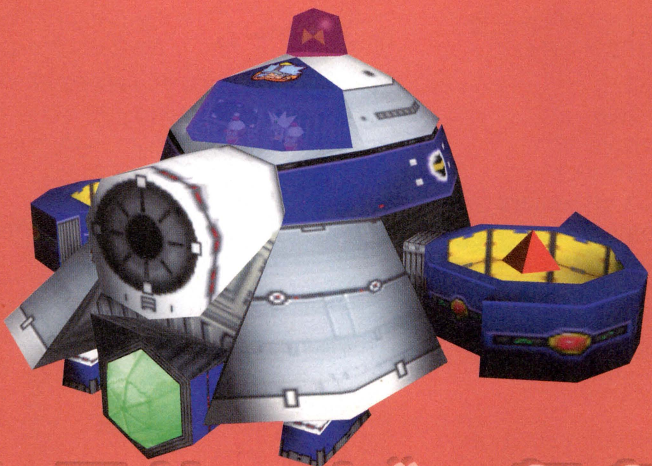
ナポレモン

イイズカ

上下に動くゆかに乗る前にサルのいちを見ておき、ゆかの動きをりようして自動てきにアミをかぶせるか「とびつきゲッチュ」でつかまえよう。ゲットしたらいちどゆかボタンをおして、上までゆかを上げてからもう1ぴきをねらうほうが安全。

オキー

風を止めたあとにゆかに乗って、いちばん下までおりれば、オキーのところにいける。「とびつきゲッチュ」でつかまえよう。



バトルクルーザーをたおせ！

屋上には、とらえられたハカセとナツミが！
だが、2人はヒロキの手によって、またどこかにつれていかれてしまう。
ビルのてっぺんにのこされたカケル。
そこではバトルクルーザーにのったスペクターとのそうぜつなバトルが待っていた！

【緑のランプが弱点だ！】

バトルクルーザーのこうげきをかわしてチャンスを待とう。「ミサイル」は屋上のまん中あたりで走ってかわし、「かえんほうしゃ」と「ばくだん」はトビトンボで高くとんでよけよう。「小さなUFO」は

メカボーのぐるぐるこうげきではじきかえすことができるぞ。バトルクルーザーのまん中に緑のランプが見えたら、ダッシュフープで体当たりをくらわせよう。あとはそのくり返しで勝てるぞ。

ポケットステーション ホルゲッチュ かんぺきガイド パート2

『ホルゲッチュ』のぜんアイテムをしょうかい。ゲットしたアイテムは、このページを見てかくにんしよう。"おたから"と"オモチャ"については、レア度を5だんかいであらわしている。

カケルアイテム

ほんぺん『サルゲッチュ』で使うことができるアイテム。

なまえ	せつめい
Tシャツ	Tシャツの数がふえる
ばくれつダマ	ばくれつダマの数がふえる
ゆうどうダマ	ゆうどうダマの数がふえる
Bケース+5	ばくれつダマの最大数が5ふえる
Bケース+10	ばくれつダマの最大数が10ふえる
Bケース99	ばくれつダマの最大数が99になる。
Uケース+5	ゆうどうダマの最大数が5ふえる
Uケース+10	ゆうどうダマの最大数が10ふえる
Uケース99	ゆうどうダマの最大数が99になる

どうぐ

ポケステ『ホルゲッチュ』で使うことができるアイテム。

なまえ	せつめい
バナナ	となりからピポサルを10ぴき集める
スゴイバナナ	となりからピポサルを25ひき集める
マジスゴバナナ	ぜんフィールドからピポサルを100ぴき集める
バクダン	となりにピポサルをおいやる
ノムモン	ピポサルのほるスピードが2倍になる
ノムモンL	ぜんフィールドのピポサルのほるスピードが2倍になる。
ノムモンG	ピポサルのほるスピードが3倍になる
ノムモンGL	ぜんフィールドのピポサルのほるスピードが3倍になる。
コーヒーマメ	ピポサルがねないでほる
コーヒーメーカー	ぜんフィールドにいるピポサルがねないでほる
アイ	ピポサルがサボりにくくなる
ムギワラボウ	さばくエリアのピポサルがサボりにくくなる
ガスマスク	どうくつエリアのピポサルがサボりにくくなる
イカダ	海Bエリアでつりができるようになる
オアシス	さばくエリアのピポサルがサボりにくくなる
うちゅうふく	???エリアにいったときに使う
コイン	ミニゲームのカプポンを1回あそべる
マップ	新しいフィールドにいけるようになる
S-777	ピポサルをすきなフィールドの近く5かしょに送れる
UFO	ピポサルをすきなフィールドに送れる

ミニゲーム

『ホルゲッチュ』であそぶことができるミニゲーム。

サルスロット	ピポサルの顔をそろえるゲーム。どうぐおたからをゲットできる
カプポン	オモチャアイテムをゲットできるマシン。コイン1枚で1回
サルアミダ	ピポサルのうらないゲーム。朝と夜に1回ずつだけ

おたから

ピポサルが見つけてくるアイテム。

なまえ	見つかるエリア	レア度	なまえ	見つかるエリア	レア度
チャワン	平原・???	★	はっこつ	さばく・???	★★
メガネ	平原・???	★★	サソリ	さばく・???	★★★★
エッチな本	平原・???	★★★★	ジーンズ	さばく・???	★★★★★
てじょう	平原・???	★★★★★	マワシ	さばく・???	★★★★★
おもいで	平原・???	★★★★★	ダンゴムシ	いせき・???	★
セミ	森・???	★	ミイラ	いせき・???	★★
カブトムシ(♀)	森・???	★★	ハニワ	いせき・???	★★★★
カブトムシ(♂)	森・???	★★★★	せきばん	いせき・???	★★★★★
クワガタ(♀)	森・???	★★★★★	モアイ	いせき・???	★★★★★
クワガタ(♂)	森・???	★★★★★	シャレコウベ	どうくつ・???	★
コンブ	海・???	★	おうごん	どうくつ・???	★★★★
ワカメ	海・???	★★	ダイヤ	どうくつ・???	★★★★★
ながくつ	海・???	★★★★	つきのいし	???	★★★
サメ	海・???	★★★★★	ほしくず	???	★★★
しんじゅ	海・???	★★★★★	ジンメンセキ	???	★★★★★
サボテン	さばく・???	★			

さかな

海のエリアでつれるアイテム。

なまえ	レア度	なまえ	レア度
イワシ	★	マグロ	★★★★
ハゼ	★★	カジキ	★★★★★
サンマ	★★★		

オモチャ

ミニゲームでもらえるアイテム。

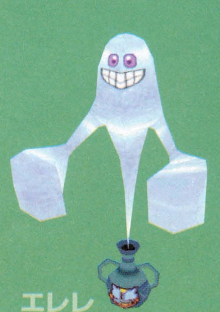
なまえ	レア度	なまえ	レア度
スライム	★★	ヨーヨー	★★★
モンケシ	★★	ポケサル	★★★
シャカリング	★★	プチヨンク	★★★★
バット	★★	ケイタイ	★★★★
メカケン	★★★	モバイルPC	★★★★★

さるのほんきょち

9-1	スペクターランド	138ページ
	ウエスタンランド	139ページ
	コースター	140ページ
	スペクターサーカス	144ページ
	ヒロキカート	147ページ
	スペクター城	148ページ

でてくるモンスター

ウィスプメアー



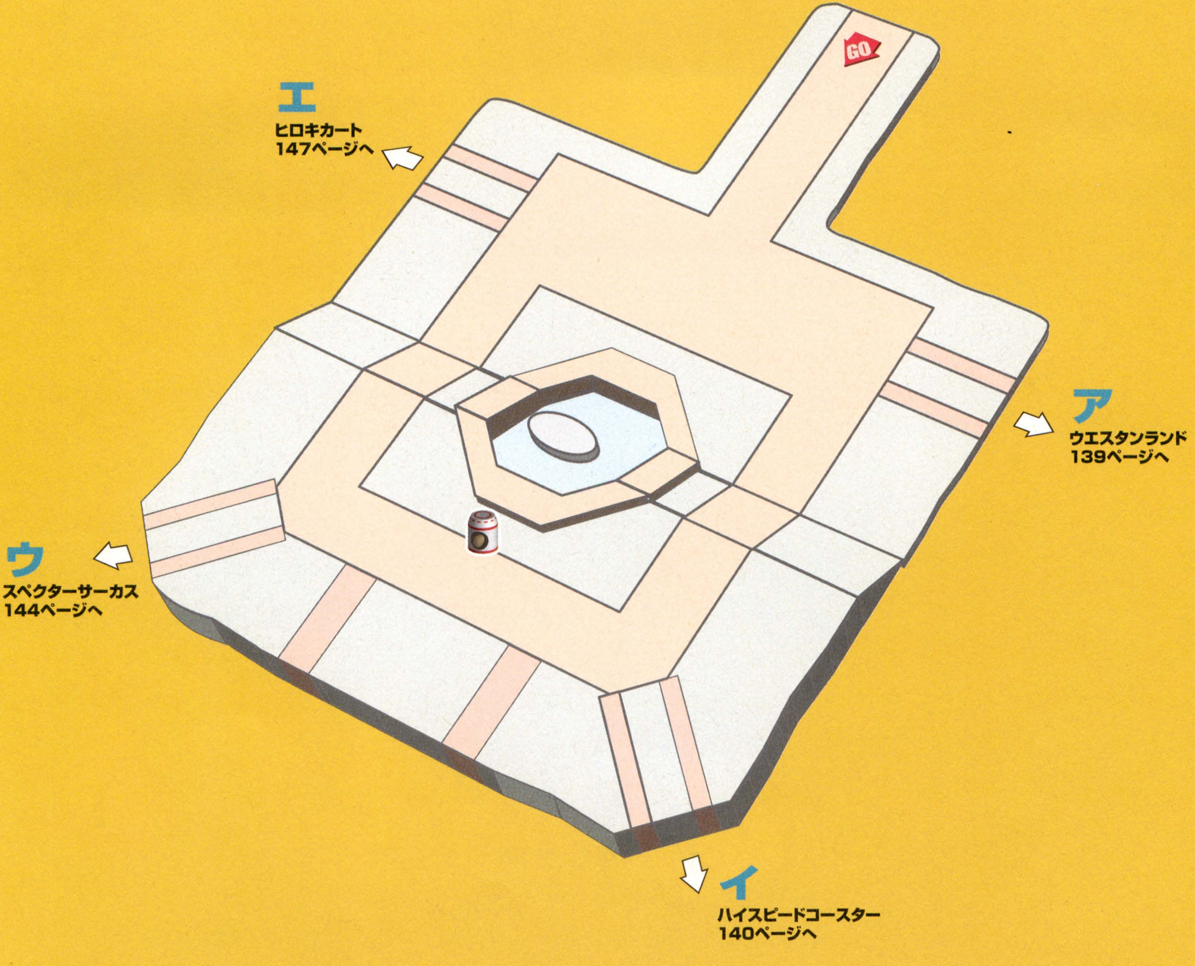
エレレ

ボンバルーン

サルのほんきょち［9-1］
スペクターランド

- スペクターをつかまえよう
- ピポサル×24
- スペクターコイン×10

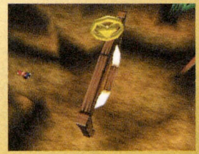
たどり着いたステージはゆうえんち「スペクターランド」だ。
つかまっているハカセとナツミをさがそう。
このステージでは、ヒロキとのラストバトルもあるぞ。ゴールはもうすぐだ。



ウエスタンランド

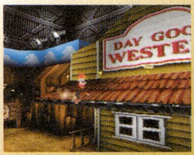
**4ひきのピポサルたちとのけっとうだ。
酒場の2かいのまどにいるピポサルを
ガンマンのようにパチンガーで打ち落とせ！**

スペクターコイン



入口の門の上にあるので、トビトンボで登れば、カンタンに手に入れられる。スペクターランドにはあと9まいのコインがあるぞ。

ゲパルド



トビトンボで屋根の上に登ってつかまえるか、ほかの3びきと同じように下からパチンガーでうち落としてゲットしよう。

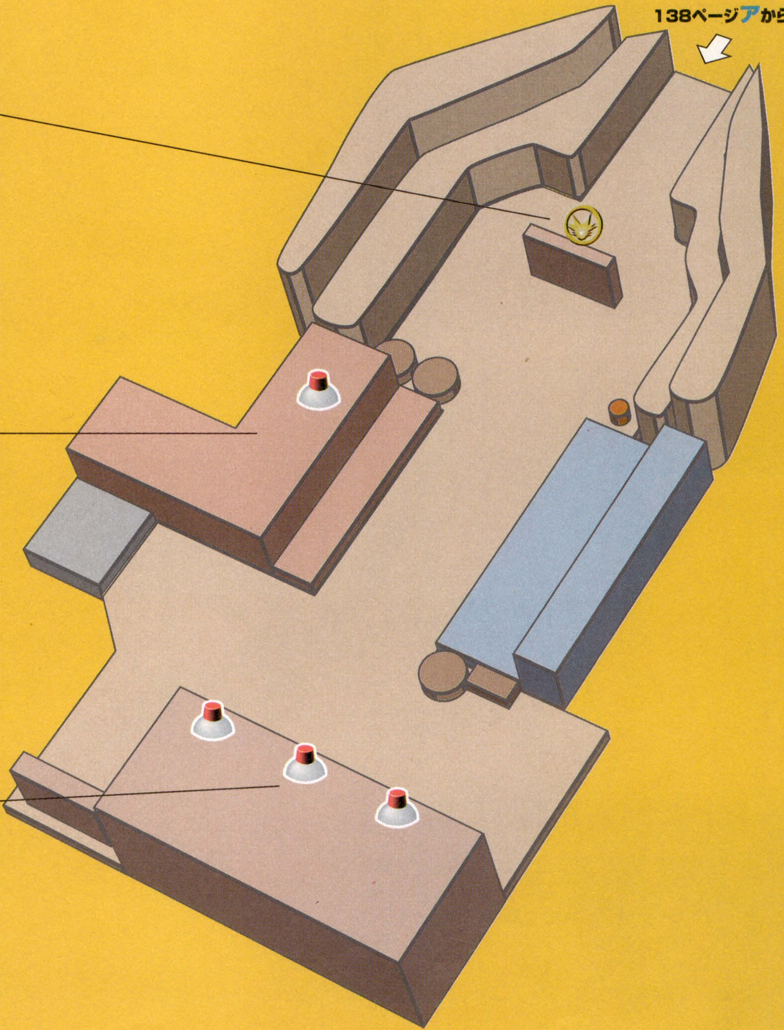
パンツァー

タイガー

レオパルド

パンツァー、タイガー、レオパルドはみんな同じほうほうでゲットできるぞ。まずは開いているまどにいるところをパチンガーでねらってうつ。当たったら、すかさず落ちてくる場所にダッシュしてアミをふりおろそう。

138ページアから

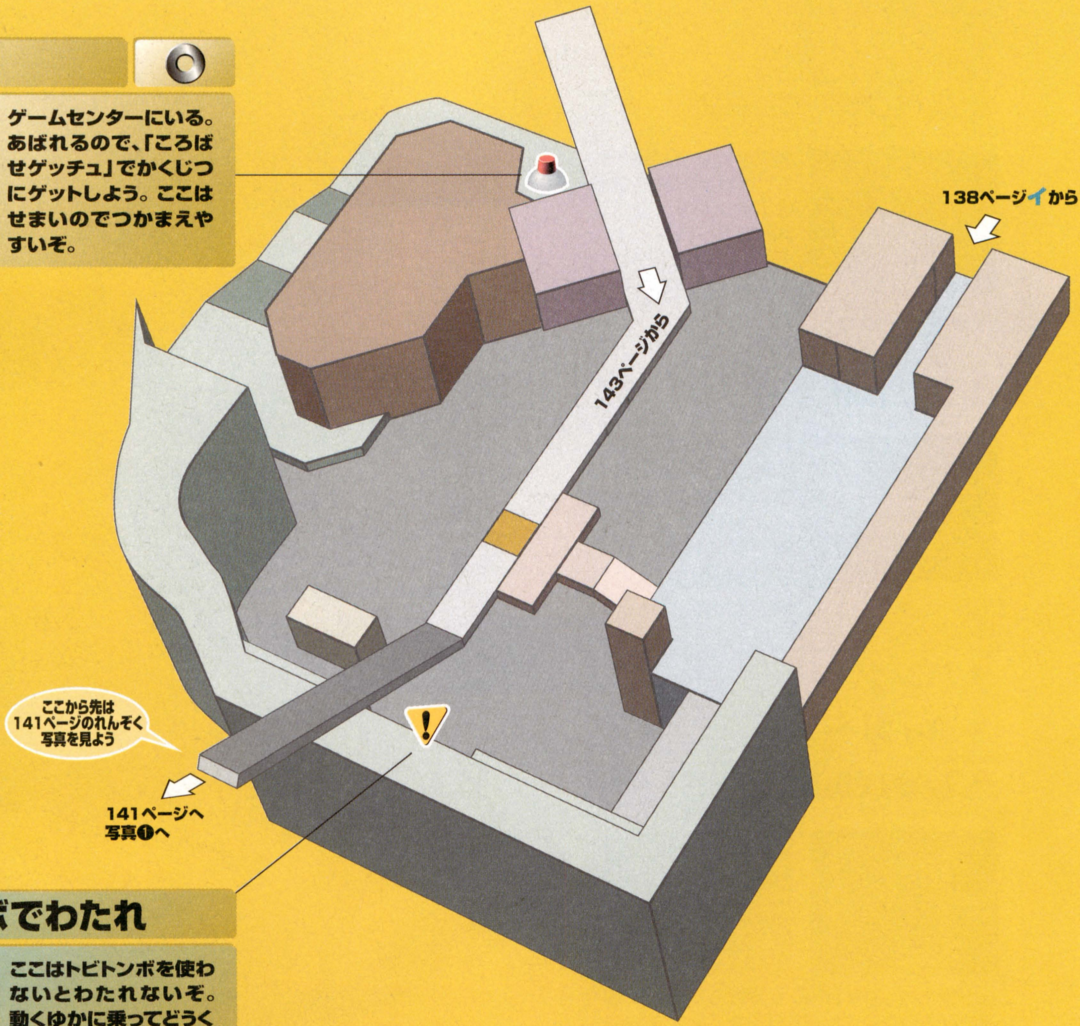


ハイスピードコースター

スペクターが用意したきょうふのジェットコースター。
その先にはとらわれのナツミがいる、
こわーいおばけやしきにつづいているぞ。

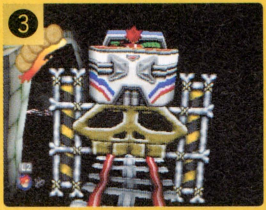
クロウ

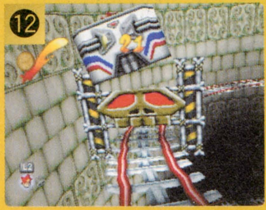
ゲームセンターにいる。あばれるので、「ころばせゲッチュ」でかくじつにゲットしよう。ここはせまいのでつかまえやすいぞ。

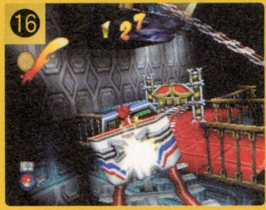


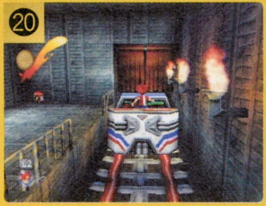
トビトンボでわたれ

ここはトビトンボを使わないとわたれないぞ。動くゆかに乗ってどうくつの中に入ろう。そこからゲームセンターにいくことができるぞ。





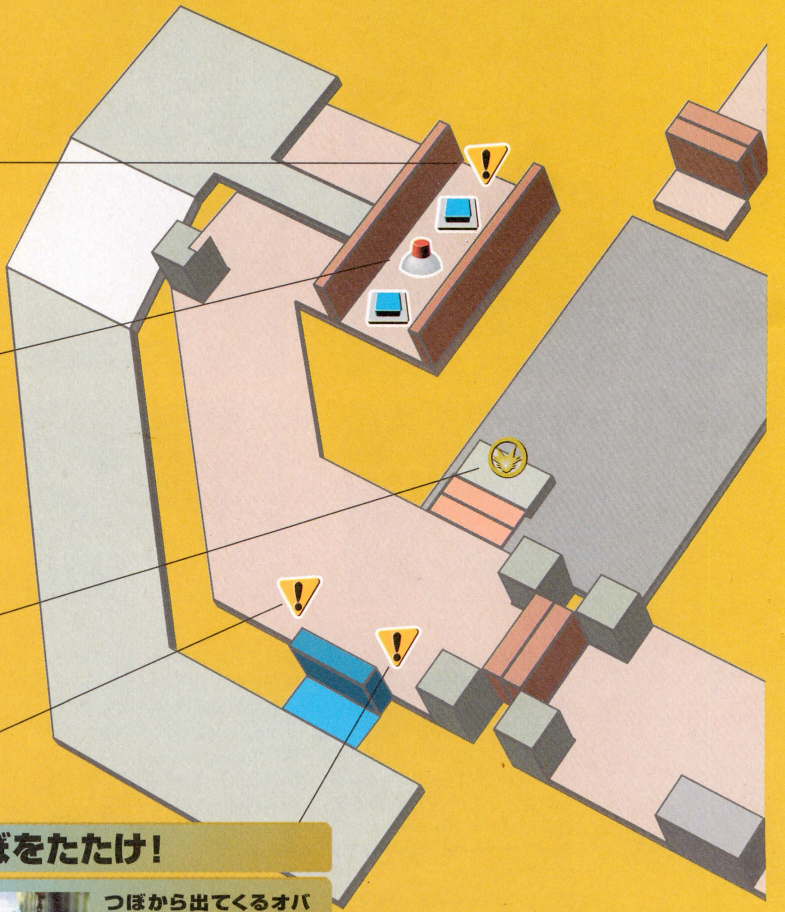




❶～❷コースターに乗りこんでスタート。チップをゲットして進もう。
❸～❹右にカーブしたあと、目の前にドクロのカベが。ぶつからないようにジャンプ。赤いマーク近くにもドクロがあるぞ。手前でジャンプしよう。
❺ビスケットはジャンプすれば手に入る。
❻～❽石門をこえて右にカーブすると、１まい目のスペクターコインがある。
❾～❿たきを登りきったところでジャンプ。うまくいけばTシャツが手に入る。
⓫～⓭右に曲がりながら、ポン、ポン、ポン、少し待ってポンという感じでボタンをおして、れんぞくジャンプで4つのドクロをこえよう。
⓮先のトンネルの前に2まい目のスペクターコインがある。ドクロをジャンプでこえるときにそのままゲットできる。
⓯～⓰ステンドグラスの部屋も写真⓬と同じように、れんぞくジャンプで4つのドクロをこえていこう。
⓱～⓴いき止まりかと思ったらまだつづく。2つのドクロをこえればゴール。

おばけやしき

しかけをといて、大きなカゴの中にとらえられているナツミを助けにいこう。
おばけやしきには、4ひきのピポサルがかくれているぞ。



スイッチをふむと

このスイッチをふむと3つのとび石があらわれて、ナツミのところにいけるようになる。スイッチからおりてもとび石はなくならないぞ。

ディッセン

ディッセンのいる部屋には、ふつうはこわせるカベの先から進むが、たまに開くとびらからメカヨンクをもぐりこませ、中のボタンを押して入ることもできる。ディッセンはレーザーを持っているので「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。

スペクターコイン

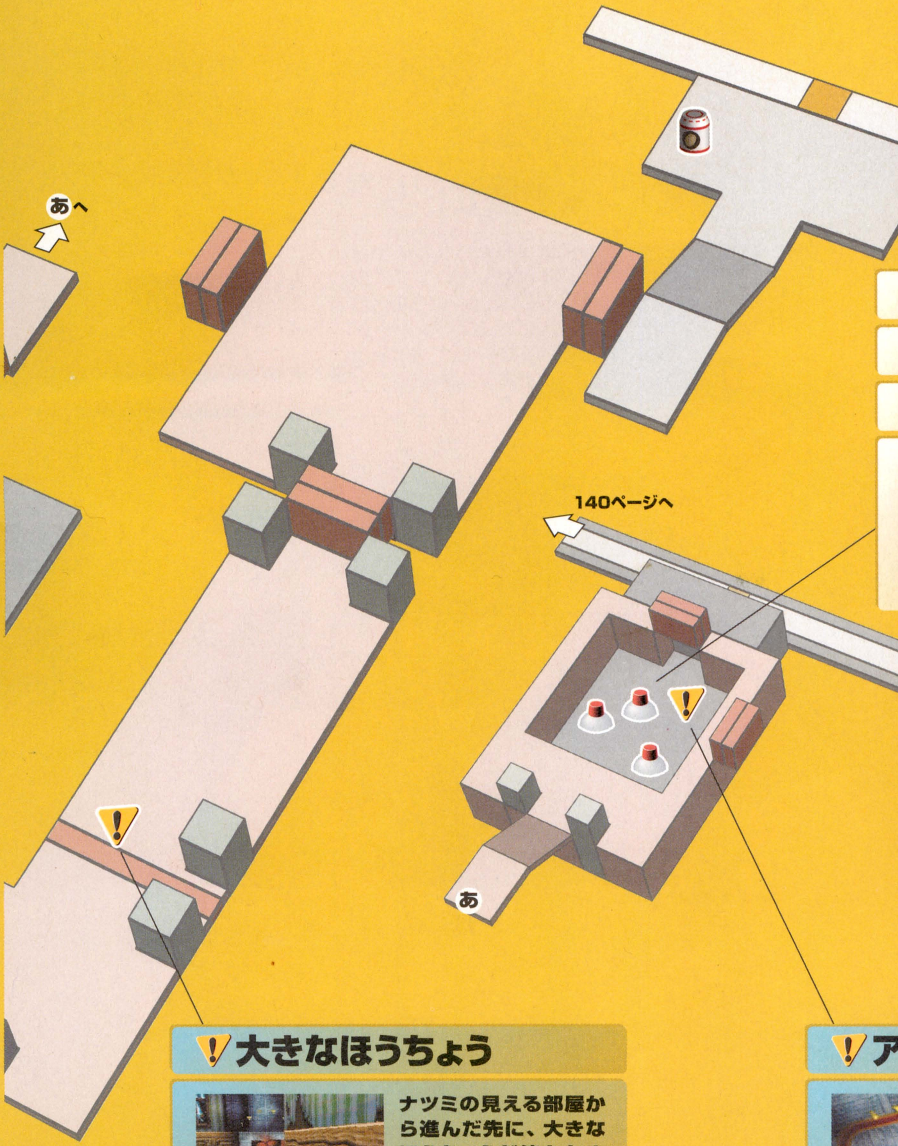
とび石があらわれるとびらの上にある。トビトンボで高くとびあがればカンタンに取れる。見のがさないようにしっかりゲットしておこう。

こわせるカベ

ここのカベはメカボーなどでこわせる。エレレがいっぱいいる通路を先に進むと、ディッセンのいるところに回りこんでいけるぞ。

つぼをたたけ！

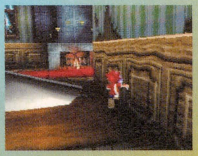
つぼから出てくるオバケのエレレ。見た目よりもきょうれつなパンチを持っているぞ。こいつはつぼをこわせばあっというまにたおせる。



ウキキチJR.
サルキチJR.
マンキチJR.

かんおけに出たり入ったりして、バナナを落としながらにげ回る。3びきともぶきは持っていないので、安心してそばまでいこう。すばやい3びきは「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。

大きなほうちょう



ナツミの見える部屋から進んだ先に、大きなほうちょうが待ちかまえている。右がわのカベにくっついて進めばダメージは受けない。

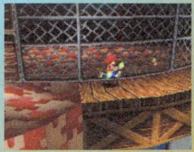
アイテムを手に入れろ！

かんおけから出てくるウィスプメアーをたおすと、チップやビスケット、パチンガーのタマなどを落とす。わざとピポサルをつかまえずに、ウィスプメアーをたおしつづけていれば、アイテムをたくさん手に入れることができるぞ。

スペクターサーカス

大きなおりの中にいるハカセを助けるには、
いちばん上まで登らないとダメだ。ここにはピポサルはいないが、
サーカス団の団長がてっぺんで待ちかまえているぞ。

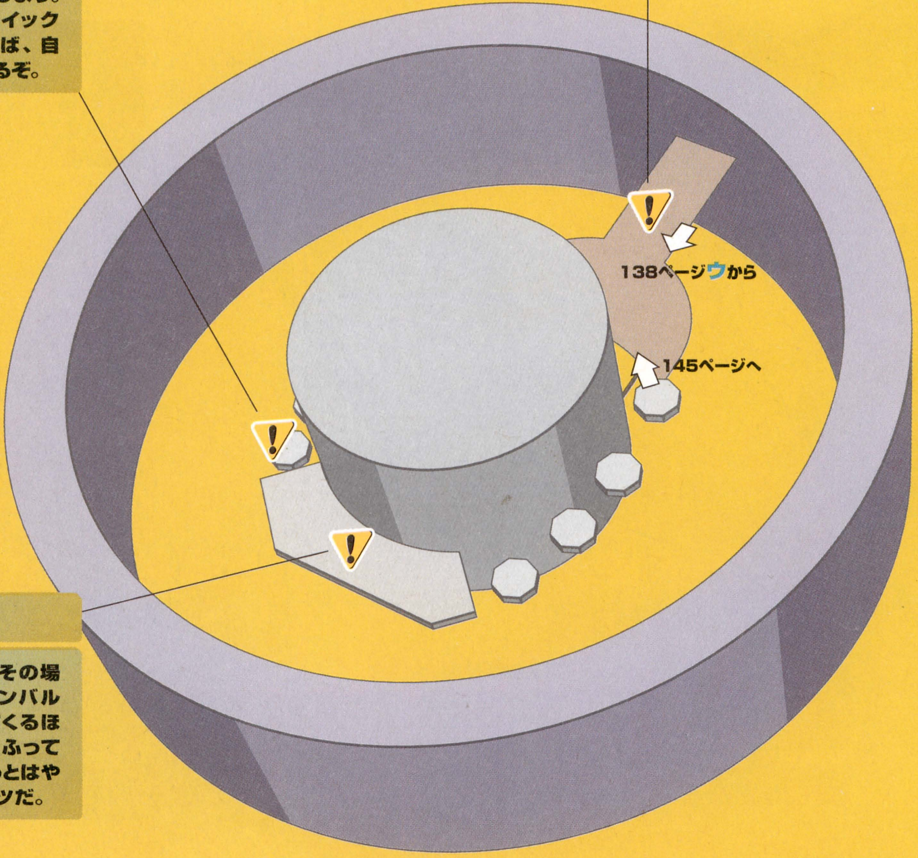
！トビトンボを持て！



おりのまわりのはずむ足場にジャンプして登っていこう。落ちるとミスになってTシャツがなくなるので、トビトンボを持って進もう。

！はずむ足場にジャンプ

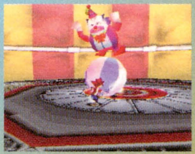
左スティックを右ナナメ上にたおして、はずむ足場にジャンプしよう。そのまま左スティックをたおしておけば、自動てきにわたれるぞ。



！ボンバルーン

向かってきたらその場で止まって、ボンバルーンが近づいてくるほうにメカボーをふってたおそう。ちょっとはやめにふるのがコツだ。

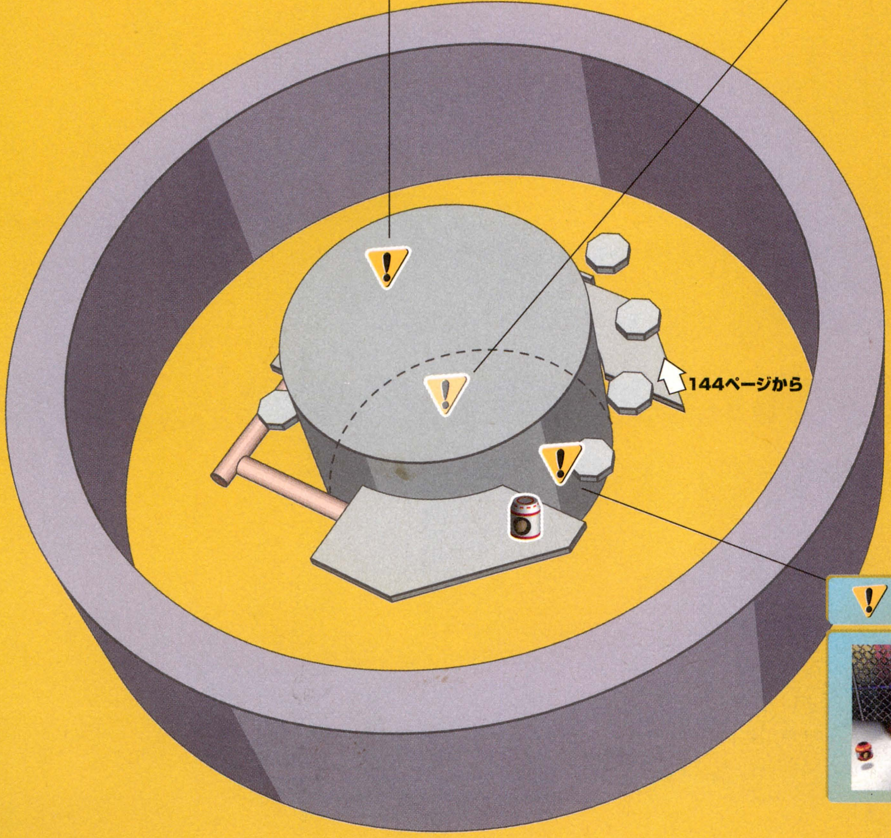
フトッチョををたおせ



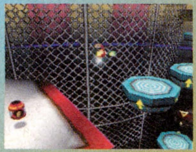
屋上にはサーカス団の団長「フトッチョ」がいる。玉乗りをしながら、カケルに風船ばくだんをなげつけてくるぞ。メカボーのぐるぐるこうげきでばくだんをけちらしたあと、近づいてメカボーでたたいてダメージをあたえよう。

おりの中に入ろう

フトッチョをたおすとおりの屋上にあながあく。そこからトビトンボを使って中におりていればダメージを受けずに着地できるぞ。



1つ目は2だんジャンプで



ここの1つ目のはずむ足場には、2だんジャンプでとぼう。あとは、左スティックを右ナナメ上にたおしたままでわたることができるぞ。

団長「フトッチョ」をたおせ！

やっとのことで団長をたおしたカケル。屋上にぽっかりあいたあなから
トビトンボで下へおりると、さっきたおしたはずのフトッチョがいた！
どうやらもういちどたおさなければ、ハカセを助けられないみたいだ。
ここであきらめるわけにはいかない。勝負だ！

【気ぜつしているときをねらえ！】

下におりたら、カケルをカベの近くに進ませよう。フトッチョは、ころがりながら体当たりしてくる。トビトンボでかわすと、フトッチョをカベにぶつけて気ぜつさせることができるぞ。そのスキに近づいてメカボーでこうげきしよう。ダメージをあたえると、フトッチョはすぐまた体当たりをしてくるので、こうげきしたらすかさずトビトンボで高くとんでおこう。体当たりをかわしたあとはころがるフトッチョをおいかけて、気ぜつしているところをこうげきだ。これをくりかえせば、たおすことができるぞ。

ヒロキカート

ナツミとハカセを助けたカケルは、カート場へと向かう。
そこではヒロキとの3度目のバトルが待っていた。
はたしてヒロキをもとにもどすことができるのだろうか？

ヒロキアタックパート3

ヒロキカートをたおせ！

「力ばかりが強さではない」
このハカセのことばを信じて、ヒロキとのゆうじょうをとりもどせ！

【カートの後ろが弱点だ！】

バトルがはじまったら信号の下にいき、そこからは動かずにヒロキカートのこうげきにそなえておくこと。ヒロキカートから出てくるミニカートは、メカボーのぐるぐるこうげきではじきかえす。たまにビスケットが出てくるので手に入れておこう。ヒロキカートがカケルに向かってきたらトビトンボでかわす。そのとき、左スティックを下にたおし、くうちゅうでメカボーに切りかえて、ヒロキカートの後ろにおりるようにする。カートの後ろの緑のランプをこうげきすればダメージをあたえられる。

スペクター城への道

ゆうえんちのまん中にとつぜんあらわれたとびら。
その先は深く大きな谷になっていて、そこにはスペクター城へ通じるしかけがあるぞ。
まだ終わりじゃない。気をゆるめることなく進もう。

138ページから

スペクター城への道を開け

柱の前にあるゆかスイッチをふむと、しかけがはたらいて、スペクター城に通じる光の入口があらわれる。まよわず中へと進もう。

マグナム

右のガケの上をトビトンボでとびうつって、マグナムのいるところに回りこむ。マグナムが見えてきたらダッシュして、すばやくゲットしよう。広いステージなので、にげられてしまうと、さがすのがとてもたいへんだぞ。

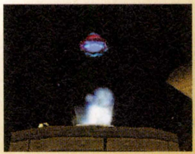
スペクターコイン

まん中の柱の上にある。トビトンボで上に登って手に入れよう。ガケの上からだと、トビトンボでちょくせつおり立つこともできるのだ。

スペクター城入口

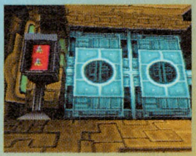
目の前のゆかに乗って、着いた場所はスペクター城の入口。
正面のとびらはとざされているので、
まずは右のおくにあるとびらをめざそう。

アームストロング

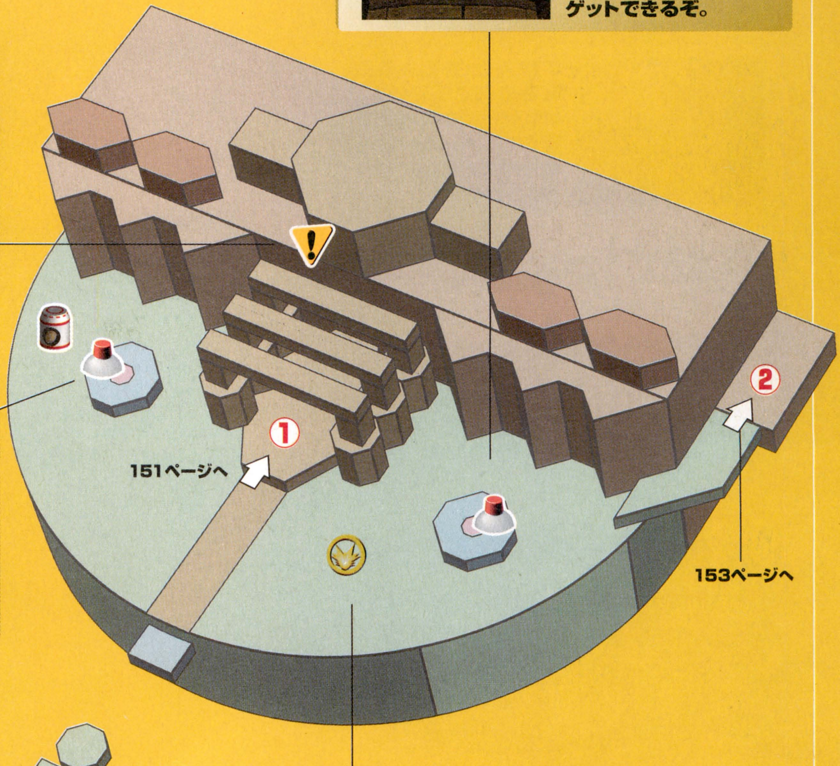


パチンガーのゆうどうダマを2発当てると落とせる。ついらくした場所にかけよって、アミをかぶせるとすぐにゲットできるぞ。

サルとびら



右おくのとびらに入って、しかけをクリアしてから外に出ると、広場に2きのUFOがあらわれる。ここはそのUFOをたおすと開くぞ。



ガガーリ

パチンガーのゆうどうダマ2発で落とせる。近くにビスケカンがあるので、ビスケットが少ないときは、かいふくしてからたたかおう。

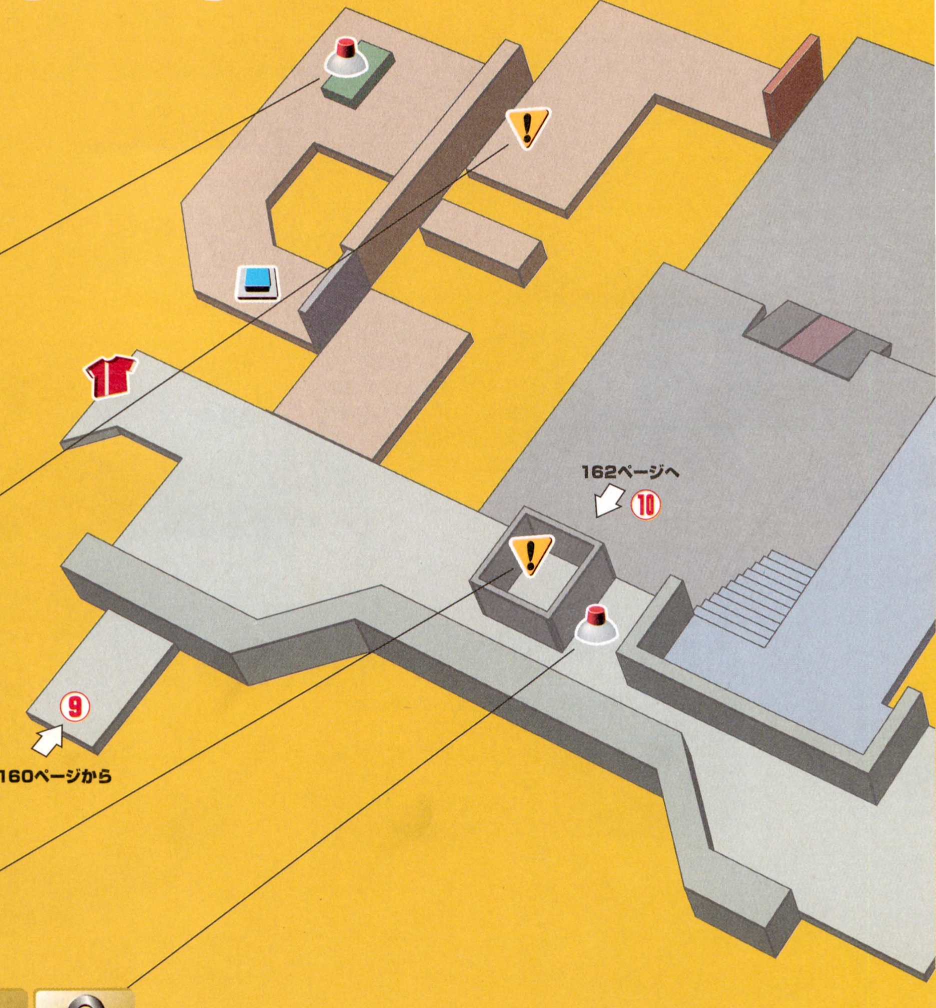
148ページから

スペクターコイン

正面のとびらに向かって右がわの、まるい台の近くにある。わすれないように、この広場に着いたらすぐに取っておこう。

スペクター城ないぶ

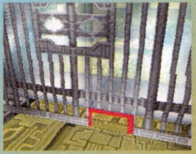
ついに開かれた城のとびら。
スペクターのしかけたわなをおそれず、
ガチャメカと勇気をぶきに、
スペクターのやぼうをうちくだけ！



タッカー

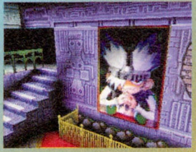
ゆかスイッチのある金あみの向こうにいる。ビリヤードの台の上で待って、タッカーが台に上がるところをねらってつかまえよう。

メカヨンクを使え



金あみの中にメカヨンクを進ませ、動くゆかに乗せて、ミゾをいっしょにわたる。そのままメカヨンクでスイッチをおせばとびらが開く。

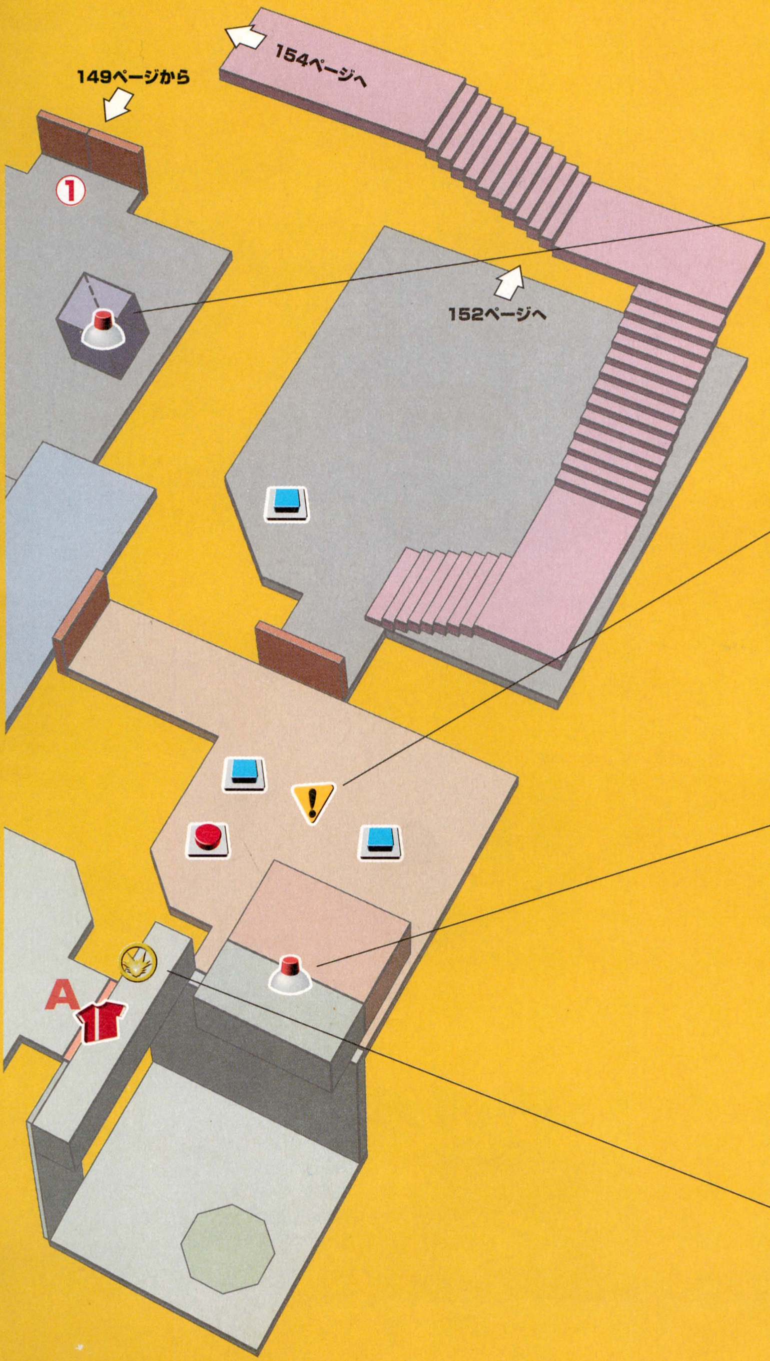
スペクターのカベの後ろに



スペクターの絵がかかれているカベのいちをおぼえておこう。じつはその後ろにスペクターのいるところへつながるとびらがあるのだ。

パルサー

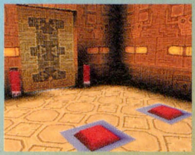
遠くからダッシュフープで近づいて、メカボーでたおしてからアミをふりおろす、「ころばせゲッチュ」でつかまえるとラクだ。



テュルキス ×

かたいハコの中にいる。とくべつなガチャメカを手に入れないと、ゲットすることができないので、おぼえておいてあとでまたこよう。

! 2つのゆかスイッチは



2つのゆかスイッチをどうじにふむと、かいだんのある部屋へのとびらが開くので、メカヨンクとカケルでむ。ダッシュフープを回し、とびらがかんぜんに開いたら、しまる前にいっきにダッシュすれば通りぬける。

ディック ○

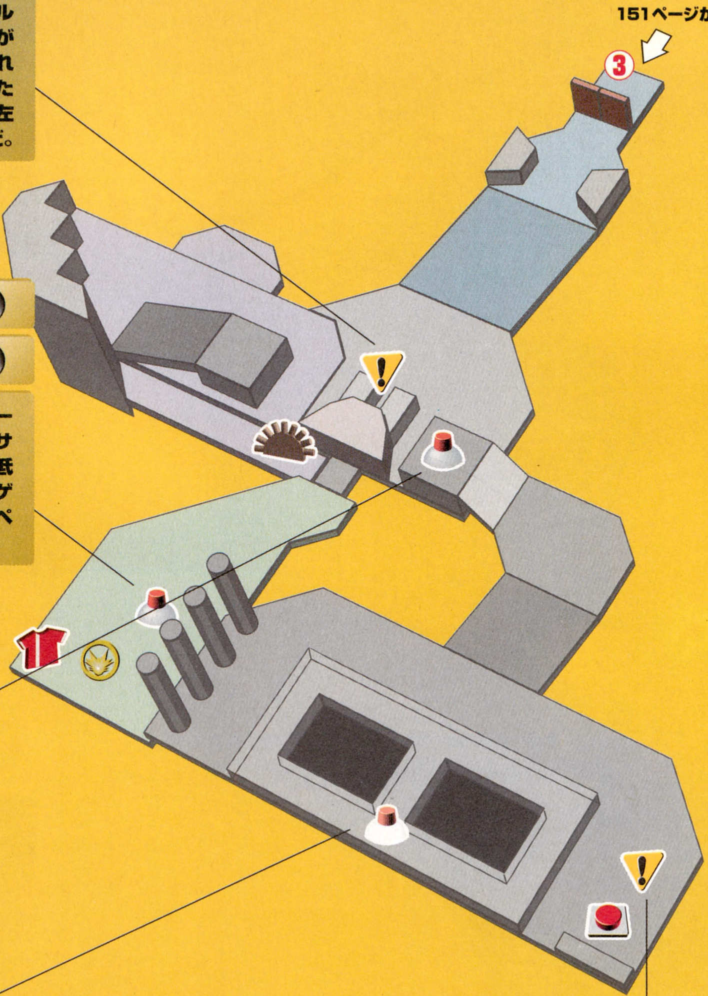
下にあるカベのスイッチをおすと、Aのとびらが開く。とびらの先のまるい緑色のぶぶんに乗って、トビトンボでディックのいる足場にいこう。きょうぼうなヤツなので、「ころばせゲッチュ」でいっきにカタをつけよう。

スペクターコイン ○

マップ右下の部屋の高いいちにある。ディックがいる足場からトビトンボでとびうつろう。スペクターコインの下にはTシャツもあるぞ。

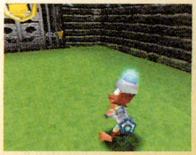
目をのばして

くるくるハンドルを回すとカベのサルの目がとび出て足場になる。坂を上がって目に乗れば、向こうがわにわたれるぞ。2だんジャンプで右目に乗ったら、2だんジャンプ+トビトンボで、左目に乗らずに先に進んだほうがラクだ。



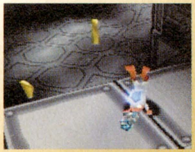
スペクターコイン

ピサル



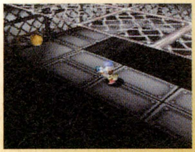
カベのサルの赤いランプをパチンガーでこわすとあながあく。その先にピサルがいるぞ。ピサルはけいかい心が低いので、走って近づいてカンタンにゲットすることができる。そこにはスペクターコインとTシャツもあるぞ。

デニー



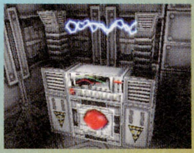
サルの目からわたったところにいる。カケルに気づくとおくの部屋へとにげるぞ。おいかけて「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。

バクスター

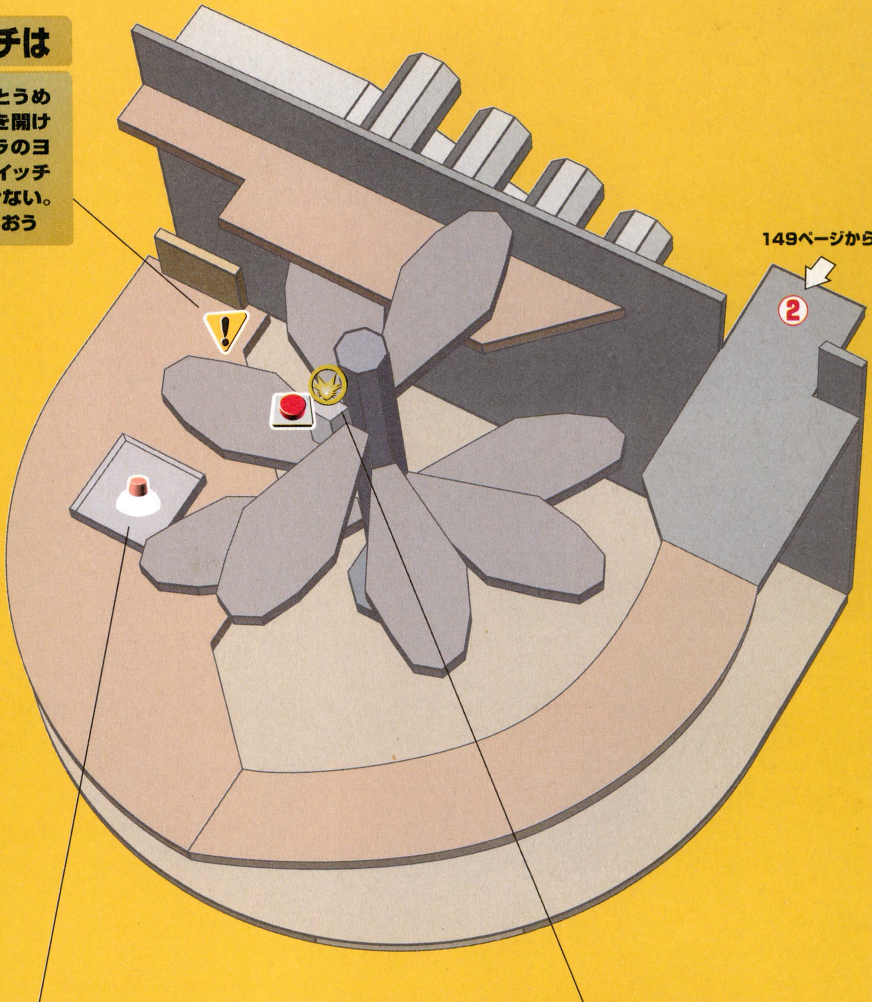


とうめいなゆかの中にいる。メカヨンクで中からおい出して、出てきたところをすかさず「ころばせゲッチュ」でつかまえよう。

カベのボタンは



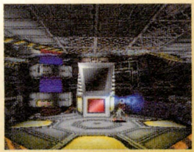
ここのボタンをおすと、むらさき色の部屋の、かいだんを登ったところにあった電げきが消えて、先に進むことができるようになるぞ。



プロペラのそばのスイッチは

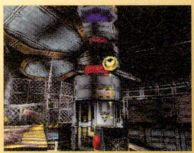
アンディのいるとうめいなゆかの入口を開けるには、プロペラのヨコにある赤いスイッチをおさないといけない。パチンガーでねらおう

アンディ



カケルに気づいてキケンをなかまに知らせる。プロペラのそばにあるスイッチでゆかが開いてゲットできるようになるぞ。

スペクターコイン

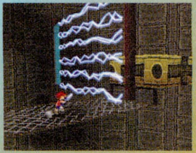


赤いスイッチの上にある。トビトンボで上の足場に登って、ビスケットのところから、2だんジャンプでとぼう。プロペラに注意。

ぐるぐるかいろう

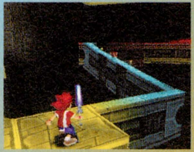
ここは、空をとぶおそろしいロボットがいる、
スペクター城の中心部。
大きな柱のまわりのろうかをかけ上がって進んでいこう。

電げきのトラップ

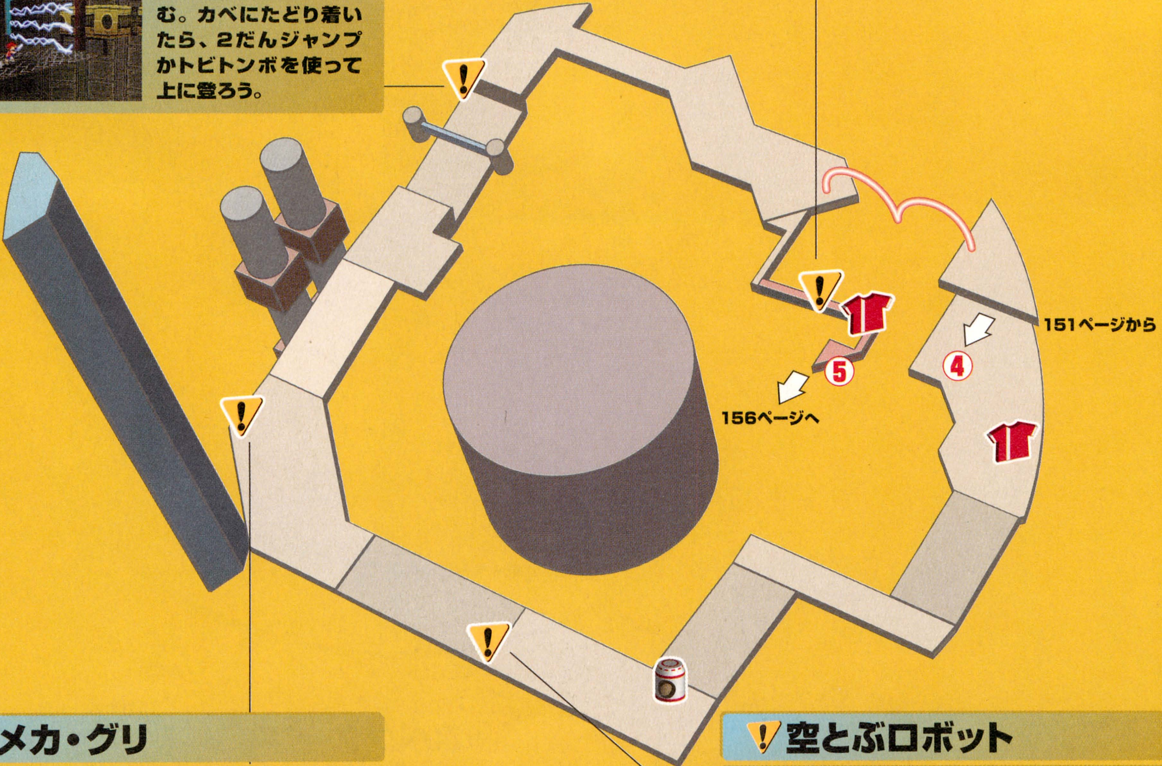


電げきが向こうがわにいったら下におりて進む。カベにたどり着いたら、2だんジャンプかトビトンボを使って上に登ろう。

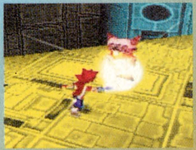
細い足場



ここを通らずにカベの高台に登り、そこから2だんジャンプ+トビトンボでわたることもできる。それだとTシャツは手に入らない。

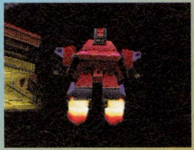


メカ・グリ



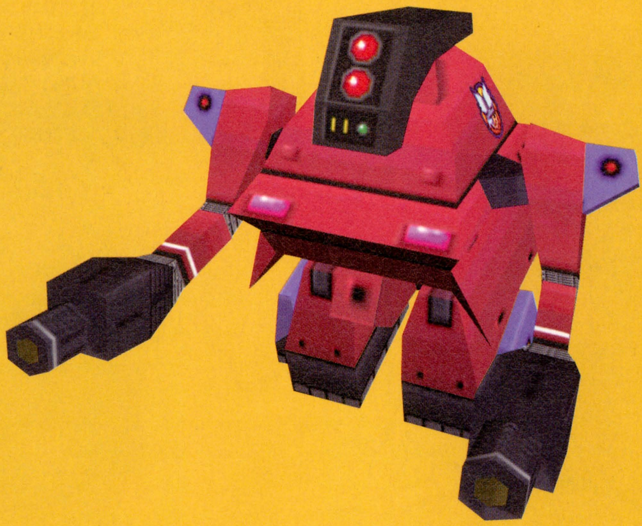
キカイじかけのグリ。たおしかたはグリと同じ。体当たりしてきたら、いちどにげて、目を回しているところをメカボーでこうげきだ!

空とぶロボット



ブースト・サルティックは、このフロアを守っている空とぶロボット。こいつのたおしかたは次のページにくわしくかいてあるぞ。

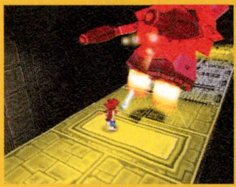
きもちしきずかん
ピポサルをつかまえよう
タイムアタックにちょうせん



ブースト・サルティックをたおせ！

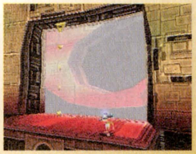
スペクター城の中心部にたどり着いたカケルは、上にある出口をめざして、
柱のまわりのろうかをかけ上がる。そのときとつぜん、カケルの足もとにビームが！
それは、ジェットをふんしゃして空をとぶロボット、ブースト・サルティックのこうげきだった。

【ばくれつダマでこうげきだ！】



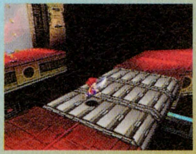
このフロアにいる4台のブースト・サルティックをぜんぶたおして進もう。空をとんでいるブースト・サルティックにはパチンガーを使う。つうじょうダマではダメージをあたえられないので、ばくれつダマでこうげきだ。ばくれつダマなら4発でたおすことができるぞ。ブースト・サルティックがろうかの上にいるときなら、ジャンプしてメカボーでこうげきすることもできる。もしもタマぎれになったら、そのほうほうを使おう。ビームこうげきは、その場で立ち止まれば当たらない。おぼえておくといいぞ。

ケント



左回りのゆかの手前からトビトンボでケントのいる足場にとぼう。おりながらねらいをつけてアミをふりおろせばカンタンにゲットできる。

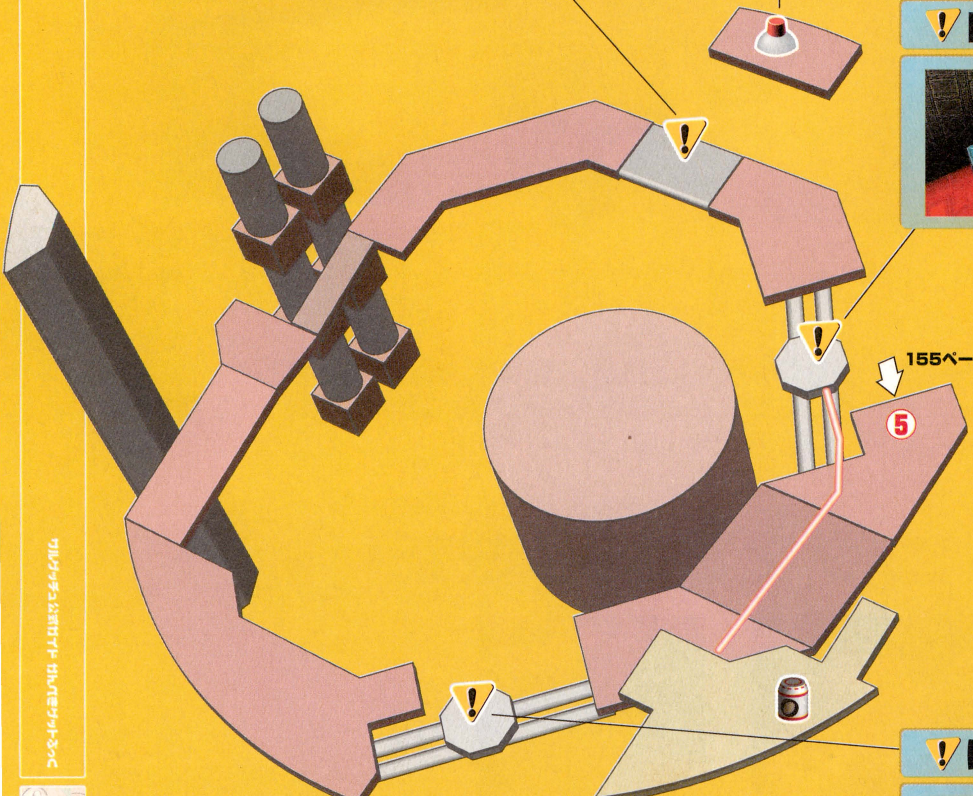
左に回っているゆか



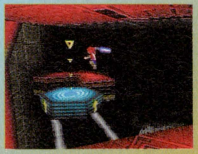
左に回っているゆかは、右ナナメ上に左スティックをたおして走っていれば通りぬけられる。トビトンボでとびこえてもいいぞ。

自動ゆか

このまるいゆかに乗ると自動てきに向こうがわへつれていってくれる。安心して乗りこもう。わたったところにはビスケカンもあるぞ。

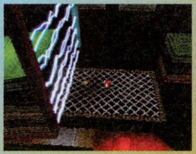


はねるゆか



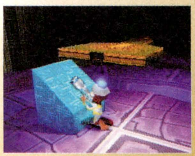
このはねるゆかには2だんジャンプでとび乗ろう。そのまま左スティックを向こうがわにたおしておけば、自動てきにわたれる。

電げきのトラップ2

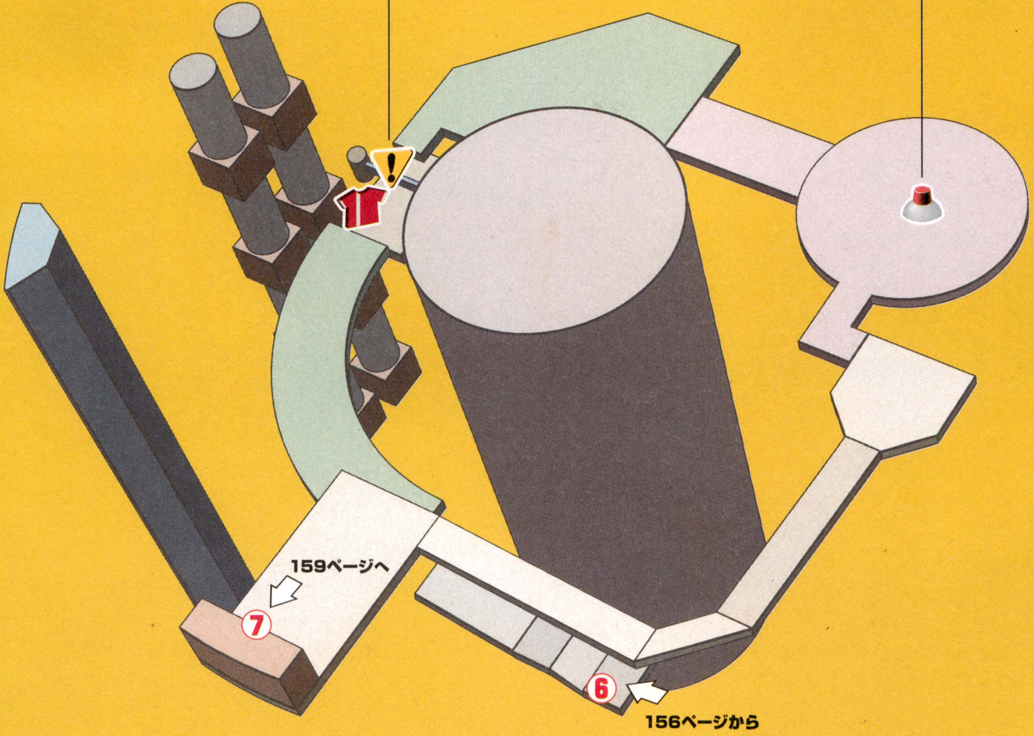


ここも電げきが向こうがわにいったら下におりて進む。下にはTシャツがあるので、しっかりと手に入れてから進もう。

クライン

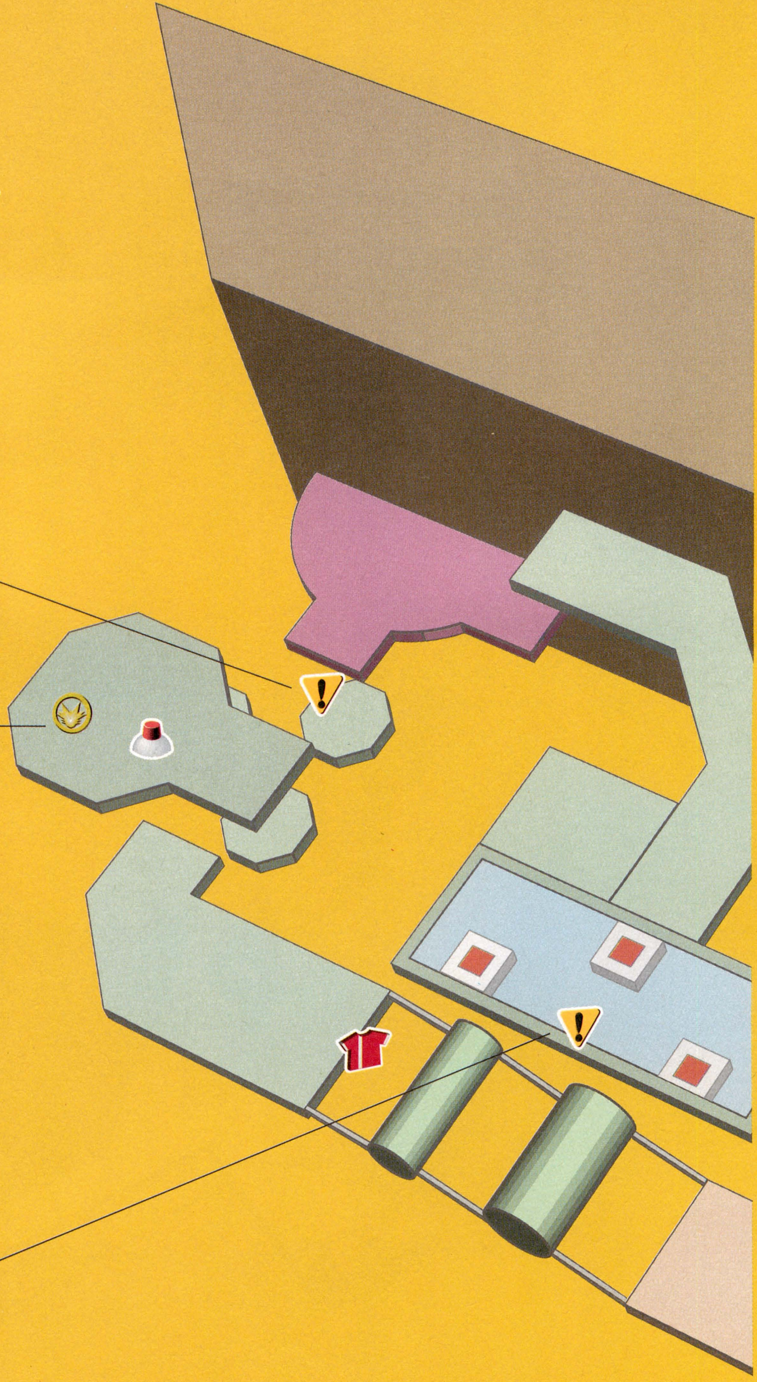


コンピュータをそうさしている。ピポヘルの青い光が見えてきたら走ってそばに行こう。まっすぐ近づいてもカンタンにゲットできる。



くうちゅう庭園

ぐるぐるかいろうをぬけた先は、空にうかんでいるフロア。
トビトンボを手に進んでいこう。
上ではハイパー・サルティックが待ちかまえているぞ。



トゲボール

回っている小さな足場が、左がわにきたときにとび乗ろう。そこからいっきにトビトンボで向こうがわまでとぶと安全にぬけられる。

スペクターコイン

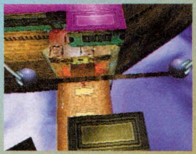
カルロス

メカヨンクで動かす足場から、2だんジャンプ+トビトンボでとびうつろう。カルロスを「ころばせゲッチュ」でつかまえたら、スペクターコインもゲットして、うんていのある足場へと向かおう。

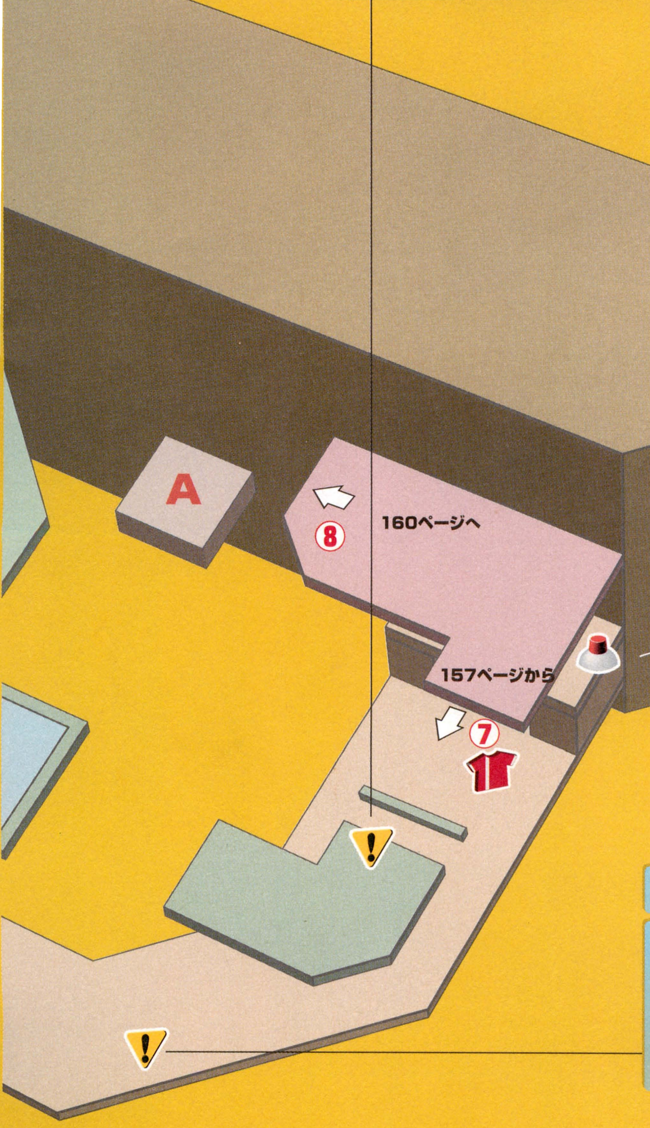
上下する足場

小さなすきまからメカヨンクを進ませて、まん中のスイッチをおそう。すると、足場が上まで上がっていくぞ。メカヨンクをまん中のスイッチにおいたまま、前後の足場に2だんジャンプ+トビトンボでとびうつっていこう。

うんてい



うんていで向こうがわにわたろう。うんていの真下に立ってジャンプすればぶら下がれるぞ。そのときは足もとに注意しよう。



オリバー

入口の上にいる。メカヨンクを使う足場の手前の通路からトビトンボでAの地点までいき、オリバーのいるところにとぼう。オリバーは「ころばせゲッチュ」でつかまえるのだ。

パトローラー

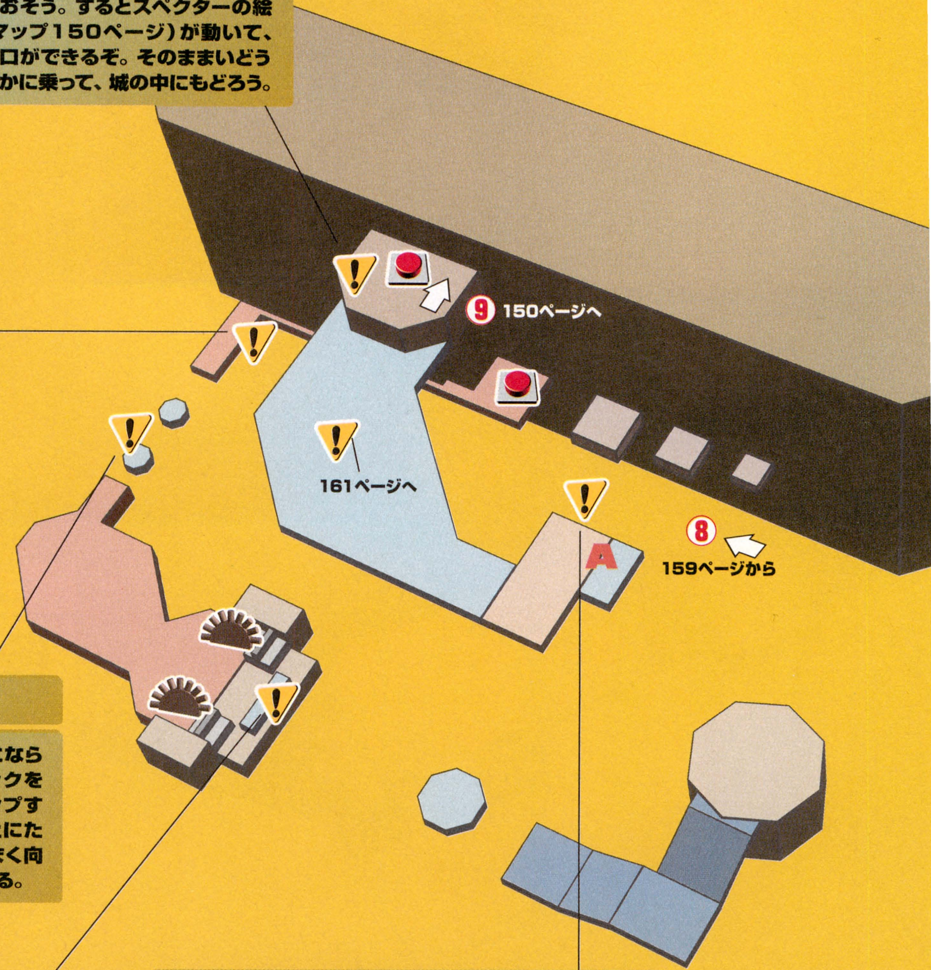
パトローラーは、体当たりしようと近づいてくるところをメカボーでたたき落とそう。Tシャツを落とすことがあるぞ。

スイッチ

ハイパー・サルティックをたおしたあと、ここに近づいてスイッチをおそう。するとスペクターの絵（マップ150ページ）が動いて、入口ができるぞ。そのままいどうゆかに乗って、城の中にもどろう。

細い足場

ここは、L1ボタンでカメラを動かして、いつもカケルの正面が見えるようにちょうせいしながら、しのび足でしんちょうに進もう。



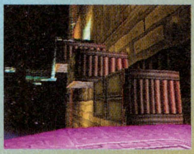
はねる足場

2つの足場がまっすぐタテにならぶしゅんかんに、左スティックを上にたおしてふつうにジャンプする。そのままスティックを上にたおしつづけると、ちょうどうまく向こうがわの足場にたどり着ける。

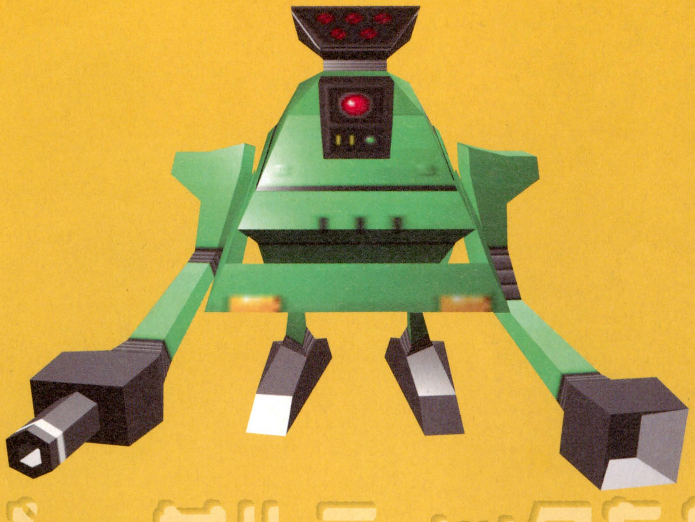
いどうゆかをキャッチ

左右のくるくるハンドルをまわして、バーを動かそう。いどうしているゆかをバーのまん中で受けとめて、ゆかに乗りうつろう。

カベの足場



ここのスイッチをパチンガーでうつとカベから3つの足場があらわれて、出てきたりひっこんだりする。1つ目の足場が出たらすばやく2だんジャンプで上まで登っていこう。



ハイパー・サルティックをたおせ!

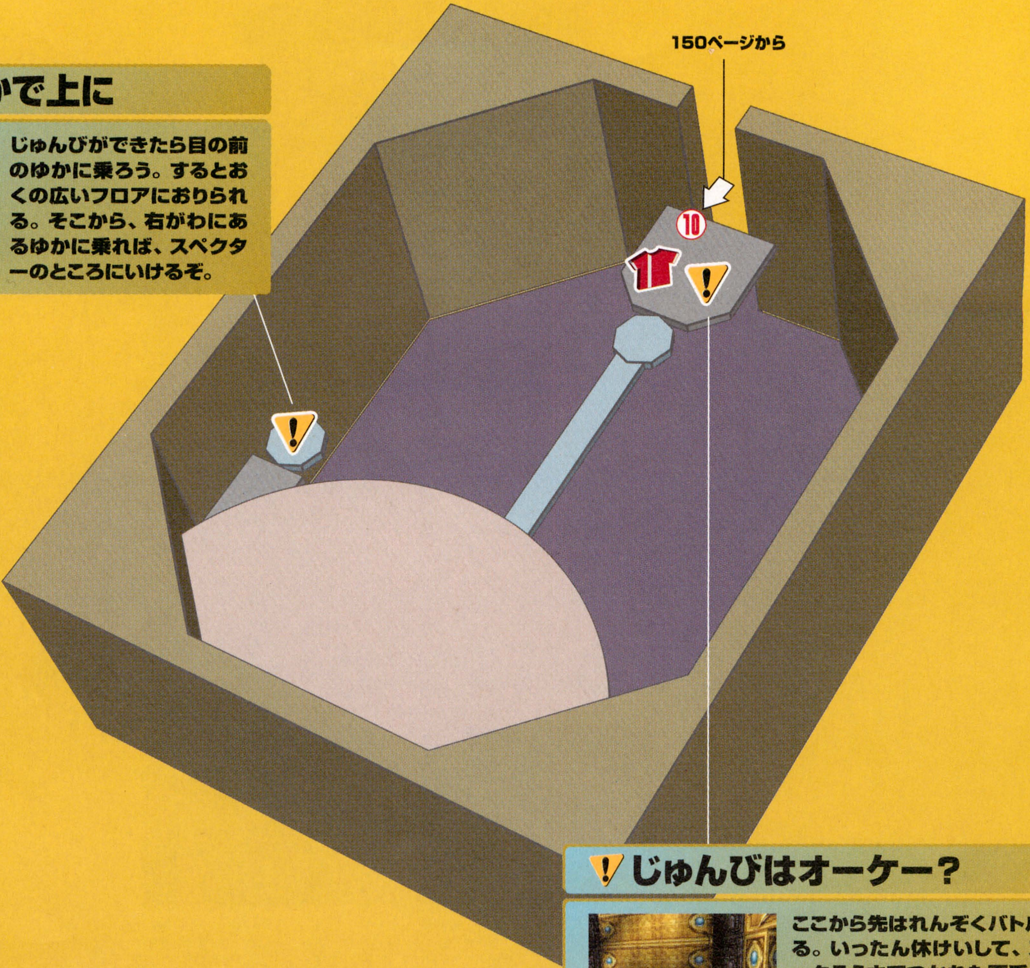
カケルの前に、またもやスペクターの作ったロボットが立ちはだかる。
ミサイル、マシンガン、かえんほうしゃきをそうびした
最強のロボット、ハイパー・サルティックだ。コイツをたおさなければ、
スペクターのもとにたどり着くことはできない。やっつけろ!!

【遠くからパチンガーでねらえ!】

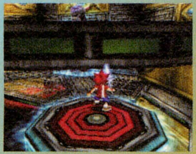
せまい足場では、近づいてこうげきするのはとてもキケン。ちょっと体当たりされただけで、すぐ下に落ちてしまうぞ。こいつがあらわれたら、ビスケットのあったところまでいったんもどり、そこからパチンガーでこうげきだ。L2ボタンでねらいうち画面にして、ばくれつダマをくらわせよう。4発当てるとたおすことができる。たおしたらダッシュでばくはつ地点にいこう。Tシャツが1まい手に入るぞ。

対決！ スペクター

たどり着いたのはスペクターの部屋。
ついに決着をつけるときがきたぞ！
スペクターは上のほうにいる。勇気を持って進め!!



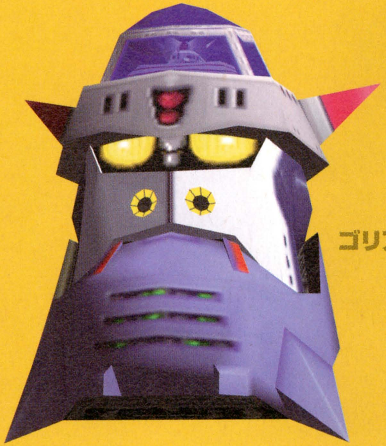
いどうゆかで上に



じゅんびができたら目の前のゆかに乗ろう。するとおくの広いフロアにおりられる。そこから、右がわにあるゆかに乗れば、スペクターのところにいけるぞ。

じゅんびはオーケー？

ここから先はれんぞくバトルになる。いったん休けいして、スティックそうさでつかれた両手をしっかりとマッサージしよう。Tシャツを取って、目の前にあるゆかに乗れば、いよいよボス戦だぞ！



ゴリアックアーマー（頭）

ゴリアックアーマーをたおせ！

たどり着いたカケルの前に、ついにすがたをあらわしたスペクター。
カケルのせっとくもむなしく、スペクターとのバトルがはじまった。

【ゆうどうミサイルをかわせ！】

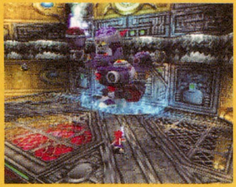
ゆうどうミサイルをはっしゃくるので、左右にいどうしてかわしながら、カケルがこちらに向かってくるように動かして、画面の手前に近づいていこう。ミサイルのはっしゃがとぎれたときにに、画面の下のミサイルはっしゃ口をメカボーでこうげきすれば、ダメージをあたえられる。かえんほうしゃは2だんジャンプでかわそう。メカボーで6回ダメージをあたえればたおせるぞ。

ゴリアックアーマー（全身）

ラストバトル!!

合体したゴリアックアーマーは、
5しゅるいのこうげきをしかけてくる。
それぞれのこうげきのかわしかたと
ゴリアックアーマーのたおしかたをせつめいしよう。

① 上に向かってタマをうって落とす



このタマが落ちてくるところはかげになるので、かげの近くにいかないようにしよう。

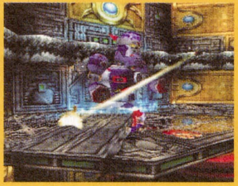
② 地面をたたいてじしんを起こす

りょううでを上げて、地面をたたいたしゅんかんに2だんジャンプでよける。トビトンボをつかってもいい。

③ ピンクのビームをうつ

左右どちらかの手のランプがピンクに光って、ビームをうってくる。できるだけその手からはなれよう。ビームをうち終わったあとがこうげきのチャンス！ランプが緑色になったところを、2だんジャンプしてメカボーでたたこう。2回のこうげきでうでがこわれるぞ。

④ 小さなメカ2体がビームをうつ



カケルが立っている場所に、小さなメカ2体がそれぞれビームこうげきをしてくる。立ち止まらないようにいつも動いていればよけられる。

【左右のうでがこわれたあと】

⑤口からカケルめがけてビームほうをうつ

ビームほうはゆかを消してしまうほどの、はかいりょく。ゴリアックアーマーがビームほうをうつじゅんびをしたら、カケルをはじっこによせておいて、はじのゆかを消させよう。いどうできる場所が広くなるぞ。ビームほうをうったあと、まん中にあるまるい緑色のランプを、さっきと同じように2だんジャンプしてメカボーでたたこう。ダメージを2回あたえると、ゴリアックアーマーはビームほうを2回れんぞくでうってくる。できれば、左右のゆかを消させて、まん中のゆかをのこすようにしよう。合計で3回ダメージをあたえれば、ゴリアックアーマーをたおすことができるぞ。

まだ決着はついていない！

ゴリアックアーマーをたおすと、スペクターはまたどこかに消えてしまった。いったいどこに？
そのときハカセからの通信が……。スペクターをさがすのはハカセたちにまかせておくしかない。
ここは、まだつかまえていない、のこりのピポサルをさがしにいこう。

つかまえていないピポサルをゲットしにいこう！

それぞれのステージにいるぜんぶのピポサルをつかまえると、ステージセレクト画面に「かんぜんクリア」の文字がつく。文字がないところには、まだピポサルがかくれているってコトだ。そのステージのピポサルをぜんぶゲットしよう。

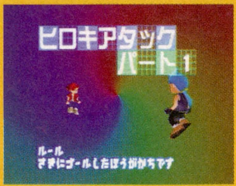
すべてつかまえたステージには、「かんぜんクリア」の文字が。

アミがかかっていないのが、まだつかまえていないピポサルだ。

スペクターコインもぜんぶ集めよう！

ステージセレクト画面でスペクターコインのマークがついていないところが、まだぜんぶ見つけていないステージだ。30ページからのこうりゃくマップをかくにんしながら、取りにいこう。ヒロキアタックもわすれずにクリアしておくこと。

ぜんぶ取れたステージには、スペクターコインのマークがつくぞ。



ヒロキアタックをクリアすると、5まいのコインがもらえる。

新しいガチャメカ、マジックパンチ！

ハカセが新しいガチャメカを発明！ その名もマジックパンチだ！ こうげき力はタンクの大ほうと同じ。これで、いままでこわせなかったカベやハコをこわすことができるぞ。かたいハコの中にかくれているピポサルをつかまえにいこう。

すごーい強さ！ 弱いモンスターならいちげきでたおせるのだ。

白く光っているカベをこわせる。見つけたらためしてみよう。

たっせいりつ100%をめざそう！

スペクターランドまでプレイしたらひとまずゲームクリア。
でもまだ終わりじゃないぞ。右のじょうけんをクリアして、たっせいりつを100%にしよう。
下の表をさんこうに100%クリアをめざせ！

【たっせいりつを100%にするには】

①ピポサルを204ひきつかまえる
②スペクターコインを60まい集める
③ぜんステージのタイムアタックでゴールドより早いタイムを出す

ステージのなまえ	こうりゃくページ	ピポサル数	スペクターコイン数	ブロンズタイム	シルバータイム	ゴールドタイム	ウルトラタイム
1-1 こだいのはらっぱ	30ページ	4ひき	1まい	"00'45""00"	"00'35""00"	"00'30""00"	"00'22""18"
1-2 ちゃぷちゃぷいけ	31ページ	6ぴき	1まい	"01'00""00"	"00'47""00"	"00'35""00"	"00'21""50"
1-3 きょうりゅうバレー	32ページ	7ひき	1まい	"02'10""00"	"01'45""00"	"01'15""00"	"00'43""45"
2-1 ジャングルリバー	36ページ	14ひき	4まい	"02'30""00"	"02'00""00"	"01'30""00"	"00'49""80"
2-2 ナンデココニいせき	42ページ	13びき	4まい	"02'10""00"	"01'45""00"	"01'20""00"	"00'42""08"
2-3 ダレガタテタいせき	48ページ	8ぴき	1まい	"01'50""00"	"01'25""00"	"01'05""00"	"00'39""62"
3-1 ヒロキアタックパート1	54ページ		5まい				
4-1 げんしビーチ	58ページ	8ぴき	1まい	"01'40""00"	"01'25""00"	"01'10""00"	"00'48""37"
4-2 すいちゅうケイブ	62ページ	8ぴき	1まい	"02'10""00"	"01'45""00"	"01'25""00"	"00'44""75"
4-3 ガブリンのしま	66ページ	11ぴき	3まい	"01'50""00"	"01'30""00"	"01'10""00"	"00'47""70"
5-1 カッチンコールのうみ	76ページ	6ぴき	1まい	"02'00""00"	"01'35""00"	"01'15""00"	"00'47""58"
5-2 ツラーラどうくつ	78ページ	9ひき	3まい	"02'00""00"	"01'30""00"	"01'10""00"	"00'41""79"
5-3 サルおんせん	82ページ	9ひき	2まい	"01'50""00"	"01'30""00"	"01'15""00"	"00'44""47"
6-1 ヒロキアタックパート2	86ページ		5まい				
7-1 わびさびテンプル	90ページ	12ひき	3まい	"01'30""00"	"01'10""00"	"00'55""00"	"00'35""38"
7-2 てくてくバンリ	96ページ	10ぴき	3まい	"01'40""00"	"01'20""00"	"01'00""00"	"00'27""47"
7-3 からくりキャッスル	104ページ	20ぴき	4まい	"01'20""00"	"01'00""00"	"00'45""00"	"00'11""05"
8-1 マチノシティ	116ページ	13びき	3まい	"01'05""00"	"00'50""00"	"00'35""00"	"00'09""28"
8-2 サルテックファクトリー	122ページ	10ぴき	2まい	"02'05""00"	"01'35""00"	"01'15""00"	"00'31""80"
8-3 スカイTVタワー	130ページ	12ひき	2まい	"01'55""00"	"01'25""00"	"01'05""00"	"00'39""57"
9-1 スペクターランド	138ページ	24ひき	10まい	"01'40""00"	"01'20""00"	"01'00""00"	"00'28""03"

3 タイムアタックにちょうせん！

まだまだ終わりじゃないわ。すべてのステージのタイムアタックにちょうせんして、ゴールドメダルを取るの。たっせいりつ100%をめざしてがんばってね。

タイムアタックのきほん

ステージを「かんぜんクリア」すると、タイムアタックができるようになる。決まった数のピポサルをどれだけすばやくゲットできるかにちょうせん。ステージには、ブロンズ、シルバー、ゴールドというもくひょうタイムがあり、それをクリアすればそれぞれのメダルがもらえるぞ。ゴールドタイムを出して、たっせいりつ100%をめざそう。

タイムをちぢめるコツ

その1 チップでタイムをストップさせる

タイムアタック中は、エナジーチップを取ると1秒、デカチップだと5秒のあいだ、タイムを止められる。取れば取るほどストップした時間をのばせるので、エナジーチップは取りながら進むのがきほんだ。

その2 ダッシュフープでいどうする

いどうするときは、かならずダッシュフープを使おう。ゴールドメダルをゲットするためには、細い足場であってもダッシュで走らなければいけない。右スティックをすばやく回す練習をしよう。

その3 ピポサルは1発でつかまえる

ピポサルをつかまえるのに時間がかかってしまったら、いくらタイムをストップさせてもいいきろくはのぞめない。20ページのサルのつかまえかたをもういちどよんで、テクニックをみがこう。

その4 こうりつのいいルートをさがす

タイムアタックでだいじなのは、進むルート。170ページからのマップにある最短ルートをさんこうにプレイしよう。そのルートの通りに進めば、少しぐらいミスしてもゴールドタイムが出せるぞ。

さあ、ゴールドタイムにちょうせんだ! Go!

ページの見かた

次のページからは、へんしゅうぶおすすめのタイムアタックルートをしょうかいしている。自分がプレイするときのさんこうにしよう。

①ポイント
タイムアタックする前によんでおきたいアドバイス。

②使うガチャメカ
へんしゅうぶ最速タイム出したときに使ったガチャメカ。

③もくひょうタイム
タイムアタックでこの時間までにゴールすれば、ブロンズ、シルバー、ゴールドのそれぞれのメダルがもらえる。

④ウルトラ
このゲームを作ったスタッフのタイムアタックきろく。メダルはもらえない。

⑤へんしゅうぶ最速タイム
この本を作ったスタッフのタイムアタックきろく。右のページにそのきろくを出したときのれんぞく写真がある。

⑥ワンポイントアドバイス

⑦最短ルート
赤い線であらわしてある。

⑧スタートいち

⑨つかまえるピポサルのいち

⑩たおすモンスターのいち

⑪へんしゅうぶ最速タイムれんぞく写真

⑫れんぞく写真のかいせつ

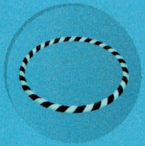
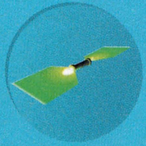
[1-1] こだいのはらっぱ

ピポサルを4匹つかまえよう!

ポイント

木の上にあるデカチップを取らなくてもゴールドタイムは出せる。うまく木に登れないなら、すぐ1ぴき目のサルのいるところに向かおう。

使うガチャメカ

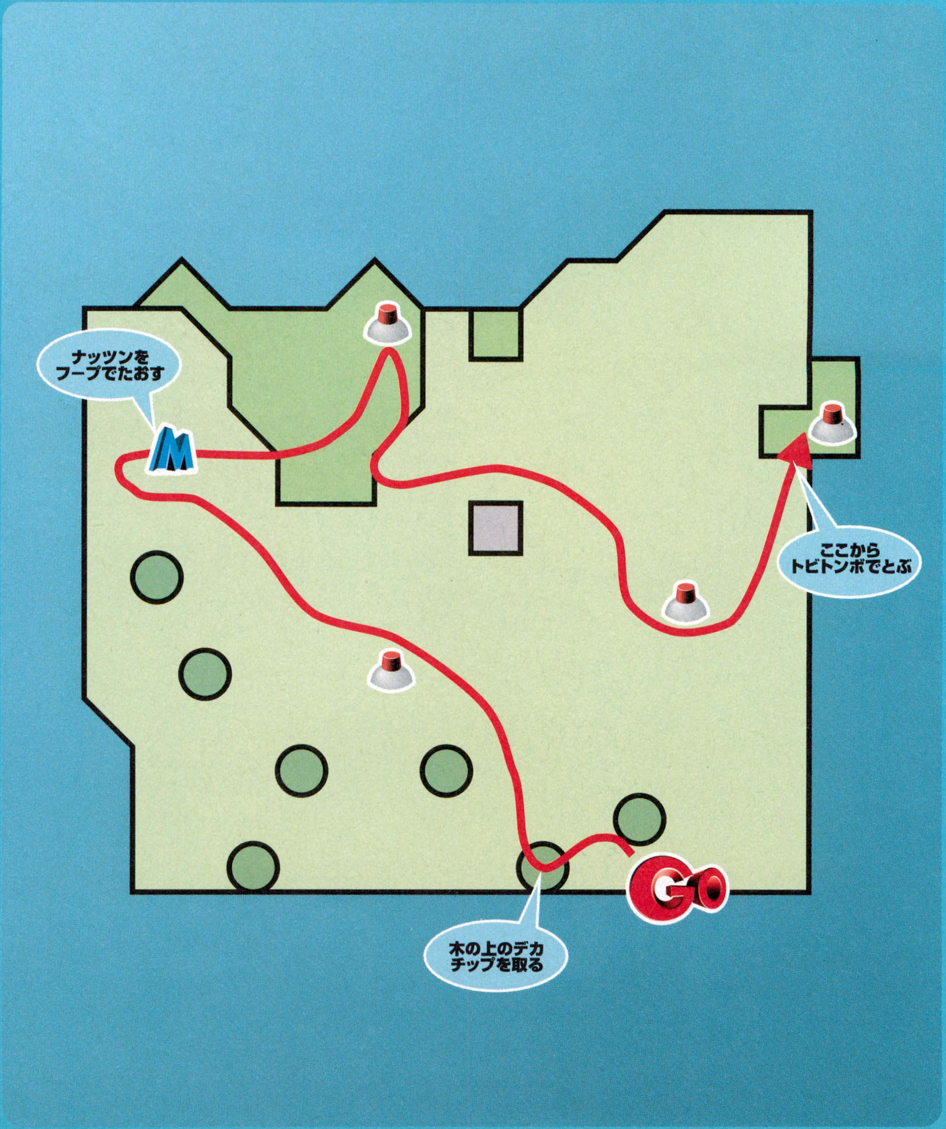
ブロンズ
00'45"00

シルバー
00'35"00

ゴールド
00'30"00

ウルトラ
00'22"18

へんしゅうぶ最速タイム
00'15"74



①～② スタート前に左スティックを左ナナメ下にたおしておき、スタートしたらすぐに左のやしの木にとびつく。

③～⑥ 左スティックを木の方向にたおしたまま、2だんジャンプを2回。2回目の2だんジャンプで、てっぺんにあるデカチップを取り、地上におりる。おりるあいだにフープにかえてスティックを回しておき、ダッシュでだんさのほうに向かう。そのとちゅうで1ぴき目をゲット。

⑦～⑨ だんさの近くにいるナッツンをダッシュフープの体当たりでたおして、チップをぜんぶ取る。

⑩～⑫ ジャンプでだんさにとびのり、さらにジャンプしておくにあるチップをアミで取る。そのままアミを回して2ひき目をゲット。

⑬～⑳ チップを1まい取ってダッシュ。見えてきたサルは右から回りこみつつ、3びき目をゲット。そのあと高台にギリギリまで近づいてトビトンボで上へ。4ひき目をゲットしてゴール。

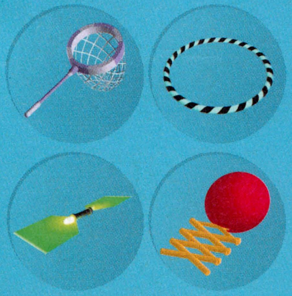
[1-2] ちゃぷちゃぷいけ

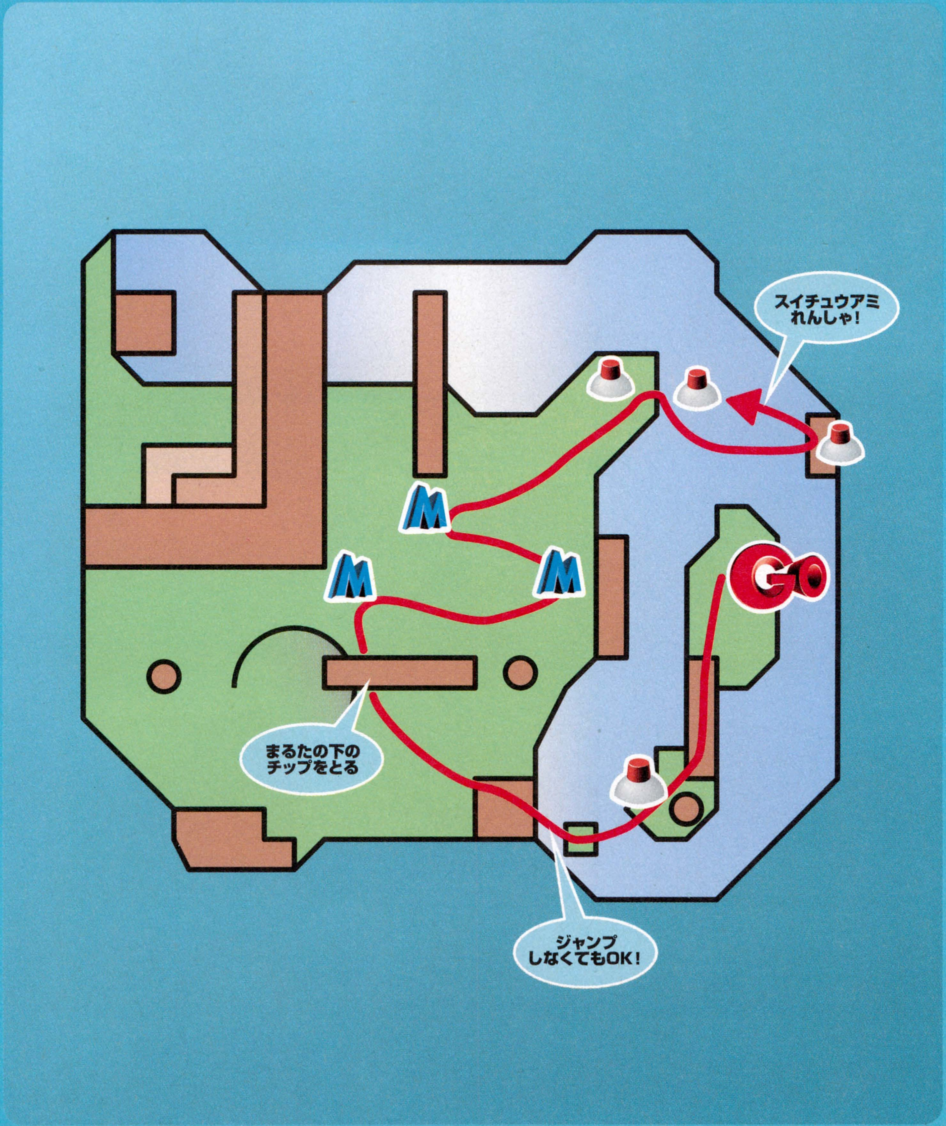
ピポサルを4匹つかまえよう！

ポイント

ダッシュ中のコース取りがすべて。まるたの下のチップはしっかり取っておくこと。4ひき目のサルはスイチュウアミのれんしゃでゲットだ。

使うガチャメカ





ブロンズ
01'00"00

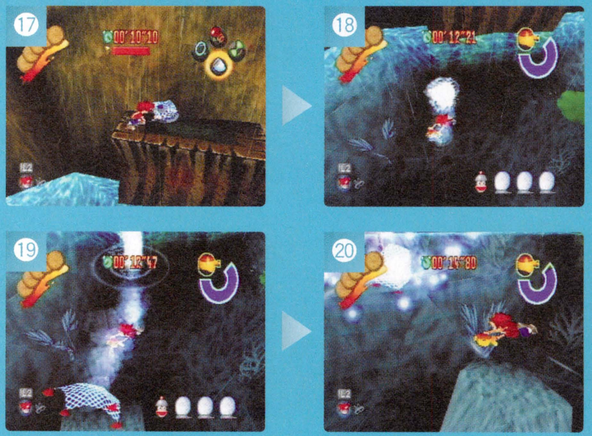
シルバー
00'47"00

ゴールド
00'35"00

ウルトラ
00'21"50

へんしゅうぶ最速タイム
00'14"80

①〜⑥ 正面のピポサルの右がわにダッシュして1ぴき目ゲット。そのあとジャンプでとび石へ。りく地へはフープダッシュでジャンプせずにいどうする。
⑦〜⑧ ダッシュでまるたの下のチップをぜんぶ取ったあと、ズーカをパンチでたおし、落としたチップもすべて取る。
⑨〜⑫ のこり2ひきのズーカも同じようにパンチでたおしてチップを取る。その間はとうぜんダッシュフープで進む。
⑬〜⑰ ダッシュで丸い高台へ。ねているピポサルをゲットして2ひき目。そのあとトビトンボで向こうがわのガケの上にとんで、3びき目をゲットする。
⑱〜⑳ ⑰のサルをゲットしているときに、左下に左スティックを入れておき、カケルがとびおりたらすぐに、左スティックをじゃっかんゆるめる。ゆるめると、湖に落ちてすぐのスイチュウアミがナナメ上にはっしゃされるので、1発目で泳いでいるサルをゲットできる。



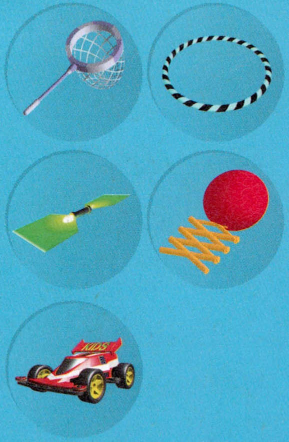
[1-3] きょうりゅうバレー

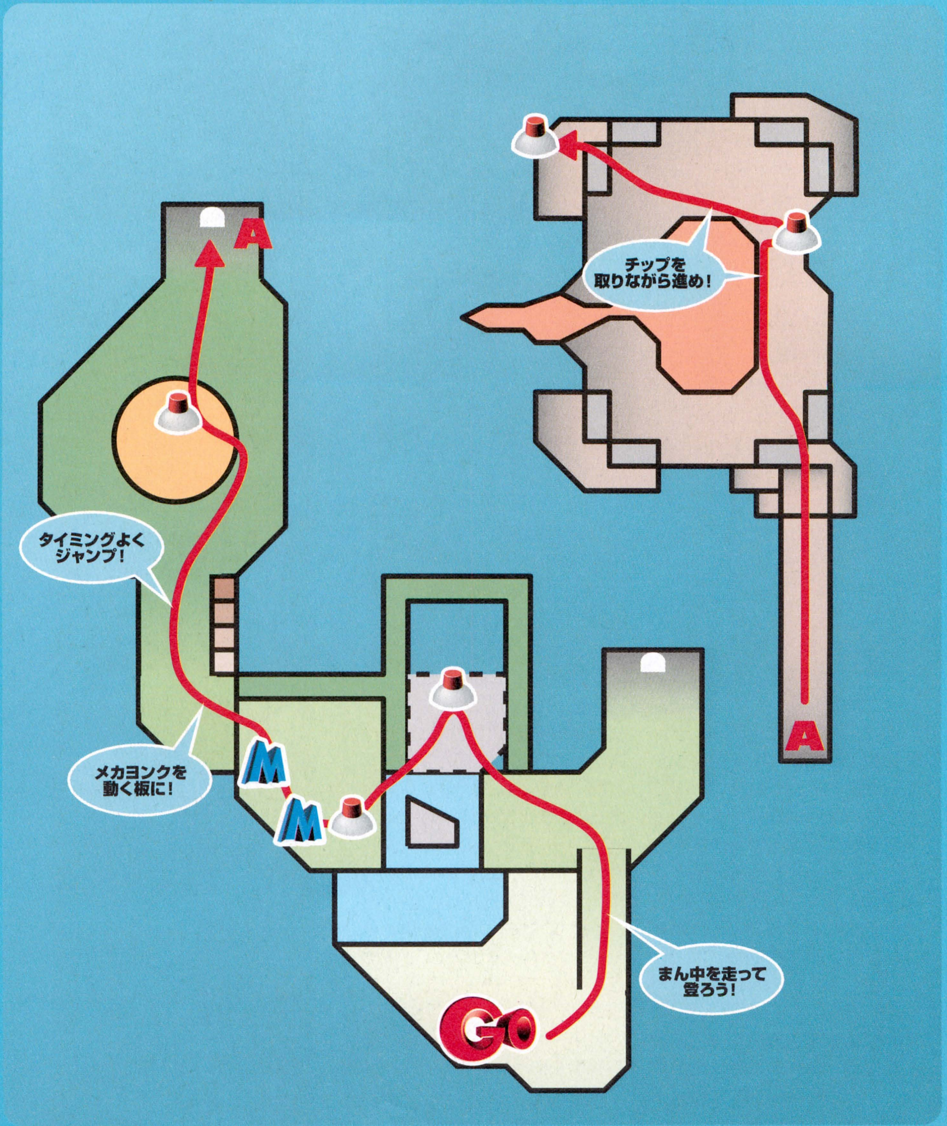
ピポサルを5匹つかまえよう！

ポイント

動いている板にメカヨンクを乗せて、板のまわりのチップを自動てきに取るのがポイント。そのあいだにカケルを先に進めよう。

使うガチャメカ





ブロンズ 02'10"00

シルバー 01'45"00

ゴールド 01'15"00

ウルトラ 00'43"45

へんしゅうぶ最速タイム 00'25"31

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

①～④ ダッシュでチップを取りながら坂道を登り、たきの中にジャンプ。さらにダッシュで近づきサルをゲット。
⑤～⑧ 広場にジャンプし、2ひき目ゲット。パンチに持ちかえ、そばのズーカをたおしてチップをぜんぶ取る。もう1ぴきのズーカも同じようにたおして、ぜんぶのチップを取っておく。
⑨～⑪ トビトンボでジャンプし、登ったところでアイテムセレクト。すばやくトビトンボとメカヨンクを入れかえる。そのあとメカヨンクを動く板に乗せて、先に進む。
⑫～⑮ 坂道をジャンプで登りつつチップをゲット。そのあと、動いているタマゴにヒップドロップ。着地するとどうじにゲットアミに持ちかえて、3びき目をゲット。そのままおくへ向かう。
⑯～⑳ ようがん近くのチップを取って進み、1つ目の角で2だんジャンプし、右にアミをふってしっぽのサルをゲット。さいごに左おくで高台の5ひき目をゲットしてゴール。

17

18

19

20

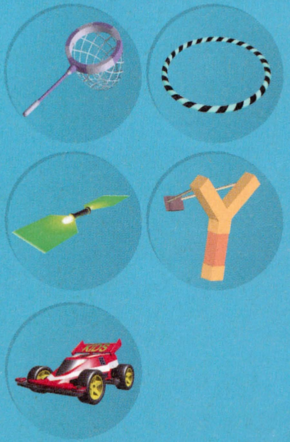
[2-1] ジャングルリバー

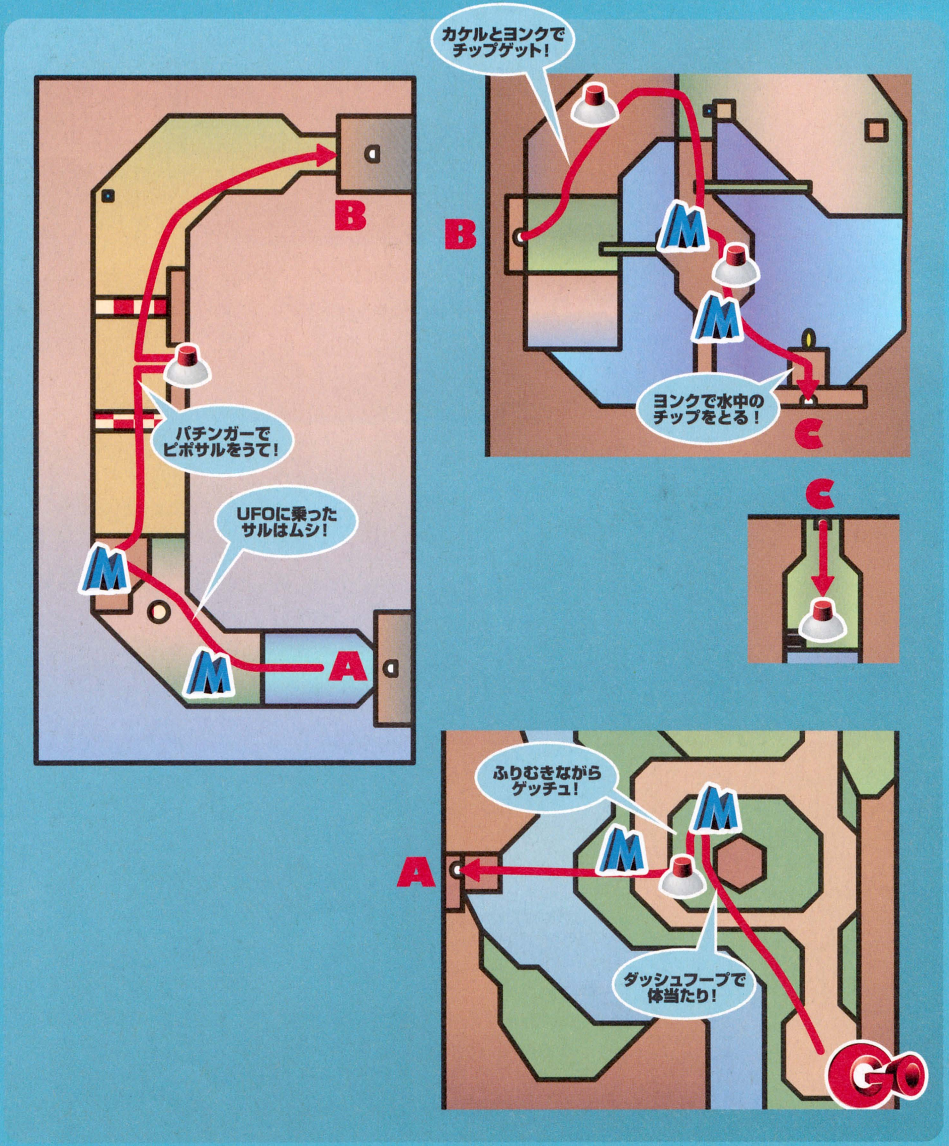
ピポサルを5匹つかまえよう！

ポイント

ガブレシアをたおし、チップを取りながら進もう。メカヨンクとカケルのりょうほうでチップを取るワザを使って、ウルトラタイムをめざそう。

使うガチャメカ





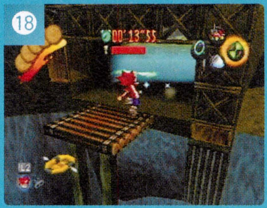
ブロンズ 02'30"00

シルバー 02'00"00

ゴールド 01'30"00

ウルトラ 00'49"80

へんしゅうぶ最速タイム 00'17"23



①〜② ガブレシアに体当たり。すぐフープのボタンをおし、回転を止めてチップをぜんぶ取る。**③〜⑦** サルのかくれている植物をフープでかすめて進む。おくのガブレシアをたおしたころにさっきかくれていたサルがカケルの左がわにジャンプしてくるので、アミをふってゲット。そのあとガブレシアをたおしながらどんどん進む。**⑧〜⑪** 道にあるチップを取る。パチンガーでサルをうち落としてゲット。パチンガーをメカヨンクへチェンジして先に進む。**⑫〜⑮** 左の広場にジャンプして、岩のまわりのチップをメカヨンクとカケルで取る。テントのヨコにいるサルをゲットし、チップを取りつつ先へ進む。**⑯〜⑲** 丸い高台でガブレシアをたおし、サルをゲット。ボート乗り場へトビトンボでおり、メカヨンクをボートのおくに落とす。メカヨンクで水の中のチップを取らせつつ、カケルは手前に進めて次の部屋に入る。**⑳** 目の前にいるサルをゲット。

[2-2] ナンデココニいせき

ピポサルを5匹つかまえよう!

ポイント

ガチャメカの切りかえをどれだけすばやくできるかがポイント。トビトンボでいせきの上に登るのもミスしないように練習しておこう。

使うガチャメカ

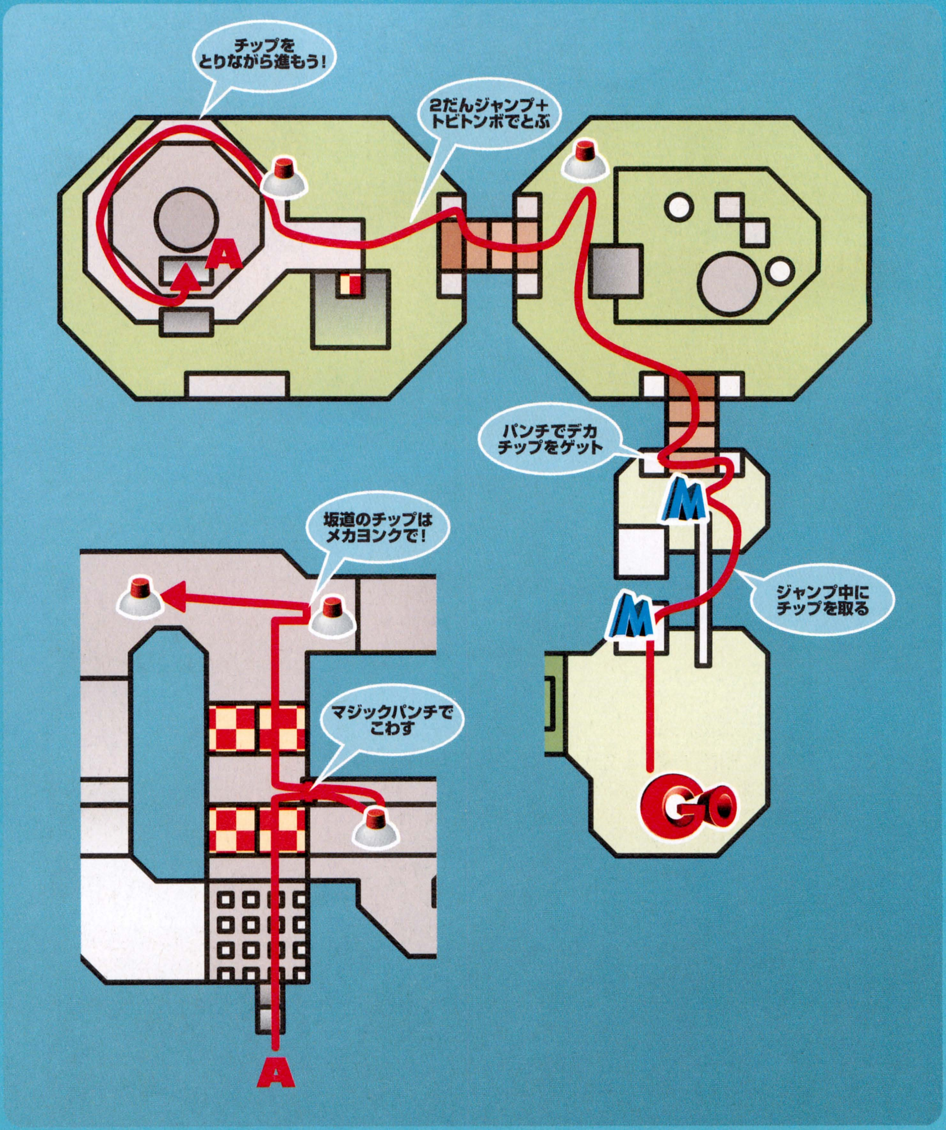
ブロンズ
02'10"00

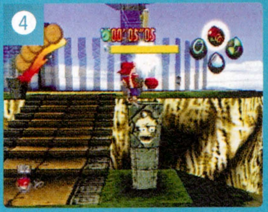
シルバー
01'45"00

ゴールド
01'20"00

ウルトラ
00'42"08

へんしゅうぶ最速タイム
00'31"31





①～⑤ **正面のオニオンをパンチでたおしてチップを取る。右がわの水平の柱に2だんジャンプ+パンチで、手前のチップを取りつつぶら下がる。のこりのチップを取りながら向こうがわにジャンプ。オニオンをパンチでたおして、左右の柱の上のデカチップも取る。**

⑥～⑨ **左に見えるかいだんをめざし、右の高い柱のかげにいるサルをゲット。かいだん右の柱に登り、そこからトビトンボでさらにいせきの上に登る。**

⑩～⑪ **いせきの上にいるサルをゲットし、チップを取りながら右から回ってダッシュで進む。**

⑫～⑰ **入って右のカベをこわし、3ひき目をゲット。坂まで進み、パンチをパチンガーに、トビトンボをメカヨンクにチェンジする。ぶら下がっているサルをパチンガーで落として、サルがすべりおりてくるあいだにメカヨンクで坂のチップをすべて取る。**

⑱～⑳ **そのサルをゲットしたら、後ろのカベの近くにいるサルをゲットしてゴール。**

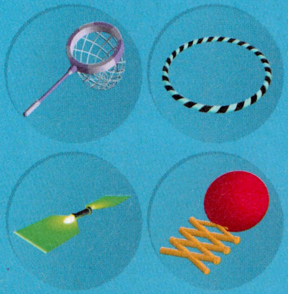
[2-3] ダレガタテタいせき

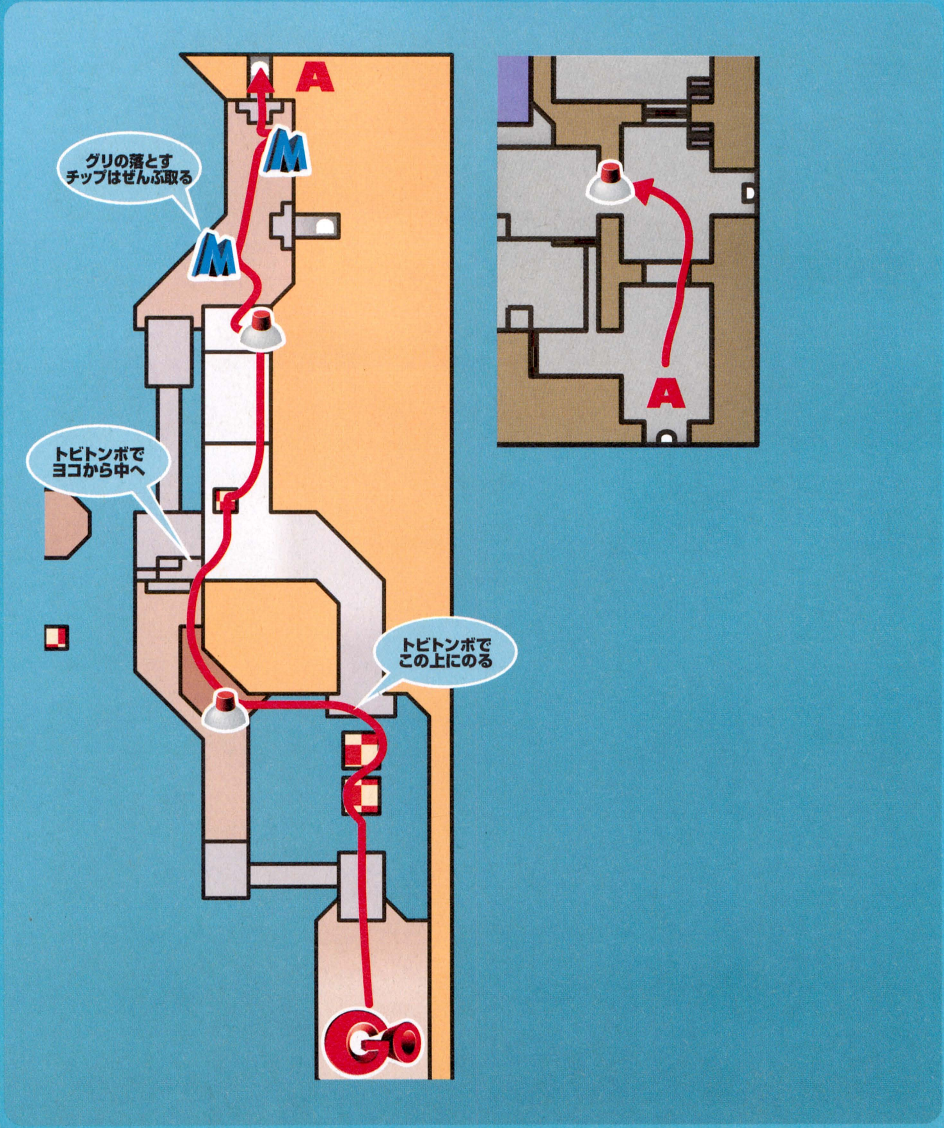
ピポサルを3匹つかまえよう!

ポイント

トビトンボで近道を作っていくステージ。スタート正面の回転ゆかからのトビトンボは、なんども練習してとび上がれる場所をおぼえよう。

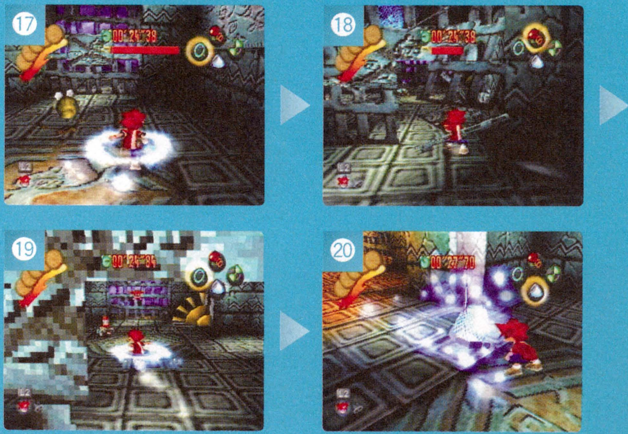
使うガチャメカ





ブロンズ	01'50"00
シルバー	01'25"00
ゴールド	01'05"00
ウルトラ	00'39"62
へんしゅうぶ最速タイム	00'27"70

① スタートしたらダッシュし、だんさの手前でジャンプ。上に乗ったらまたダッシュして、回転しているゆかに2だんジャンプでとびうつる。
② 落ちないように注意しながら回転ゆかのチップをふつうに走って取っていく。
③〜⑥ ゆかのまん中からトビトンボで上に登り、そこからさらに左の高台にとんで、1ぴき目をゲット。
⑦〜⑧ 高台からジャンプし、少し待ってからトビトンボを使うと、おせるブロックのある部屋にちょくせつ入れる。
⑨〜⑪ ブロックをおしてゆかのスイッチを入れたらダッシュ。おくにいる2ひき目のサルをゲットする。
⑫〜⑯ おくのカベをパンチでこわす。下におりたら、2ひきのグリをパンチでたおしてチップもぜんぶ取る。右にあるスイッチをおしてとびらの中へ。
⑬〜⑳モゾモゾをよけて正面のカベをこわす。中にいるサルをつかまえればゴール。



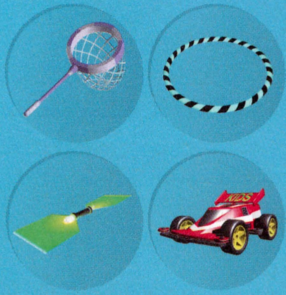
[4-1] げんしビーチ

ピポサルを6匹つかまえよう!

ポイント

かたむくゆかにメカヨンクをおき、進んでいる間に、マシンでチップをゲットするテクニックを使う。デカチップのいちをおぼえておこう。

使うガチャメカ



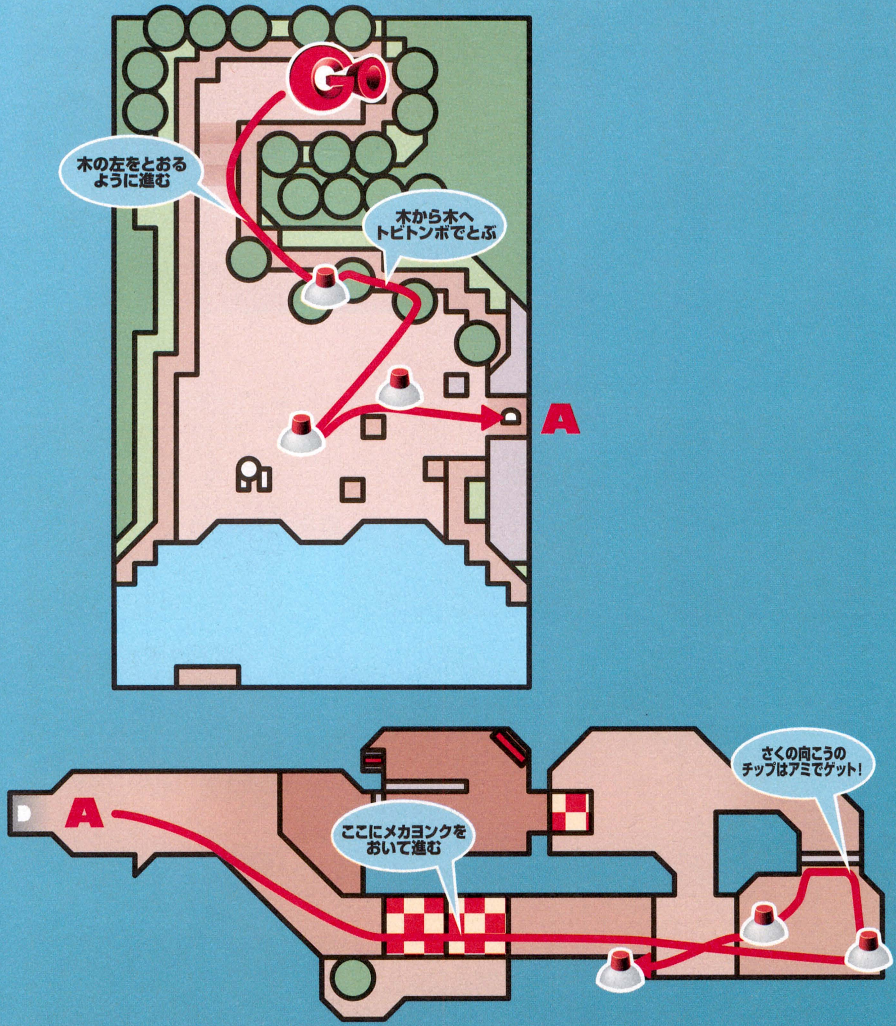
ブロンズ 01'40"00

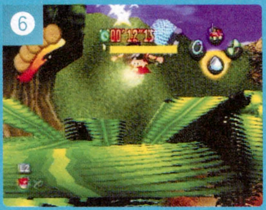
シルバー 01'25"00

ゴールド 01'10"00

ウルトラ 00'48"37

へんしゅうぶ最速タイム 00'34"97





①〜④ スタートして左に曲がる。ハンモックでねているサルの手前でジャンプ。空中でアミに持ちかえてとびつきゲッチュ。
⑤〜⑦ 左の木に2だんジャンプ。てっぺん近くでもういちど2だんジャンプしてデカチップを取り、そのままトビトンボで、となりの木のデカチップもゲット。
⑧〜⑪ ビーチパラソルに向かい、とちゅうでサルをゲット。もどって砂のお城の前のサルもゲットし、サルとびらへ。
⑫〜⑬ かたむくゆかの前でメカヨンクを出し、ゆかがナナメのあいだにマシンを動かして下のチップを取る。ゆかが平らになったら写真⑬のいちにメカヨンクをおいてトンネルに進む。
⑭〜⑰ トビトンボでゆかスイッチのあるところにとんで、おくのサルを先にゲット。サクの向こうのチップをアミで取ったら、もう1ぴきのサルをゲット。
⑱〜⑳ ゆかスイッチにメカヨンクをおいて進み、高台にトビトンボで登る。上にいるサルをゲットしたらゴール。

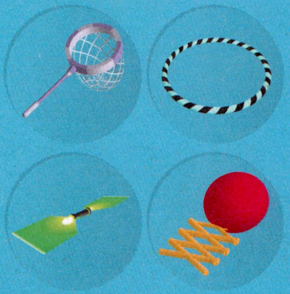
[4-2] すいちゅうケイブ

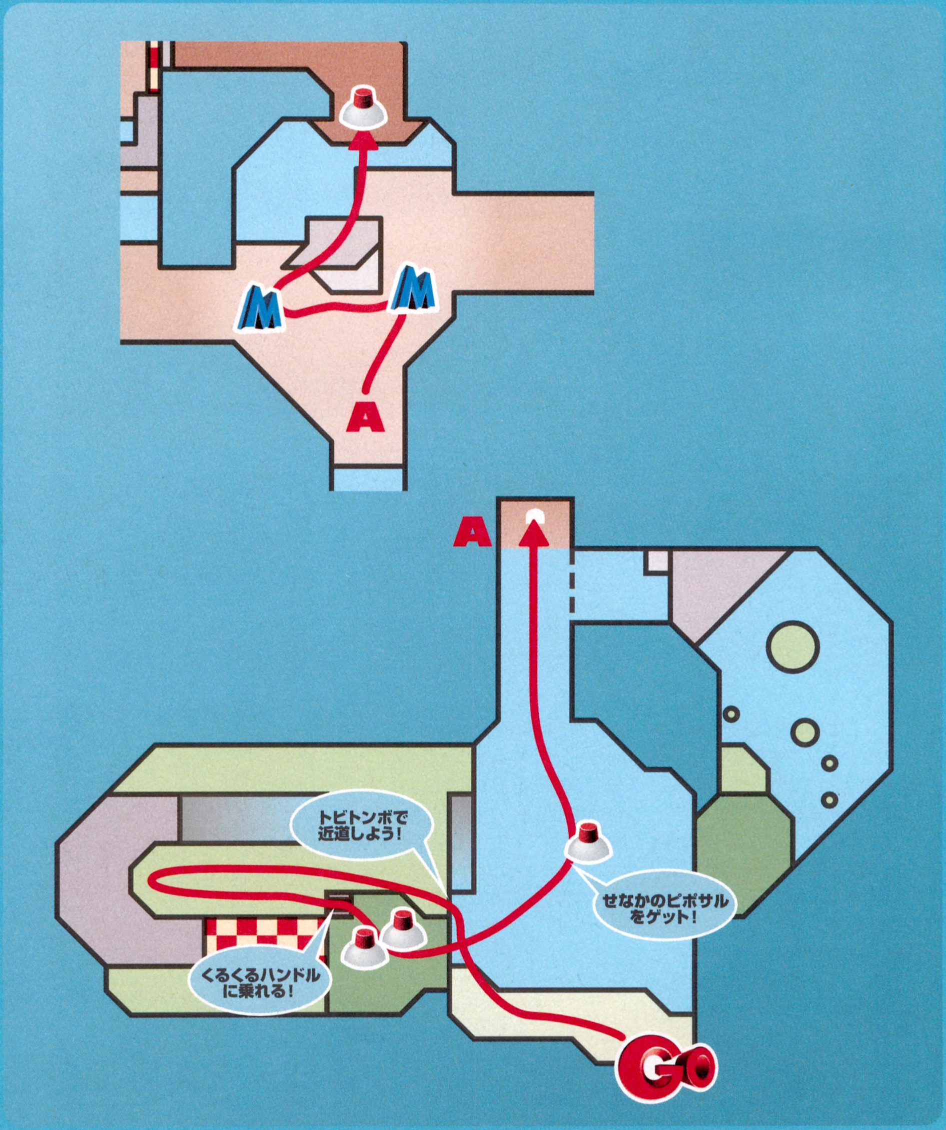
ピポサルを4匹つかまえよう!

ポイント

くるくるハンドルにジャンプで乗り、そこからトビトンボで高台にいけば、2ひきのサルをゲットできる。ハンドルに乗る練習をしよう。

使うガチャメカ





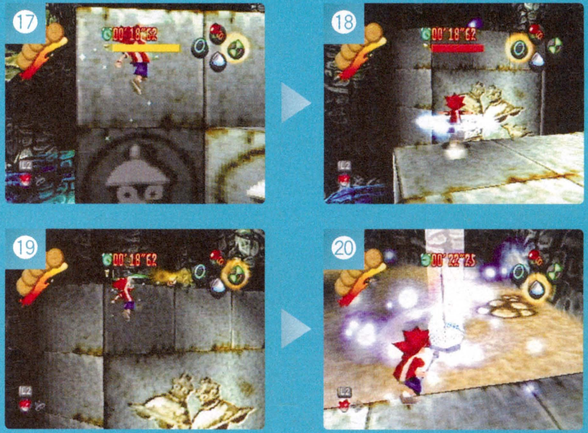
ブロンズ 02'10"00

シルバー 01'45"00

ゴールド 01'25"00

ウルトラ 00'44"75

へんしゅうぶ最速タイム 00'22"25



①〜② ダッシュして左のおくへ進み、トビトンボを使って坂を通らずに近道する。
③〜⑨ おくのチップをぜんぶゲットし、くるくるハンドルに向かう。2だんジャンプで乗って、さらにそこからトビトンボで高台に上がり、上にいる2ひきサルをまとめてゲットする。
⑩〜⑬ ⑨までをすばやくおこなうと、サメに乗っているサルが写真⑩のいちにいるので、水にとびこんですぐにスイチュウアミをはっしゃすれば1発目でゲットできる。そのあと、スイチュウアミで水の中のチップを取りつつおくへと進む。
⑭〜⑯ 水から上がったら正面にいるズーカをパンチでたおす。チップをぜんぶ取ったら左にいるズーカも同じようにたおしてチップを取る。
⑰〜⑳ そのあと、トビトンボで右がわのカベを登る。上に登ったら正面の通路に向かって2だんジャンプ＋トビトンボでとび、そこにいるサルをゲットしてゴール。

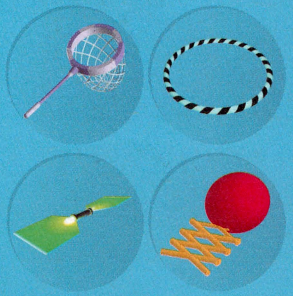
[4-3] ガブリンのしま

ピポサルを3匹つかまえよう！

ポイント

スタートしたあと、とんでいるカプッチャ3びきをテンポよくたおせるかがカギ。カベをフープでこわせばスピードに乗ったまま進めるぞ。

使うガチャメカ



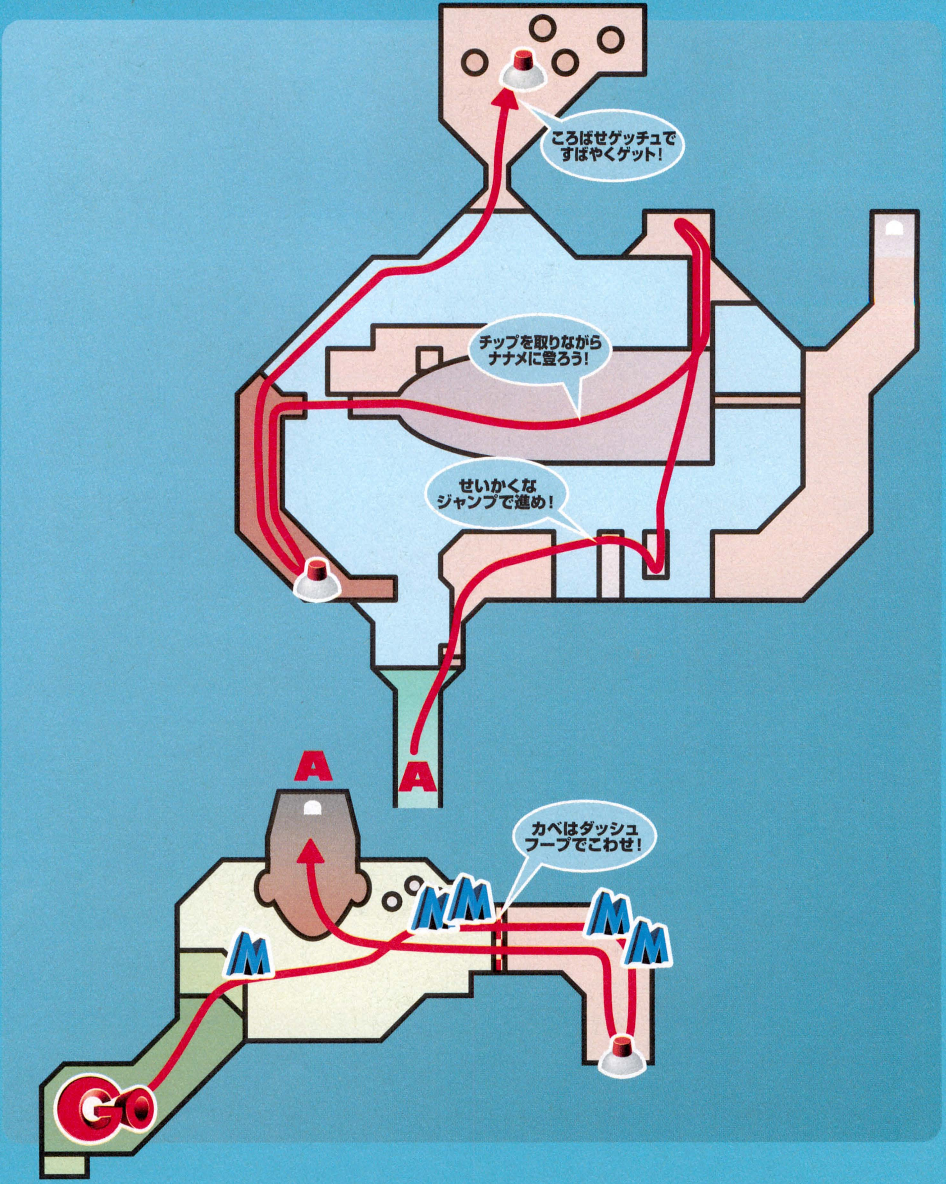
ブロンズ 01'50"00

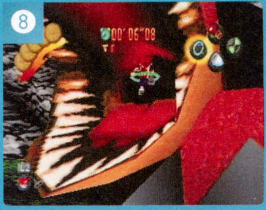
シルバー 01'30"00

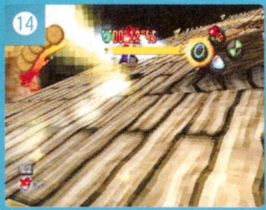
ゴールド 01'10"00

ウルトラ 00'47"70

へんしゅうぶ最速タイム 00'24"00







①〜③ カプッチャの手前でパンチに切りかえ、ジャンプ+パンチでたおしチップを取る。2ひき目のカプッチャも同じようにこうげき。このときできるだけ近づいてからこうげきすると、3びき目もタイミングよくたおすことができる。

④〜⑨ カベはフーブの体当たり3回でこわす。ズーカ2ひきをたおしたあと、サルをゲット。ガブリンの口に入ったらダッシュ。角度がよければ、ホネの手前までスピードが落ちない。

⑩〜⑫ 手前のチップは2だんジャンプしているあいだにパンチをのばしてゲット。同じように右おくにとび、おくのチップもゲット。そのあと2だんジャンプ+トビトンボでちんぼつ船へ。

⑬〜⑭ おくにあるチップを取り、ちんぼつ船を登る。

⑮〜⑰ ダッシュ+2だんジャンプでとび、左おくにいるサルをゲットしてもどり、写真⑮のいちからとびこむ。

⑱〜⑳ ノドチンコの部屋のサルをパンチでころばせゲッチュ。

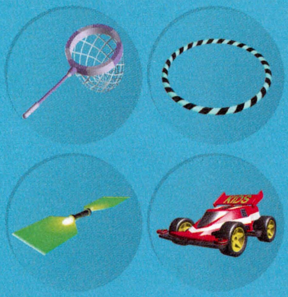
[5-1] カッチンコールのうみ

ピポサルを4匹つかまえよう！

ポイント

とちゅうのすべる坂には、右がわに登れるところがある。うまくそこにジャンプして坂の上に登ってしまおう。風の強い道を通らなくてすむぞ。

使うガチャメカ



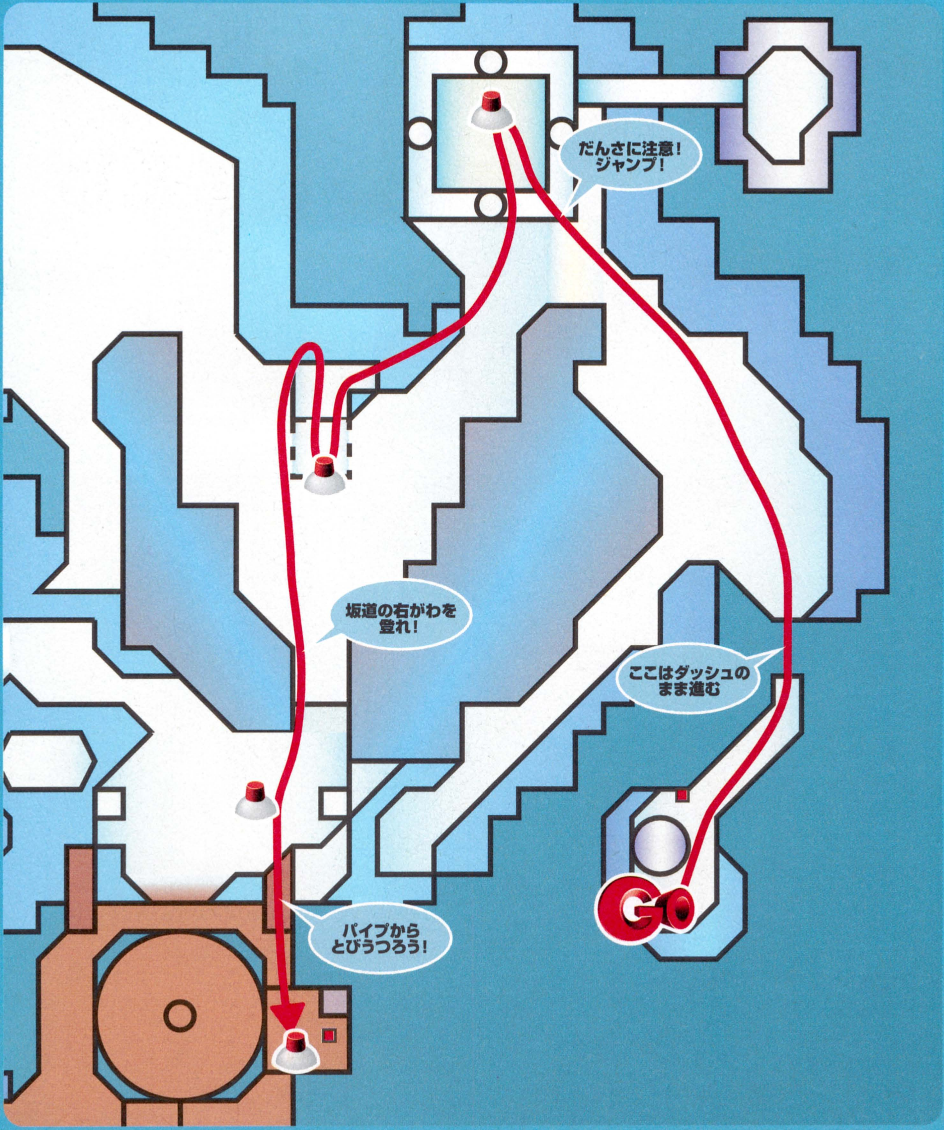
ブロンズ 02'00"00

シルバー 01'35"00

ゴールド 01'15"00

ウルトラ 00'47"58

へんしゅうぶ最速タイム 00'31"85



①〜⑤ はじめのだんさはダッシュのままでこえられる。とちゅうのチップをぜんぶ取りつつ、4つのかまくらのあるところまで進む。低いだんさをジャンプで乗りこえ、かまくらのまん中にいるサルをゲット。こわせるカベに向かう。

⑥〜⑦ ダッシュのままガケをおりて、体当たりしてカベをこわし、中にいるサルをゲット。

⑧〜⑪ 柱に2だんジャンプでとびつく。てっぺんで2だんジャンプしてチップを取り、そのまま空中で手前がわを向いて、トビトンボを使って上のだんに登る。

⑫〜⑮ すべる坂の右がわをダッシュ+ジャンプで登る。坂の上でメカヨンクを出し、メカヨンクに坂のチップを取らせつつ、カケルを手前に進ませる。

⑯〜⑳ 見えてきたサルをゲットし、さらにそのおくのパイプの上におりるまでダッシュで進み、そこから2だんジャンプ+トビトンボでキカイの前までとぶ。そこにいるサルをゲットしてゴール。

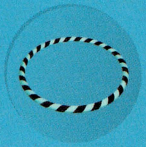
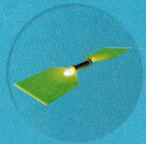
[5-2] ツラーラどうくつ

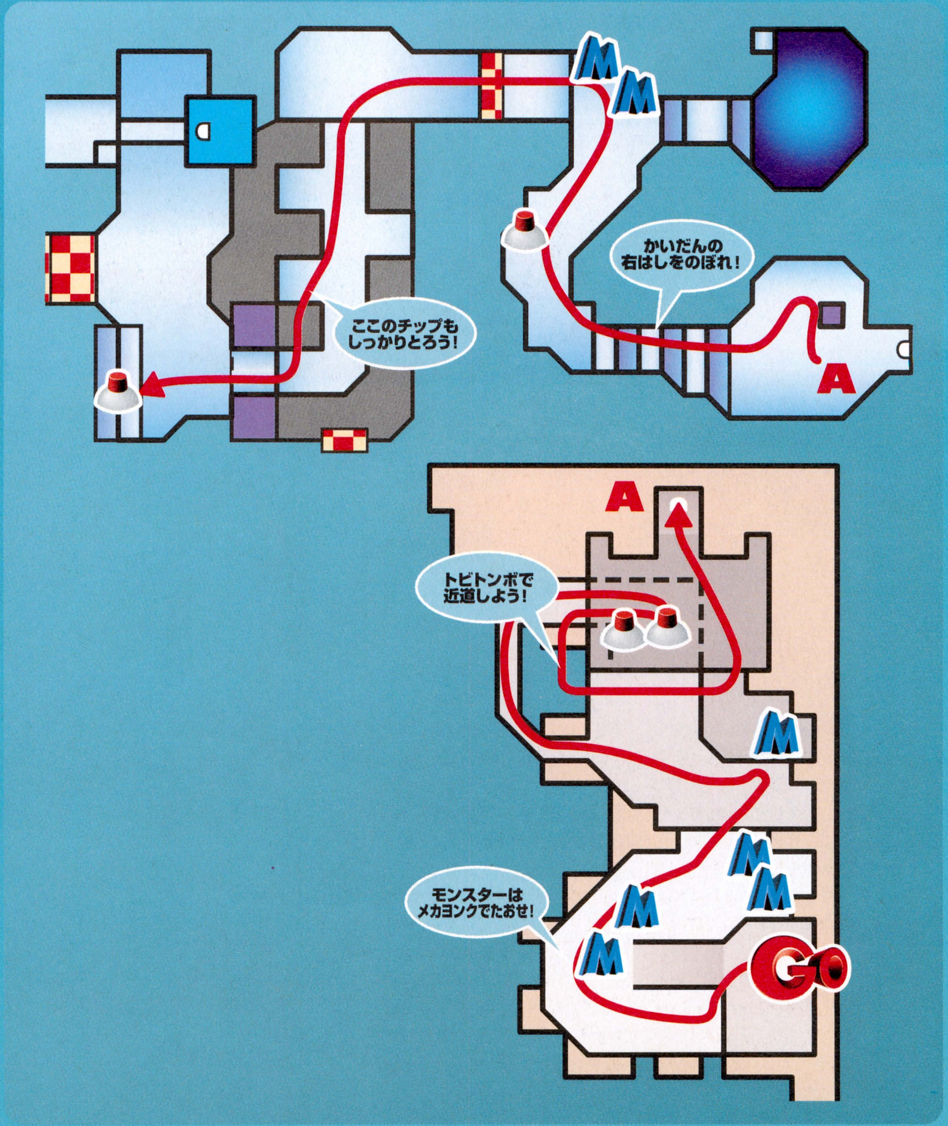
ピポサルを4匹つかまえよう！

ポイント

メカヨンクを使ってモンスターをたおしつつ、チップをゲットするテクニックがひつよう。トレーニングルームで練習しておこう。

使うガチャメカ



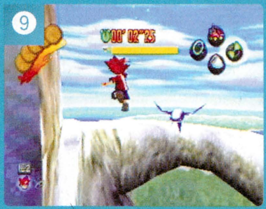
ブロンズ 02'00"00

シルバー 01'30"00

ゴールド 01'10"00

ウルトラ 00'41"79

へんしゅうぶ最速タイム 00'25"95



①～③ スタートしたら左下におり、アミでチップを取る。そのあとズーカをメカヨンクでたおし、チップもゲットさせつつ進む。
④～⑥ トビトンボで上のだんに登ったら、まん中でアミをふり回し、チップをぜんぶ取る。ダッシュで細い氷の橋をわたって部屋の中へ。
⑦～⑨ 中にいるサル2ひきをゲット。出口から左へ2だんジャンプ+トビトンボで近道する。
⑩～⑪ トビトンボで正面のカベの上に登り、右にいるズーカをメカヨンクでたおす。すぐにトビトンボでさらに上のだんに向かう。
⑫～⑰ どうくつに入って右がわにあるチップを取り、だんさをダッシュで登る。見えてきたサルをゲット。先にいるズーカ2ひきをメカヨンクでたおし、チップをゲットして上に登る。
⑱～⑳ 雪玉をかわしつつ、わきにあるチップを取って、ジャンプしておくのほうへ。トビトンボで正面の高台に登り、サルをゲットするとゴール。

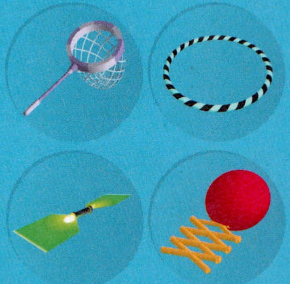
[5-3] サルおんせん

ピポサルを4匹つかまえよう!

ポイント

くずれる氷の橋と回っているトゲボールをくぐりぬけるのがむずかしい。氷の橋はタイミングよく、ダッシュですりぬけよう。

使うガチャメカ



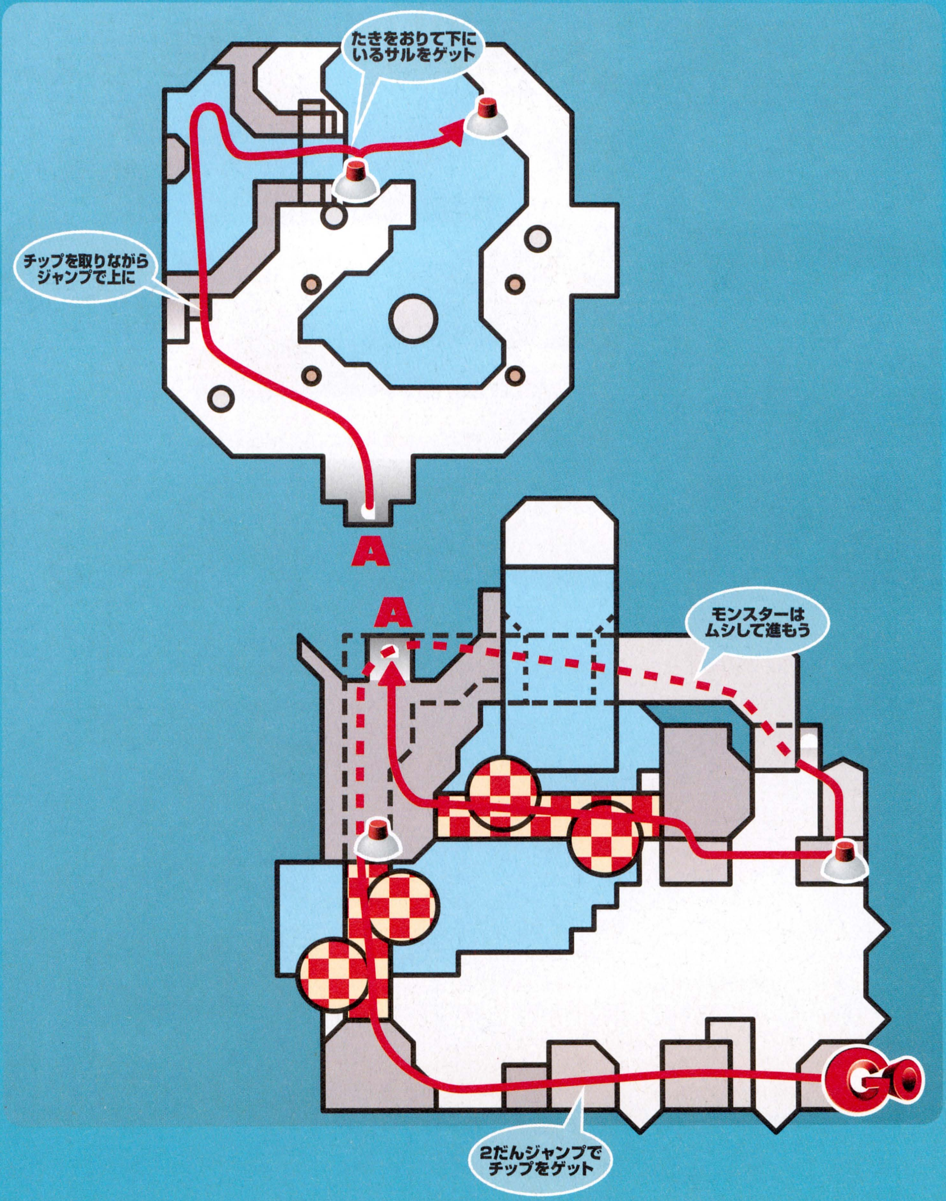
ブロンズ
01'50"00

シルバー
01'30"00

ゴールド
01'15"00

ウルトラ
00'44"47

へんしゅうぶ最速タイム
00'36"75



①〜⑤ 氷の橋まではトビトンボか2だんジャンプをうまく使いながら進む。とちゅうのチップはすべて取り、モンスターはムシする。

⑥〜⑩ トゲボールをかわして橋をダッシュでわたり、トンネルの入り口にいるサルをゲット。カベぎわのチップをアミで取り、トンネルをぬける。

⑪〜⑭ 高台にトビトンボで上がり、2ひき目をゲット。すぐ近くのコオッチャが向かってくるのでパンチでたおす。ジャンプ＋トビトンボで向こうがわにとび、そこからトビトンボでチップを取りながら上へ。氷の橋をわたり、サルおんせんへ入る。

⑮〜⑯ 入って左にあるかいだんをチップを取りながらジャンプで登る。登ってまっすぐ進んだところにあるチップはアミですべて取る。

⑰〜⑳ たきの上からとびおり、手前を向きながらアミをふりおろし3びき目をゲット。さいごにゆげの向こうに見えるサルに向かっていき、ゲットしてゴール。

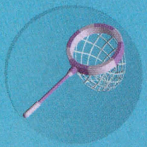
[7-1] わびさびテンプル

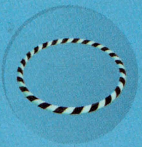
ピポサルを5匹つかまえよう!

ポイント

このステージはチップがかせげない。かいだんの前に集まっている3びきを、どれだけはやく、まとめてゲットできるかがポイント。

使うガチャメカ





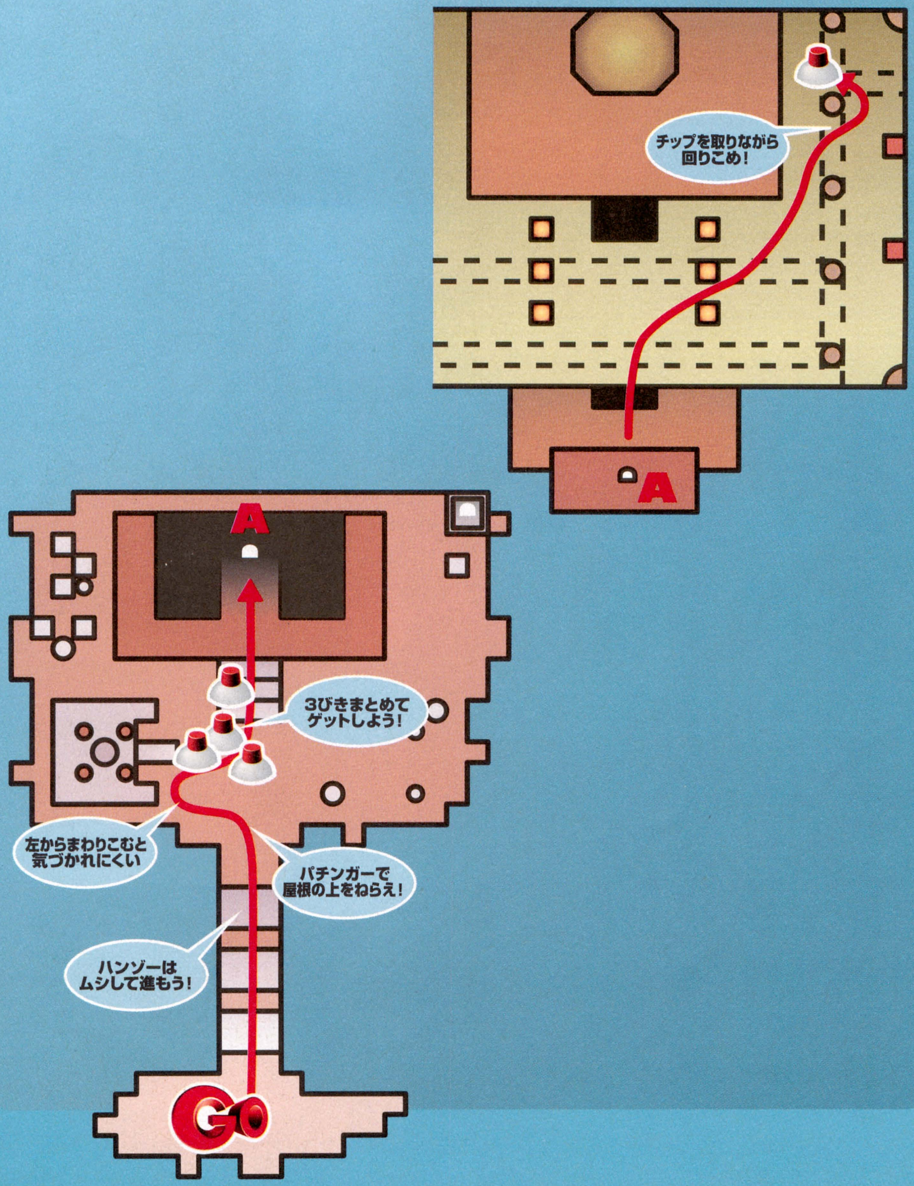
ブロンズ 01'30"00

シルバー 01'10"00

ゴールド 00'55"00

ウルトラ 00'35"38

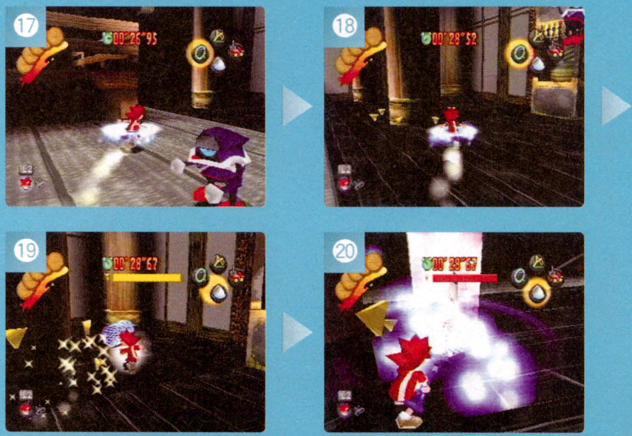
へんしゅうぶ最速タイム 00'28"67



きそちしきずかん
ピポサルをつかまえよう
タイムアタックにちょうせん

① ～ ② スタートしたら、かいだんをダッシュフープでいっきにかけ上がる。とちゅうで上からおりてくるハンゾーはムシ。
③ 門の前でいったん止まり、屋根にいるサルをパチンガーでねらいうつ。
④ ～ ⑩ そのあと、正面に集まっている3びきのサルに左がわからダッシュで回りこみ、左のサルにとびつきゲッチュ。アミをふりおろしたまま、右スティックを右に回転させて、3びきをれんぞくでつかまえる。

⑪ ～ ⑭ やしきの入口のかいだんのとちゅうに、写真③でうち落としたサルがいるので、すばやく近づいてゲットし、やしきの中に進む。
⑮ ～ ⑰ やしきの中では、おりてくるハンゾーとじゃまな柱をうまくよけて、右のおくへダッシュで進む。
⑱ ～ ⑳ いちばんおくの柱のまわりにあるチップをゲットしてタイムをストップさせる。そのまま右がわから回りこんで、柱のかげにかくれているサルをゲット。



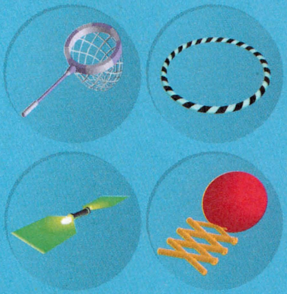
[7-2] てくてくバンリ

ピポサルを 3 匹つかまえよう！

ポイント

1ぴき目の近くにあるチップをすばやくぜんぶゲットできるかがカギ。ドラ部屋のサルはタイムがストップしているあいだにつかまえよう。

使うガチャメカ



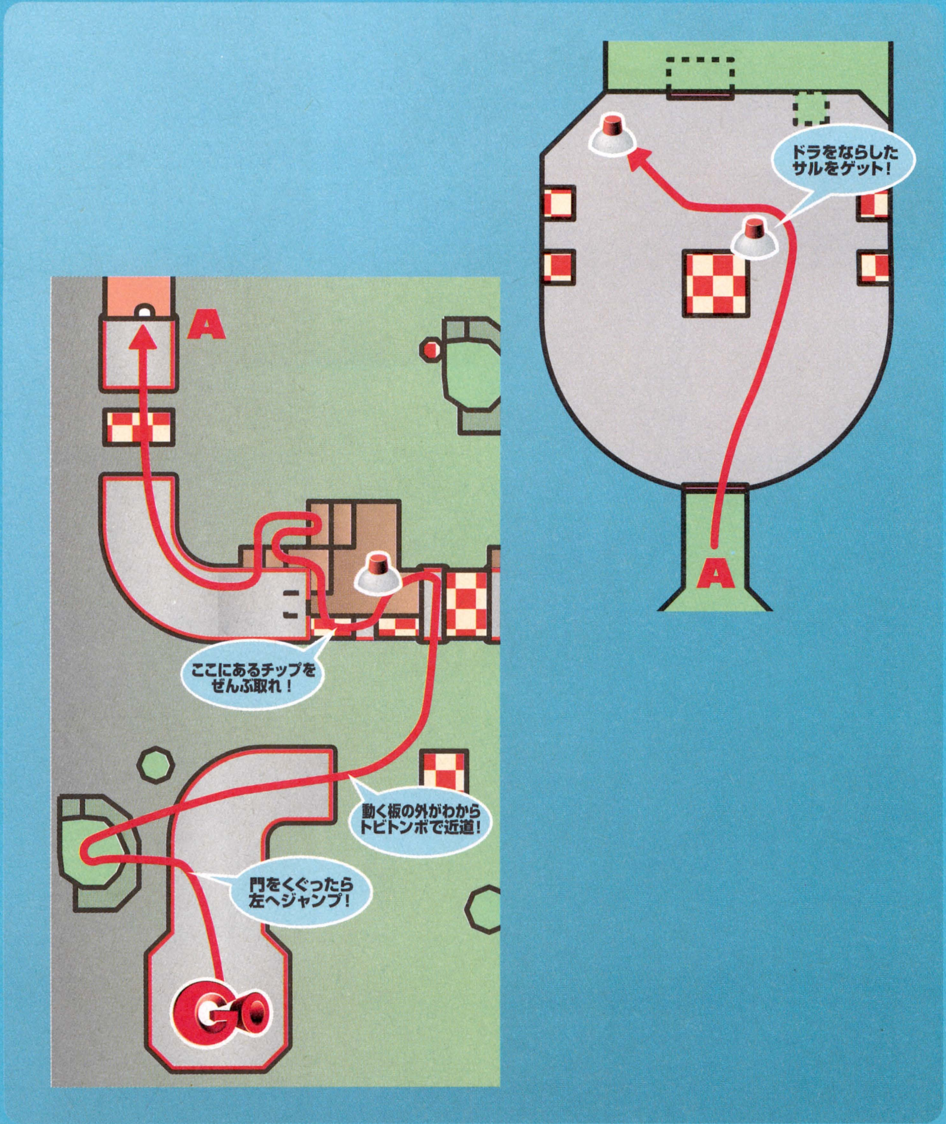
ブロンズ 01'40"00

シルバー 01'20"00

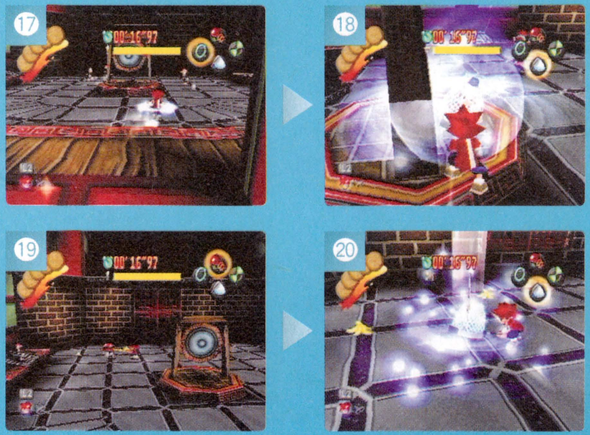
ゴールド 01'00"00

ウルトラ 00'27"47

へんしゅうぶ最速タイム 00'16"97



①～④ ダッシュで門をくぐり、左にある小島に、2だんジャンプ+トビトンボでとぶ。まん中でアミをふりおろし、そのまま回してぜんぶのチップを取る。
⑤～⑨ ジャンプ+トビトンボでもとの道にもどる。とび出るハリの外がわに登り、2だんジャンプ+トビトンボで向こうがわの道に近道する。
⑩～⑪ すべらないゆかにおり、パンチに切りかえて正面のチップを取る。下におり、そこにいるサルをパンチでころばせてゲットする。
⑫～⑮ サク近くのチップをアミですべて取り、左おくのだんさからトビトンボで上に登っていく。回転ゆかから、2だんジャンプ+トビトンボでとび、その先のとびらの中へ入る。
⑯～⑱ 部屋の中に入ったら、デカチップを2まいとりつつ、ダッシュでドラの右にいるサルに近づいてゲット。
⑲～⑳ 左おくにいるサルをパンチでころばせて、ゲットしてゴール。



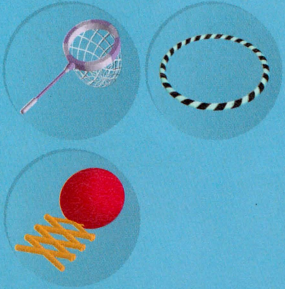
[7-3] からくりキャッスル

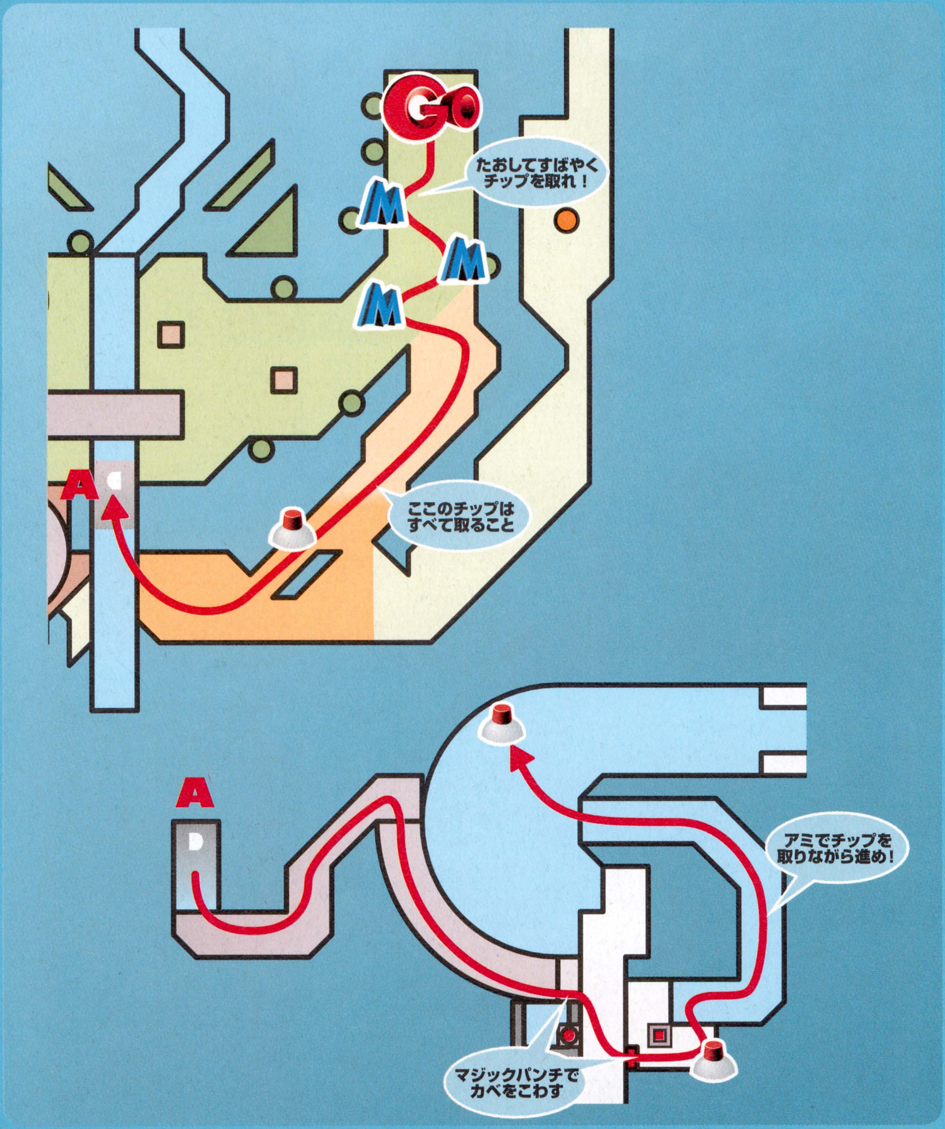
ピポサルを3匹つかまえよう！

ポイント

はじめのチップを取ったあとは、ゴールまでタイムは止まったままにできる。とちゅうでチップをどれだけれんぞくでゲットできるかがカギ。

使うガチャメカ





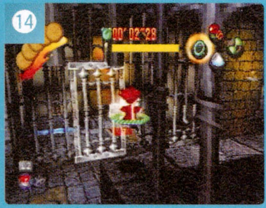
ブロンズ 01'20"00

シルバー 01'00"00

ゴールド 00'45"00

ウルトラ 00'11"05

へんしゅうぶ最速タイム 00'02"28



①〜④ ダッシュで右にいるオニオンの左がわに回りこみ、パンチでたおす。このいちからパンチをすると、カベからうまくはねかえって、すばやくチップをゲットできる。そのあと左と道の先にいるオニオンもたおして左のだんさへ向かう。

⑤〜⑧ だんさのチップをジャンプで取って進み、下にいるサルをゲット。そのままおくに向かい、水路の入口のチップをアミで取って、お城の中へ。

⑨〜⑫ ろうかをダッシュでかけおり、とちゅうのデカチップ2まいを取って、先に進む。

⑬〜⑯ サクの前でパンチに切りかえ、右下のカベをこわす。そのまま右におりて、ここのサクもパンチでこわし、中にいるサルをゲット。

⑰〜⑳ ここから水の中にもぐり、チップをスイチュウアミで取りつつ、R1またはR2ボタンのおしっぱなしで進む。広いところに出たら、右手にサルがいるのが見えてくるので、近づいてスイチュウアミでゲット。

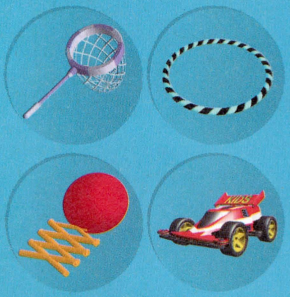
[8-1] マチノシティ

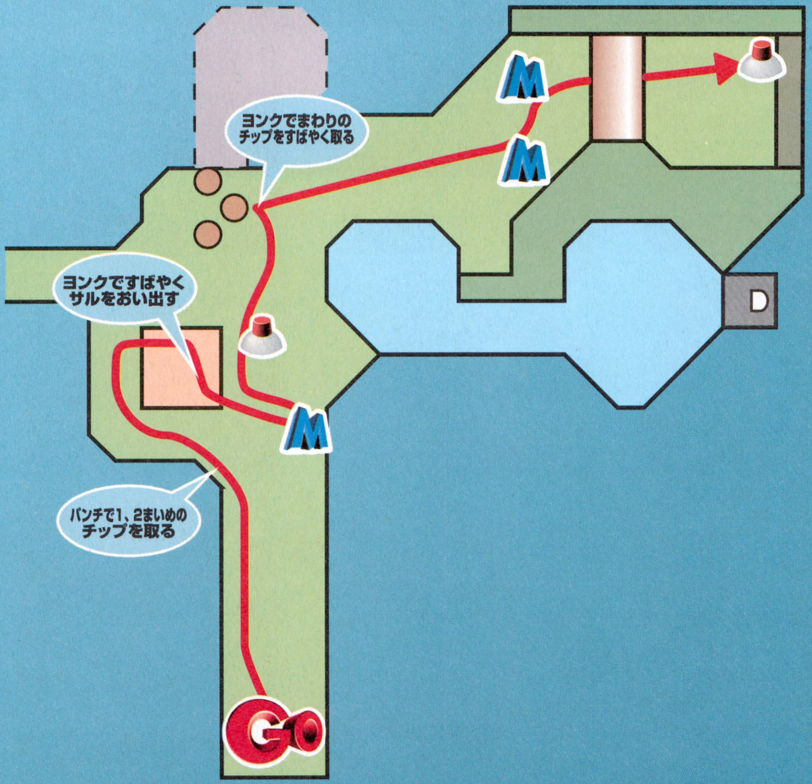
ピポサルを2匹つかまえよう！

ポイント

ここもタイムを止めたままでゴールできる。ジャングルジムにあるチップはぜんぶ取ろう。中にいるサルはメカヨンクですばやくおい出せ。

使うガチャメカ





ブロンズ 01'05"00

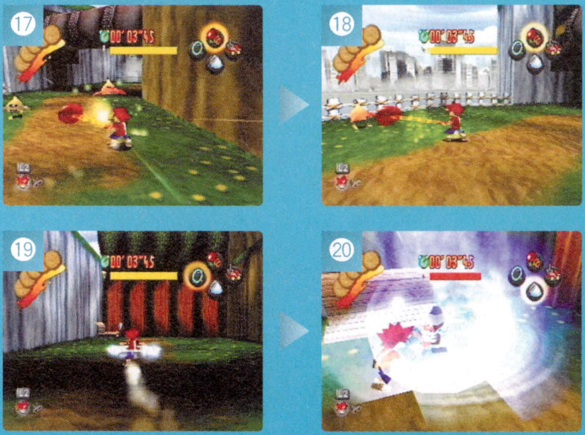
シルバー 00'50"00

ゴールド 00'35"00

ウルトラ 00'09"28

へんしゅうぶ最速タイム 00'03"45

❶〜❷ ダッシュでかいだんの左がわの坂を登り、曲がり角の手前でパンチに切りかえて、すばやく1まい目のチップを取り、ほかのメカにチェンジ。すぐまたパンチにかえて、2まい目のチップもすばやく取る。
❸〜❼ ダッシュでジャングルジムの後ろのチップを取り、2だんジャンプで上に乗る。メカヨンクを出し、左がわのデカチップを取りにいかせているあいだに、カケルはまん中と右のチップを取りにいく。
❽〜⓬ 下におりてパンチでオニオンをたおし、チップをぜんぶ取る。メカヨンクをジャングルジムの中に進ませて、サルが外に出てきたらダッシュで近づいてゲット。
⓭〜⓯ メカヨンクで切りかぶのまわりのチップを取る。うまく1しゅうできないなら右回り、左回りと2回にわけて取る。
⓰〜⓴ 2ひきのオニオンをパンチでたおしてチップをゲット。おくのベンチにすわっているサルをつかまえてゴール。



[8-2] サルテックファクトリー

ピポサルを3匹つかまえよう！

ポイント

サルがUFOやほう台に乗る前にゲットできるかがカギ。パチンガーやころばせゲッチュなど、サルの動きを止めるワザを使おう。

使うガチャメカ

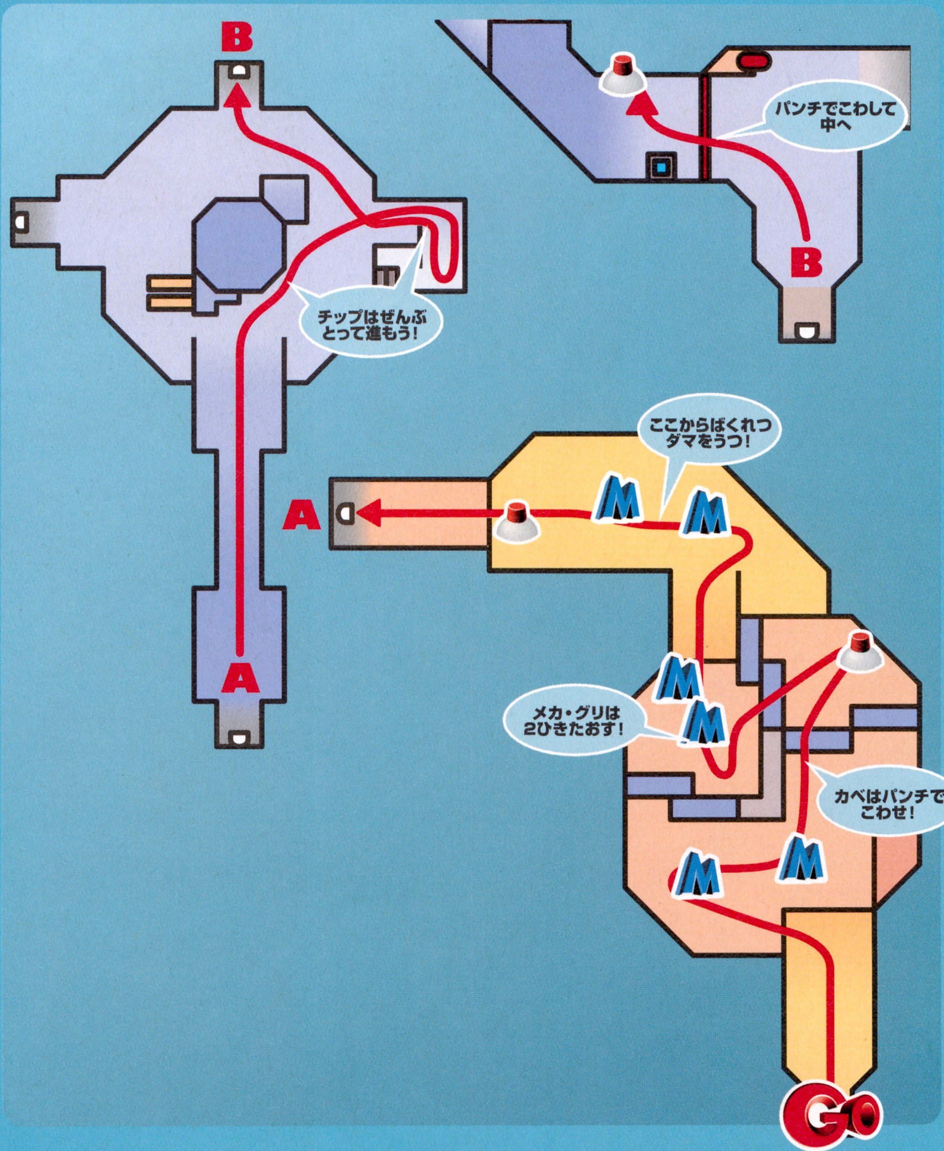
ブロンズ
02'05"00

シルバー
01'35"00

ゴールド
01'15"00

ウルトラ
00'31"80

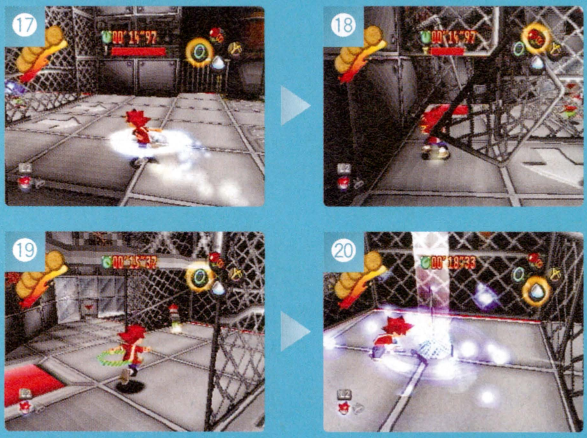
へんしゅうぶ最速タイム
00'18"33



きそちしきずかん

ピポサルをつかまえよう

タイムアタックにちょうせん



①〜② スタートしたら左のメカ・グリの左おくにダッシュで回りこみ、右のメカ・グリに向かってはじくように、パンチでたおしてチップを取る。
③〜⑤ 2ひき目のメカ・グリもたおし、チップをゲットしたら、カベをパンチ3回でこわす。UFOの前にいるサルにダッシュで近づき、ころばせゲッチュ。
⑥〜⑦ 左のカベをパンチでこわし、写真②のときと同じように左から回りこんで、2ひきのメカ・グリをたおし、チップを取りつつ坂を進む。
⑧〜⑫ ここのメカ・グリは右→左の順番でたおす。2ひき目をたおしたらパチンガー（ばくれつダマ）に切りかえ、ほう台の近くにいるサルをうつ。気ぜつしているあいだに近づいてゲットし、おくのとびらへ。
⑬〜⑯ まん中の柱と右のほうにあるチップをダッシュですべて取り、さらにおくのとびらへ向かう。
⑰〜⑳ 左の金あみをパンチでこわし、中にいるサルをゲット。

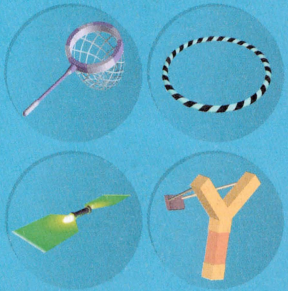
[8-3] スカイTVタワー

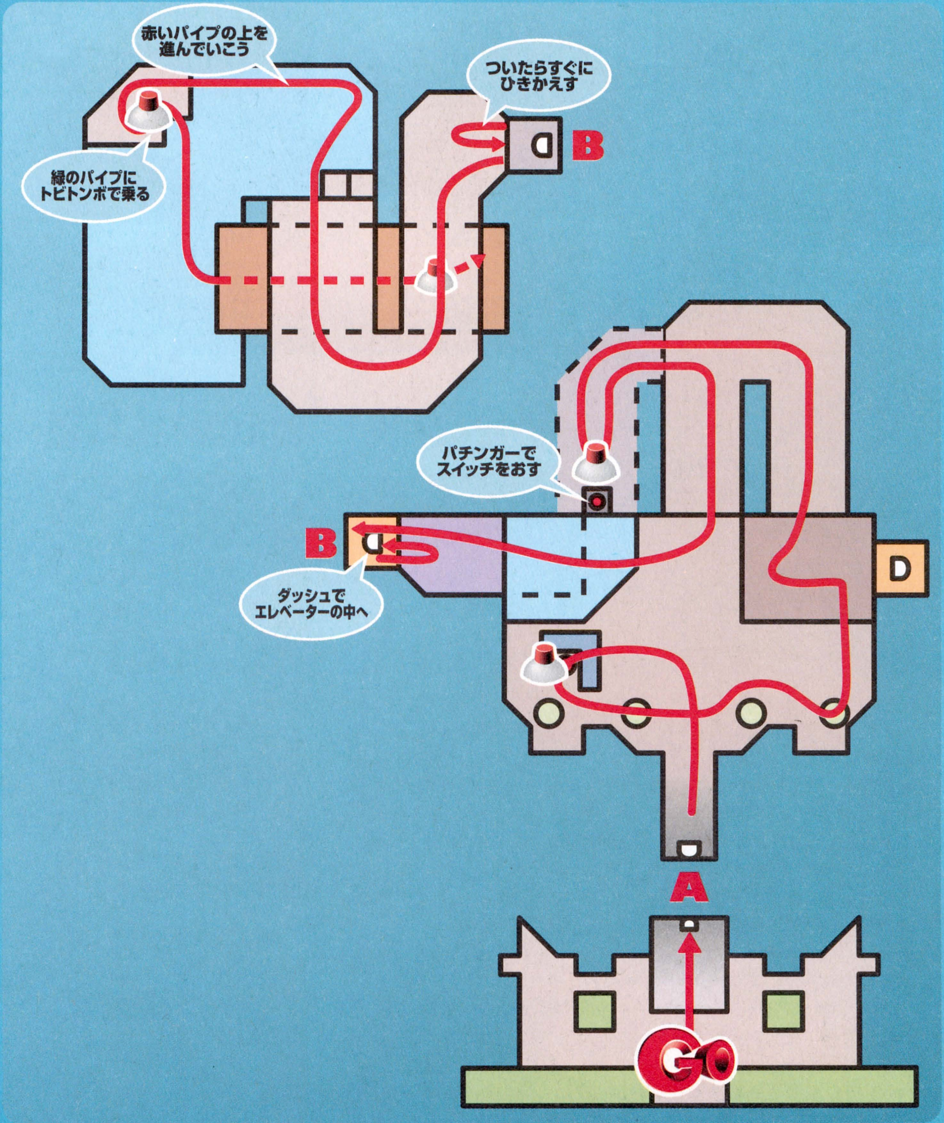
ピポサルを4匹つかまえよう！

ポイント

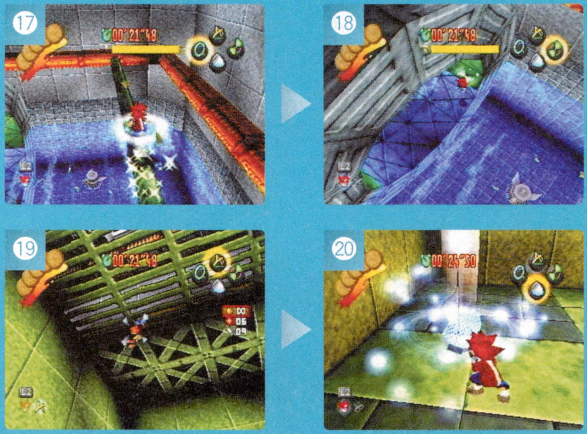
チップを取っていくルートが決め手。水がなくなるプールのデカチップはダッシュで取ってエレベーター前にもどれば、もう1まい取れる。

使うガチャメカ





ブロンズ
01'55"00
シルバー
01'25"00
ゴールド
01'05"00
ウルトラ
00'39"57
へんしゅうぶ最速タイム
00'24"50



①〜③ たてものの中に入り、左のカウンターを2だんジャンプで乗りこえ、空中でアミに持ちかえてサルをゲット。ゆかにおりて、トビトンボでチップを取る。
④〜⑤ 木の上に登ってデカチップをゲット。ダッシュで右おくの木に向かい、上に登ってここのデカチップも取る。
⑥〜⑨ 木から2だんジャンプ+トビトンボでエレベーター前までいっきにとび、まわりにあるチップをすべて取る。ろうかから、とちゅうのあなにトビトンボで登り、サルをゲット。スイッチをおして水の引いたプールへ。
⑩〜⑬ ダッシュでデカチップを取ってとびらへ入り、すぐまた引き返して、もういちどデカチップを取って先へ進む。
⑭〜⑲ 坂から2だんジャンプ+トビトンボで赤いパイプにとぶ。そして、おくのサルめがけてとびおり、ゲット。すぐにトビトンボで緑のパイプに登って進み、左の大きなパイプの中におりる。
⑳ サルをパチンガーでうち落として、ゲットすればゴール。

[9-1] スペクターランド

ピポサルを3匹つかまえよう!

ポイント

ウエスタンランドへダッシュフープで走りぬけよう。ここはパチンガーでまどにいるサルをせいかくにねらいうちできるかがカギだ。

使うガチャメカ

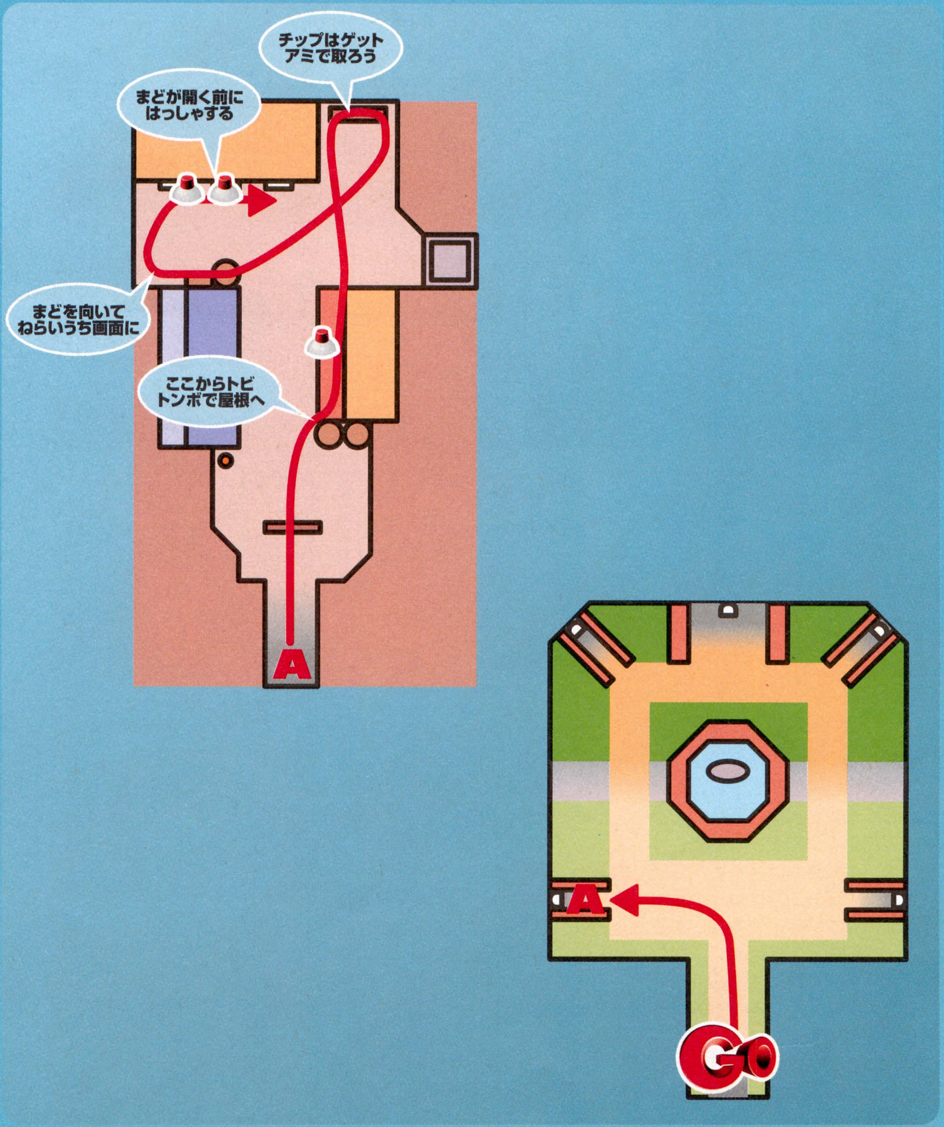
ブロンズ 01'40"00

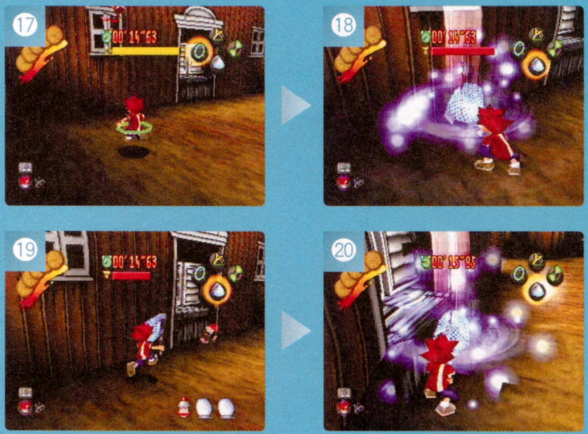
シルバー 01'20"00

ゴールド 01'00"00

ウルトラ 00'28"03

へんしゅうぶ最速タイム 00'15"85





①〜③ スタートしたらダッシュフープでウエスタンランドへすばやく向かう。
④〜⑦ 右の屋根にトビトンボで登り、ふつうに走ってチップを取る。サルがヨコを通りすぎるしゅんかんをねらってゲット。
⑧〜⑫ ダッシュで屋根のチップを取り、いちど下におりたあと、右おくのチップへ向かう。2だんジャンプで板の上に上がってアミでチップを取り、タルのほうへダッシュ。
⑬〜⑭ ジャンプでタルの上にあるデカチップを取る。おくにある3つのチップを取りながらパチンガーに持ちかえる。
⑮〜⑯ まどのほうこうを向いてからL2ボタンをおし、左のまどにいるサルをねらってばくれつダマをうつ。そのまま、まん中のまどにねらいを合わせておいて、まどが開きはじめたらうつ。
⑰〜⑳ すかさずダッシュし、はじめにうったサルが落ちてきたところをゲット。そのあと、たてものの入口に向かい、落ちてくるサルをゲット。

サルゲッチュ公式ガイド かんぺきゲットぶっく

1999年12月14日　第4刷発行

企画・編集ザル　川畑康也（ファミ通書籍編集部）
構成・執筆サルコンビ　川村和弘／本田やよい
デザインザル　真々田稔（rocka graphica）
マップ制作サル軍団　泉隆則／新谷宗士／新納弥生（Art of Think Tank ゾララスト）
タイムアタック攻略ザル　新山基一（ファミ通書籍編集部）
デザイン監修・装丁ザル　齋木健士（ファミ通書籍編集部）

資料提供／監修　株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

スペサルサンクス　井上知子／吉田修平／高塚　進／海道賢仁／飯島貴光／（株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント）
ほか27匹の制作スタッフのみなさん

発行人／編集人　浜村弘一
副編集人　野田　稔／田原誠司
編集長　坂本武郎
副編集長　澄田雅範
進行管理　高橋敦子
製作購買　青木孝道
印刷所　共立印刷株式会社

発行所
株式会社アスキー
〒151-8024　東京都渋谷区代々木4-33-10　TEL.03-5351-8111

発売元
株式会社アスペクト
〒154-0023　東京都世田谷区若林1-18-10 みかみビル6階 ETM営業部　TEL 03-5433-7850

本書は著作権法上の保護を受けています。本書の一部あるいは全部について（ソフトウェア及びプログラムを含む）、
株式会社アスペクトから文書による承諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複写、複製することを禁じます。

本書についてのご質問は、祝祭日を除く毎週火曜日から木曜日までの午後2時から午後4時の間に、
電話03-5433-7143で受けつけています。なお、ゲームの内容についてのご質問にはお答えできませんので、あらかじめご了承下さい。

"PS"ロゴ及び"PlayStation"は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標、
また"PocketStation"は同社の商標です。
"サルゲッチュ"は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

©1999 Sony Computer Entertainment Inc.
©1999 ASCII

本体価格はカバーに表示されています。
ISBN4-7572-0485-X
●1189428
Printed In Japan

公式ガイド　かんぺきゲットぶっく
Saru! Get You　Official Guide　Perfect Get Book

y Computer Entertainment Inc.
び "PlayStation "は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標。
Station "は同社の商標です
"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です

アスペクト既刊案内

◆ファミ通責任編集のゲーム攻略本

R4-リッジレーサー タイプ4- オフィシャルガイドブック	1100円
SDガンダム ジージェネレーション ゼロ コンプリートガイド	1500円
UFO -A DAY IN THE LIFE- 公式ガイドブック	1100円
栄冠は君に4公式ガイド夢への道しるべ	1100円
エコーナイト#2 眠りの支配者 公式ガイドブック	1100円
エリーのアトリエ-ザールブルグの錬金術士2-公式パーフェクトガイド	1300円
オウガバトル64 オフィシャルガイドブック	1100円
俺の屍を越えてゆけ公式指南書 ～ソノ血、絶ヤサヌ為ニ～	1400円
金子一馬グラフィックス女神転生黙示録	2400円
カルドセプト　エキスパンション　公式ガイド	1500円
ガレリアンズ公式ガイドブック	1200円
北へ。White Illumination 公式ガイドブック	1500円
機動戦士ガンダム外伝 コロニーの落ちた地で…コンプリートガイド	1000円
クラッシュ・バンディクー3 てくてくワールドツアーガイド	950円
グランツーリスモ公式ガイドブック THE BEST NAVIGATOR	1300円
グランディア　オフィシャルガイドPS	1300円
黒い瞳のノア公式パーフェクトガイド	1300円
サイレントヒル パーフェクトナビゲーションブック	1000円
サウザンドアームズのすべて	1300円
サウンドノベル・エボリューション1　弟切草　蘇生篇　解読の手引き	950円
私立ジャスティス学園熱血青春日記2公式ガイドブック	1400円
スーパーロボット大戦F 魂の加速コンプリートブック	1300円
スーパーロボット大戦F 完結編 奇跡への覚醒コンプリートブック	1400円
スターオーシャン セカンドストーリー ファイナルガイド	1200円
ゼウス カルネージハートセカンド公式パーフェクトガイド	1300円
ゼルダの伝説 時のオカリナ百科	1400円
ソニック アドベンチャー オペレーションガイド	950円
ソニック アドベンチャー パーフェクトガイド	1300円
ダービースタリオン公式ガイドブック	1600円
ダービースタリオン全書	1900円
ダービースタリオン全書　セガサターン版	1600円
ディノ クライシス 公式ガイドブック	1200円
テイルズ オブ デスティニー オフィシャルガイドブック	1200円
テイルズ オブ ファンタジア オフィシャルガイドブック	1200円
デビルサマナーソウルハッカーズのすべて Revision	1400円
電車でGO!2　公式ガイドブック	1100円
電車でGO!2　かんたん攻略ぶっく	850円
トゥハート公式ガイドブック　-The Essence of To Heart-	1200円
トゥルーラブストーリー2 オフィシャルガイドブック	1300円
ネオアトラス2公式ガイドブック	1200円
バーチャファイター3tbテクニカルマニュアル	1200円
バイオハザード3 ラストエスケープ 公式ガイドブック 脱出遂行編	1100円
バスランディング オフィシャルパーフェクトガイド	1100円
パラサイト・イヴ解体真書	1300円
火魅子伝-恋解- 公式ガイドブック	1300円
ファイナルファンタジーVII解体真書ザ・コンプリート改訂版	1250円
フレンズ-青春の輝き-公式ガイドブック	1400円
プロ野球チームをつくろう!ガイドブック システム・データ解析編	1000円
プロ野球チームをつくろう!コンプリートガイド 完全解明編	1300円
ベストプレープロ野球全書	1800円
ペルソナ2 罪 公式Masters Guide	1300円
ペルソナ2 罪 公式ガイドブック完全版	1300円
牧場物語2 公式ガイドブック ぼくの牧場へようこそ	950円
ポポローグ公式ガイドブック	1200円
マーヴルVS.カプコン　クラッシュ オブ スーパーヒーローズ公式ガイドブック	1300円
みんなのゴルフ2公式ラウンドガイド	1300円
めざせ! 名門野球部 公式指導書	1100円
メタルギア ソリッド コンプリートガイド	1200円
レガイア伝説のすべて	1100円

※記載いたしました価格は本体価格であり、消費税は含まれておりません。

ISBN4-7572-0485-X
C0076 ¥1100E

9784757204850

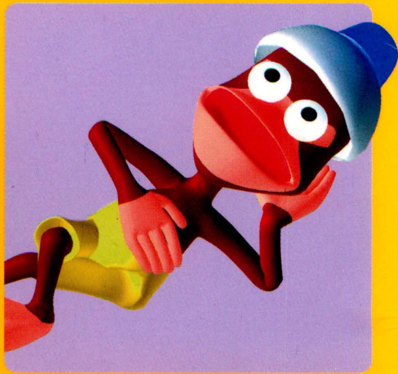
1920076011009

アスペクト
定価 本体1100円 +税

サルゲッチュ™ 公式ガイド

かんぺきゲットぶっく

Saru! Get You Official Guide Perfect Get Book



©1999 Sony Computer Entertainment Inc.
“PS”ロゴおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標、
また“PocketStation”は同社の商標です。
“サルゲッチュ”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。